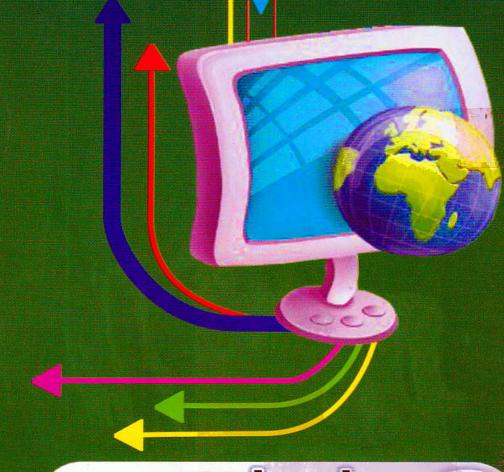


تكنولوجيا المعلومات و الإتصالات



2022

<mark>إعداد</mark> فتحى أبو زيد اعدادی اول مساول





الكهبيونر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات



فيجوال بيزيك دوت نت Visual Basic.Net

## مطابقاً لأخر تعديلات وزارة التربية والتعليم

- \* شرح بالصور لكل درس -
- \* أسئلة على كل درس مطابقة لأخر تعديلات وزارة التربية والتعليم .
  - 🗯 أسئلة وردت في امتحانات المحافظات على كل درس.
    - 🗯 واجب منزلی علی کل درس
    - \* اختبارات مراجعة على ما سبق .
      - 🗯 أسئلة عامة على كل فصل .
    - \* اختبارات الطلبة المتميزين . \*
      - \* مراجعة ليلة الامتحان.
      - \* امتحانات كل المحافظات .
    - \* تنصيب فيجوال بيسك دوت نت ٢٠٠٨ بالصور .
      - ٭ إجابات نموذجية لكافة أسئلة الكتاب .



## الصف الثالث الإعدادي

الفصل الدراسي الأول

المحرار فتحى أبوزيد

## \* المحتـوى \*

(1)		and the said the said
صفحا	الموضوعات	الفصل
•	حل المشكلة "Problem Solving" .	
ŧ	مراحل حل المشكلة "Problem Solving Stages".	54
•	خرائط التدفق "Flowchart".	الفصل الأول
V	خرانط التدفق البسيطة "Simple Flowcharts".	5 3
11	استخدام التفرع ( إتخاذ القرار "Decision" ) في خرائط التدفق	ຕີຕ
44	استخدام الحلقات التكرارية في خرائط التدفق ( Loop ) .	
٤٧	لغة الفيجوال بيزيك دوت نت "Visual Basic.Net" .	= 4/
٤٧	البرمجة وذاكرة الكمبيوس المساهم المساهمة وذاكرة الكمبيوس المساهم المساهمة المساهم ال	الفصل الثان مقامة تقد ليجوال بيزياء دون تت
19	لغة VB.Net وإطار عمل دوت نت "Net framework."	五百五日
٥.	بعض مكونات بينة التطوير المتكاملة "IDE".	५० न
70	اختبارات (عامة) [١] ، [٢]	
YY	النموذج "Form"	.,
۸٥	زر الأمر "Button"	
94	العنوان "Label"	= 4
4.1	صندوق الكتابة "TextBox"	11
1.7	صندوق القائمة "ListBox"	H - 1
1.1	صندوق التحرير والسرد "ComboBox"	15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 15 1
111	صندوق المجموعة "GroupBox"	=
117	زر اختيار بديل واحد "RadioButton" صندوق الاختيار "CheckBox"	
110	اختبارات (عامة) [۳] ، [٤]	
140	نافذة الكود "Code Window" المافذة الكود	8
124	معالج الحدث "Event Handler" معالج الحدث	4 2 2
16.	ضبط الخصائص "Properties" برمجياً	3
101	اختبارات (عامة) [٥] ، [٦]	
177	مراجعة ليلة الامتحان	
141	ـ شرح تثبیت "Visual Basic.net 2008" بالصور .	
177	افظات	امتحاثات المح
4.5	لة الكتاب وأسئلة الاختبارات.	إجابة كافة أسن
1 人名	The same of the sa	

## الفصل الأول

## حل الشكلات Problem Solovinfg

at Leve of their and thankling.



أهداف عد الانتهاء من هذا الفصل يستطيع الطالب أن:

- \* يعرف الشكلة "Problem Definition"
- \* يحدد مراحل حل الشكلة "Problem Solving Stages".
  - \* يكتب خطوات حل المشكلة ، الخوارزمية "Algorithm" .
- \* يرسم خريطة التدفق "Flow Chart" تعبر عن خطوات الحل.

الفائز في الكمبيوتر







# حل المشكلات

### **Problem Solovinfg**

### \* تهيد:

- قد يقابلك الكثير من المشكلات المتنوعة في حياتك وبعضها يحدث يومياً وذلك من خلال أنشطة متنوعة تحتوى على الكثير من المشكلات .

### الشكلة Problem

موقف يتطلب إيجاد حل له ، أى هدف مطلوب الوصول إليه من خلال إتباع عدة خطوات بترتيب معين .

### حل المشكلة Problem Solving

عبارة عن الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج .

### على سبيل المثال إعداد كعكة بمواصفات معينة

- المعطيات ( المكونات ): الدقيق ، والبيض ، اللبن ، والذبد .. إلخ
- الأنشطة أو الإجراءات: يتم تنفيذ مجموعة من الإجراءات أو العمليات بخطوات محددة ومرتبة متتالية للحصول على الكعكة بشكل مناسب.

Problem Solving

- \* **لاحظ**: عند تنفيذ الخطوات بدون ترتيب (عشوائياً) أو عند إغفال أحد الخطوات فلن نصل إلى الهدف أو الناتج المطلوب.
- معزيزى الطالب: نركز هنا على حل المشكلات باستخدام الكمبيوتر.



### مراحل حل الشكلة Problem Solving Stages

\* تمر مراحل حل المشكلات بعدة خطوات هي :

### أولا التحديد الشكلة Problem Definition

🥕 تحديد المخرجات المطلوبة والمدخلات المتوفرة وعمليات المعالجة الحسابية أو المنطقية.

### اعداد خطوات الحل الخوارزمية ( Algorithm )

الغوارزمية "Algorithm" هي أحد الطرق التي تستخدم في حل مشكلة من خلال مجموع من الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً.

- معد تعريف وتحليل المشكلة إلى مخرجات ومدخلات وإجراءات يتم إعداد خطة الحل على شكل سلسلة من الخطوات المتتالية يطلق عليها لفظ الخوارزمية "Algorithm".
- مر الفظ خوارزمية: نسبة لعالم الرياضيات مؤسس علم الجبر (محمد بن موسى الخوارزمي) م خطوات الحل ( Algorithm ): يتم تمثيل خطوات الحل بواسطة خرائط التدفق.

تعریف خرائط التدفق Flowchart هی تمثیل تخطیطی یعتمد علی الرسم

بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل مسألة أو مشكلة محددة.

### من مزايا خرائط التدفق

- (١) تيسر قراءة وفهم المشكلة وتوضح للمبرمج ما يجب عمله .
  - (٢) مفيدة في شرح البرنامج للآخرين .
- (٣) تساعد في توثيق أفضل للبرامج وخصوصا البرامج المعقدة .

### ثالثا) تصميم البرنامج على الكمبيوتر Program Design

م لحل المشكلة بالكمبيوتر: بعد الإنتهاء من عمل خريطة التدفق (Flowchart) نقوم بترجمة خريطة التدفق باستخدام بإحدى لغات البرمجة .

## رابعاً) اختبار صحة البرنامج وتصحيح أخطائه Program Testing

أثناء كتابة البرنامج تقع أخطاء غير مقصودة مثل كتابة علامة الطرح بدلاً من علامة الجمع أو العكس ... إلخ ، ولكي نتمكن من اكتشاف تلك الأخطاء: مح يجب اختبار البرنامج بإدخال بيانات معروف نتائجها مسبقاً ونقارن بين النتائج التي نحصل عليها بالنتائج الفعلية . وبعد اكتشاف الأخطاء نقوم بتصحيحها .

## توثيق البرنامج Program Documentation

وخطة المسكلة من مدخلات ومخرجات وخطة المشكلة من مدخلات ومخرجات وخطة الحل وخربطة التدفق المستخدمة ولغة البرمجة وتاريخ آخر تعديل للبرنامج والمشاركين في عمل البرنامج للاحتفاظ به موثق لإمكانية الرجوع إليه في أي وقت بهدف التصحيح أو عند التعديل في البرنامج بواسطة أشخاص آخرين. (يعنى تدوين كل ما يتعلق بالبرنامج)

### (( في الجدول التالي بعض رموز خرائط التدفق القياسية شائعة الاستخدام ))

ظيف 4	الو		مـز	<b>,</b> 11
(Terminal)	البداية أو النهاية		)	شكل بيضاوى
(Input/Output	الإدخال أو الإخراج (	1	7	شکل متوازی
(Process)	معالجة أو عملية		1	شكل مستطيل
( Decision )	اتخاذ القرار		>	شکل معین
(Flow Lines)	خطوط اتجاه	<b>=</b> 11		شكل الأسهم

## خرائط التدفق البسيطة Simple Flowcharts

تدريب ١ ارسم خريطة تدفق لجمع عددين يتم إدخالهما وإظهار الناتج .

المغرجات، حاصل جمع عددين . وسور المراسط المارية الماري

اللدخلات، نفرض أسماء متغيرات تحمل القيم ، مثل :

نفرض أن العدد الأول هو A ، والعدد الثانى هو B ، ومجموع العددين هو C المعالجة ( الحل ). C = A + B

و دادا، خريطة التدفق و و	ثانيا، خطوات الحل
Start 1	(۱) بدایة
Enter A and B 2	(۲) إدخال العدد A والعدد B
C = A + B 3	(٣) جمع العددين A و B بالمعادلة
	C=A+B ويكون الناتج هو C
Output C 4	(٤) طباعة الناتج C
End 5	(٥) نهاية

### خطوات الحل وخريطة التدفق لجمع عددين

ملاحظات؛ عند رسم خريطة التدفق يجب مراعاة الآتى

- (١) خريطة التدفق تبدأ برمز البداية وتنتهى برمز النهاية ٠٠٠٠
  - (۲) يطلق على كل من A و B و C اسم متغير Variable .

اسم متغير Variable: هو مخزن في ذاكرة الكمبيوتر يحتوى على قيمة متغيرة.

- (٤) شكل رقم ٢: تم استخدام لفظ Enter للتعبير عن إدخال قيم المتغيرات A و B داخل شكل متوازى الأضلاع / ويمكن استخدام ألفاظ أخرى يؤدى نفس المعنى مثل Input أو Read أو Get أو أدخل .

(٥) شكل رقم ٢: تم وضع معادلة الجمع داخل مستطيل عملية حسابية .

(٦) شكل رقم ٤: تم استخدام لفظ Output للتعبير عن إخراج قيمة المتغير C داخل شكل رقم ٤: تم استخدام أى لفظ آخر شكل متوازى الأضلاع / ويمكن استخدام أى لفظ آخر يؤدى نفس المعنى مثل Print أو اطبع أو اخرج .

(٧) خط الإتجاه 🎝 : يوضح ترتيب تدفق خطوات الحل .

تدریب ۲ ارسم خریطة تدفق لحل معادلة من الدرجة الأولى 2 + X = 3 X + 2

- أولا، تعريف الشكلة؛ الخرجات، قيمة Y

الدخلات: X

 $Y = 3 \times + 2$  من المعادلة  $Y = 3 \times + 2$ 

دالثاء خريطة التدفق	ثانيا، خطوات الحل
Start 1	(۱) بدایة
Input X 2	(۲) إدخال قيمة المتغير X
Y = 3 * X + 2 3	Y = 3 * X + 2 (7)
Print Y 4	(٤) طباعة قيمة Y
End 5	(٥) نهایة

### خطوات الحل وخريطة التنفق لحل معادلة من الدرجة الأولى

- تعزيزي الطالب تذكر أن:
- \* الطرف الأيسر في أي معادلة يحتوى على متغير واحد هو ناتج (مخرج) المعادلة.
  - \* الطرف الأيمن يمكن أن يحتوى على قيم مجردة أو تعبير حسابى وقد يحتوى على

متغير أو أكثر (مدخلات).

الأيمن الأيسر A = 9 الأيمن الأيسر Area = 3.14\*R\*R

الأيمن الأيسر C = A + B



### في الكمبيوتر

### نشاط



- نشاط (١)؛ اكتب خطوات الحل وارسم خريطة التنفق لحساب مساحة ومحيط
مستطيل علماً بأن الطول L والعرض . مستطيل علماً بأن الطول L
مع العلم أن معادلة حساب المساحة هي : Area = L * W
، ومعادلة حساب المحيط هي : (L+W) عادلة حساب المحيط المحيط على :
عزيزى الطالب / الاحظ: اسم المتغير يدل على محتوى المتغير
* اسم المتغير Area يدل على قيمة المساحة .
* اسم المتغير Perimeter يدل على قيمة المحيط.
- أولا: تعريف الشكلة: - أولا: تعريف الشكلة: - الله المنافقة الشكلة: المنافقة
المخرجات ،

ثالثا، خريطة التدفق	ثانيا؛ خطوات الحل
Holland Call Ve	The state of the s
The Market Control of the State	
ت المدالب اللحيلة بالماطانية والمالية المالية المالية المالية المالية المالية المالية المالية المالية المالية	
The state of the s	
And the second s	
Lichary propagation (No. 2049)	
	المراجع

المعالجة ( الحل ):



مة الدائرة	- نشاط (٢)؛ اكتب خطوات الحل ، وارسم خريطة التدفق لحساب مساح
	بمعلومية نصف القطر R
	· مع العلم أن معادلة حساب المساحة هي: Area = 3.14 * R * R
gar sali	- أولا ، تعريف الشكلة ، إن ١١٨ ومن علام لي إمال وما المناسبة المنا
And Addison	المغرجات ؛ المدخلات ؛

دالثا، خريطة التدفق	ثانيا، خطوات الحل
Control of the second second second second	I de sala de la
The there was a second	
De Perinnerer years paren	Cale Control of the C
The state of the s	

- نشاط (٣): اكتب خطوات الحل وارسم خريطة التدفق لحساب عدد السنوات بمعلومية عدد الشهور .

- أولاً: تعريف المشكلة: المالة المخرجات : المخرجات المعالجة ( الحل ):

ثانيا، خطوات الحل ثالثاً وخريطة التدفق

## الفائز أسئلة الدرس في الكمبيوتر

## - السؤال الأول: ضع علامة ( ٧) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ :

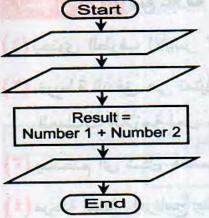
- (١) يحتوى الطرف الأيسر لأى معادلة على رقم واحد فقط . [المنوفية ] ( )
- (٢) خريطة التدفق هي تمثيل تخطيطي يعتمد على الرسم بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل مسألة محددة .
- (٣) يستخدم أى شكل هندسى لتمثيل خطوات الحل في خرائط التدفق . الشرفية ( )
- (٤) مرحلة اختبار البرنامج يطلق عليها مرحلة توثيق البرنامج . المسلم المسلم (١١)
- (°) خرائط التدفق تتميز بأنها تيسر قراءة وفهم المشكلة · المنوفية] ( )
- (٦) إعداد خطوات الحل Algorithm هي آخر خطوات حل المشكلة . [دمياط] ( )
  - (٧) المشكلة هي موقف يتطلب إيجاد حل له ، أي هدف مطلوب الوصول إليه من خلال التباع عدة خطوات بترتيب معين .
- (٨) كتابة البرنامج على الكمبيوتر بإحدى لغات البرمجة هي أول مراحل حل المشكلة. (١)

## - السؤال الثاني: اختر من العمود (B) ما يناسبه في العمود (A):

the design that (B) someth that the little	lange (A)		
تحديد المخرجات المطلوبة والمدخلات المتوفرة وعمليات المعالجة الحسابية أو المنطقية .		selatori tidas e e	
وعمليات المعالجة الحسابية أو المنطقية .	(,)	مرحلة توثيق البرنامج	1
إعداد الحل على شكل سلسلة خطوات متتالية .	(ب)	مرحلة إختبار البرنامج	۲
يتم تسجيل كل خطوات حل المشكلة .	(5)	مرحلة الخوارزمية	۲
بإدخال بيانات معروف نتائجها مسبقاً ونقارن		مرحلة تصميم البرنامج	
بإدخال بيانات معروف نتائجها مسبقاً ونقارن بين النتائج النعلية	( 2)	على الكمبيوتر .	٤
ترجمة خريطة التدفق باستخدام بإحدى لغات البرمجة	1		
البرمجة المالية المالي	(A)	مرحلة تحديد المشكلة	0

### - السوَّال الثالث:

A, B, C اكتب خطوات الحل ثم أرسم خريطة التدفق لحساب مجموع ثلاثة أعداد S = A + B + C

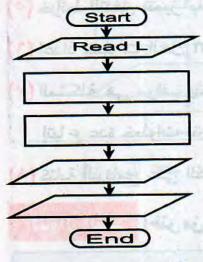


### - السؤال الرابع:

- اكتب خطوات الحل ثم أكمل خريطة التدفق المقابلة لحساب مجموع عددين وطباعة الناتج . علما بأن العددين هما: Number1, Number2

### - السؤال الخامس:

أكمل خريطة التدفق المقابلة لقراءة:
 طول ضلع مربع L ثم إيجاد:
 مساحة المربع VS ،
 ومحيط المربع AS وطباعة الناتج .
 علما بأن: L\*L
 AS = L\*L
 AS = L\*L



### - السؤال السادس:

- اكتب خطوات الحل ثم أرسم خريطة التدفق المقابلة لقراءة بعدى مستطيل: الطول L والعرض W ، ثم إيجاد محيط المستطيل AR وطباعة الناتج . علما بأن : 2 \* ( L + W ) = AR

### - السؤال السابع:

- ارسم خريطة التدفق لقراءة طول قاعدة مثلث B وارتفاع المثلث H مثلث AT = B \* H / 2 : علما بأن : AT = B \* H / 2

### - السؤال الثامن:

- أرسم خريطة التدفق لقراءة طولا بعدى متوازى أضلاع : B , H : فطولا بعدى متوازى أضلاع : AP = (B + H) \* 2 : ثم إيجاد محيطه AP = (B + H) \* 2



## الفائق أسئلة وردت بامتحانات المجافظات فيالكمبيرت

	فطأ :	- السؤال الأول: ضع علامة (٧) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام ال		
(	)	(١) المشكلة هي هدف مطلوب الوصول إليه من خلال عدة خطوات بترتيب معين		
(	الغربية ] (	(٢) يتم رسم خرائط التدفق بأشكال هندسية قياسية معينة .		
(	أسوان ] (	(٣) الشكل كنب بداخله كلمة Output .		
(	سعيد ] (	(٤) خرائط التدفق يتم رسمها على الكمبيوتر فقط .		
(	كندرية] (	(٥) يستخدم الشكل حك في حالة سؤال له أكثر من بديل . [الأست		
(	)	(٦) الخوارزمية هي سلسلة من الخطوات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل المشكلة		
(	لغربية ] (	(٧) الخوارزمية هي أول مراحل حل المشكلة .		
(	)	(A) يستخدم الشكل / في إخراج البيانات ويكتب بداخله كلمة Print .		
	AND DE	- السؤال الثاني: أكمل الفراغات التالية ؛		
1	[ الشرقية	(۱) طريقة عرض خطوات حل مشكلة بأشكال هندسية قياسية تسمى		
[4	[ الدقهليا	(٢) الشكل يستخدم للتعبير عن البداية والنهاية .		
	Liā ]	(٣) للمعالجة نستخدم الشكل		
[ 2	ح . [الشرقيا	(٤) يستخدم الرمز في خرائط التدفق للتعبير عن الإدخال والإخراج		
	CALL US	- السؤال الثالث: رتب الخطوات التالية لحل مسألة أو مشكلة:		
		الراس ) توثيق البرنامج . المعلمة الما يعاد الداري عداد الما الما الما الما الما الما الما ا		
		( ) اختبار صحة البرنامج وتصحيح الأخطاء .		
	Links	( ) إعداد خطوات الحل ، الخوارزمية [Algorithm] .		
	( ) تصميم البرنامج على الكمبيوتر باستخدام إحدى لغات البرمجة .			
	( ) تحديد المشكلة ( تحديد المخرجات والمدخلات وعمليات المعالجة )			
	مار اسد دم	- السؤال الرابع: أرسم كل من الرموز التالية:		
	[كفر الشيخ]	(۱) الرمز الذي يدل على عملية المعالجة في خرائط التدفق ،		
	[ القليوبية ] _	(٢) الرمز الذي يدل على: الإدخال والإخراج في خرائط التدفق .		
	[الدقهلية]	(٣) الرمز الذي يدل على : القرار . (٤) الرمز الذي يدل على : البداية والنهاية .		
	1 441	(ع) الزمر الذي يدن على ، البداية والسهية .		



# الفائن وا چپ منزنی Home work فی انکمبیوتی

* السؤال الأول: أكتب المصطلح العلمي لكل مما يأتي ،
(١) مرحلة يتم فيها ترجمة خرائط التدفق باستخدام إحدى لغات البرمجة . [المنوفية]
(۲) أول خطوة من مراحل حل مشكلة . [أسيوط]
(١) كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل مشكلة ما .
(٤) تساعد على سهولة فهم المشكلة وتحليلها وتحويلها إلى برنامج .
* السؤال الثاني: أكمل العبارات التالية بما هو مناسب ،
(١) الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج يطلق
المراح المراح المراح المراح [عناه ] والمراح المرادات والمراد والمراد المراد الم
(٢) يحتوى الطرف لأى معادلة على متغير واحد وهو ناتج (مخرج) المعادلة.
(٣) عبارة عن مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة .
(٤) مرحلة اختبار صحة البرنامج وتصحيح الأخطاء تأتى بعدها مرحلة
(٥) موقف يتطلب إيجاد حل له يطلق عليه
(٦) إدخال بيانات معروف نتائجها مسبقاً للبرنامج يقصد به
* السؤال الثالث: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة و علامة (×) أمام الخطأ،
(١) خرائط التدفق أنها مفيدة في شرح البرنامج لآخرين . المناط التدفق أنها مفيدة في شرح البرنامج لآخرين .
(٢) الخوارزمية هي هدف يتطلب إيجاد حل ، أي هدف مطلوب الوصول إليه . ( )
(٣) توثيق البرنامج يعنى التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء . [الفيوم]
(٤) خرائط التدفق تساعد على سهولة فهم المشكلة وتحويلها إلى برنامج .
(٥) يمكن استخدام أى شكل هندسى لتمثيل خطوات الحل عند رسم خريطة التدفق (١٠)
(١) خريطة التدفق تبدأ برمز البداية (١٥) وتنتهى برمز النهاية (١٠٠)
(٧) اسم متغير Variable هو مخزن في ذاكرة الكمبيوتر يحتوى على قيمة متغيرة. ( ).

### \* السؤال الرابع: اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين :

(١) الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج يطلق

( Problem - Problem Solving - Problem Definition - Algorithm )

(٢) خرائط التدفق تستخدم أشكال ...... لتمثيل بيانات حل مشكلة ما . [قنا ]

(عشوائية - قياسية - توضيحية - رسومية )

(٣) خرائط التدفق تيسر ..... المشكلة وتوضح للمبرمج ما يجب عمله. (حل - قراءة - فهم - قراءة وفهم)

(٤) مرحلة التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء يطلق عليها: [الجيزة] ( اختبار صحة البرنامج - تحديد المشكلة - توثيق البرنامج - الخوارزمية )

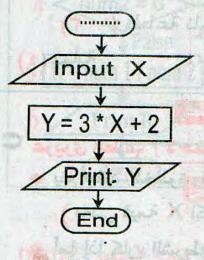
(٥) مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة يطلق عليها: [دمياط] (٥) مجموعة الإجراءات المشكلة - الخوارزمية - اختبار صحة البرنامج - توثيق البرنامج)

\* السؤال الخامس: ادرس خريطة التدفق التالية جيدا ثم اختر الإجابة المناسبة لكل عبارة من العبارات التالية ،

(۱) التعبير المناسب لملأ النقط في الخريطة ...... (Start – End – Flowlines )

(٢) لفظ في الخريطة يؤد نفس معنى Output ( Print – Input )

(٣) رمز المستطيل بالخريطة يعبر عن ....... ( عملية المعالجة – المخرجات – المدخلات )



Start )

### \* السؤال السادس:

أكمل رسم خريطة التدفق المقابلة لقراءة الفترة الزمنية بالأسابيع W وتحويلها إلى سنوات Y علما بأن (السنة = ٥٢ أسبوع).

## استخدام التفرع (انتخاذ القرار Decision) في خرائط التدفق

- \* في أحيان كثيرة يكون السؤال له إجابتين (نعم أو لا).
- \* وحسب الإجابة على السؤال يتم التفرع إلى جزء محدد في خريطة التدفق.
- تدريب ارسم خريطة تدفق لطباعة كلمة ناجح في حالة أن تكون الدرجة المدخلة أكبر من أو تساوي ٥٠ .
  - أولاً، تعريف المشكلة،

المغرجات ، طباعة كلمة (ناجح) ، المدخلات ، الدرجة X المغرجات ، طباعة كلمة (ناجح). المعالجة (الحل): إذا كانت قيمة X أكبر من أو تساوى ٥٠ يطبع كلمة (ناجح).

ثالثا: خريطة التدفق	ثانياً؛ خطوات الحل
Start 1	(۱) بدایة
Enter X /2	(٢) إدخال الدرجة X
3-1 Yes Print " ناجح "	(٣) إذا كان 50 =< X إذن:
	(۱-۳) طباعة ناجح
No End 4	(٤) نهاية

### خطوات الحل وخريطة التنفق لطباعة كلمة (ناجح)

- عزيزى الطالب / الحظ ، المثال السابق به حالة شرط واحدة فقط .
  - \* يتم تنفيذ الخطوة رقم (٣-١) إذا كان الشرط صحيحاً
- ( يعنى قيمة X أكبر من أو تساوى ٥٠ ) ثم ينتقل لتنفيذ الخطوة رقم (٤) .
  - أما إذا كان الشرط غير صحيحاً (يعنى قيمة X أصغر من ٥٠)
     فلن يتم تنفيذ الخطوة رقم (٣-١) وينتقل لتنفيذ الخطوة رقم (٤) مباشرة .

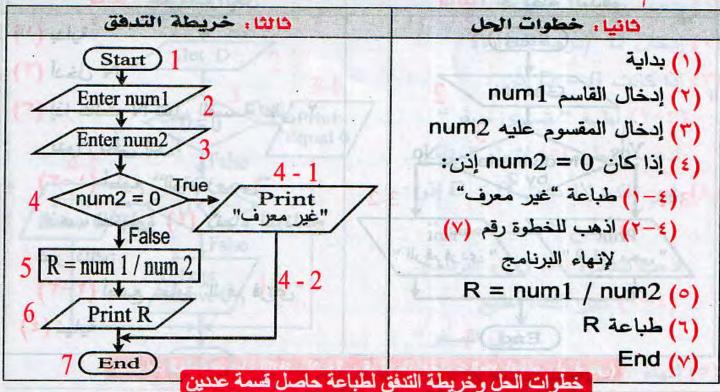
#### معاملات المقارنات

المعنى	المعامل	النتى	المعامل	المنى	المعامل
اصغر من	< "	أكبر من	>	تساوى	. =
أصغر من أو تساوى	<=	أكبر من أو تساوى	>=	لاتساوى	<>

تدریب ارسم خریطة تدفق لطباعة حاصل قسمة عددین وإذا كان المقسوم علیه یساوی صفر یطبع "غیر معرف".

- أولا، تعريف الشكلة،

نفرض أن العدد القاسم = num1 ، و المقسوم عليه = num2 المخرجات ، طباعة ناتج قسمة عددين R أو طباعة عبارة "غير معرف" . المخرجات ، البسط ( القاسم ) num1 ، والمقام ( المقسوم عليه ) num2 . المعالجة (الحل) : إذا كانت قيمة المتغير 0 = num2 إذن أطبع "غير معرف" . إذا كانت قيمة المتغير 0 < num2 إذا كانت قيمة المتغير 0 السس2 أذن أطبع ناتج القسمة R



عطوات الكن وعريضه الشعق تطباعه عاصل علم

عزيزي الطالب / لاحظ : في المثال السابق:

- في الخطوة رقم (٤) شكل المعين: إذا كان الشرط صحيحاً (قيمة المتغير num2 ساوى صفر) فيتم تنفيذ الخطوة رقم (٤-١) ويطبع عبارة "غير معرف" حسب قوانين الرياضيات ، ثم ينتقل لتنفيذ الخطوة رقم (٧) لإنهاء البرنامج ولمنع عملية القسمة. أما في حالة عدم تحقق الشرط (قيمة المتغير num2 تختلف عن صفر) يتم تنفيذ الخطوة رقم (٥) ثم ينفذ الخطوة رقم (٦) ثم الخطوة رقم (٧) حسب تدفق العمليات في خريطة التدفق . ولن يتم تنفيذ الخطوة (٤ -١) أو (٤ -٢).

- In You have the state of the state of

Achie Later America

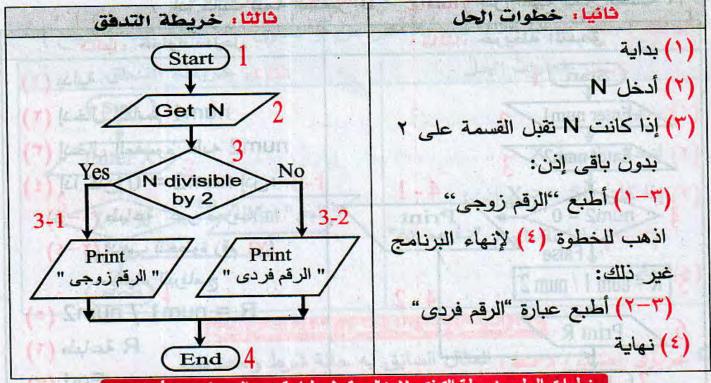
تدريب ارسم خريطة تدفق لإدخال عدد ثم طباعة نوع هذا العدد (زوجي أو فردي) - أولا: تعريف المشكلة:

نفرض أن العدد = N

المخرجات ، طباعة نوع العدد ( زوجي أو فردي )

المدخلات ، العدد ١٨

المعالجة ( الحل ): يتم تحديد العدد زوجى إذا كان يقبل القسمة على ٢ بدون باقى ويكون العدد فردى إذا كان لا يقبل القسمة على ٢ بدون باقى .



### خطوات الحل وخريطة التنفق لإنخال رقم ثم طباعة نوع العدد (زوجي أو فردي)

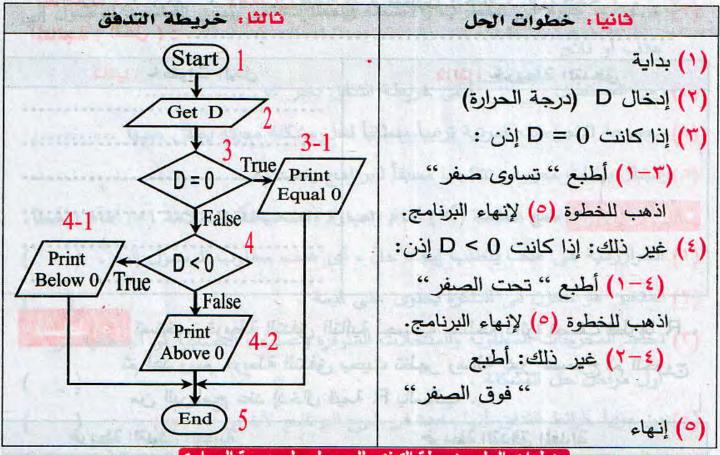
- عزیزی الطالب / لاحظ؛ المثال السابق به حالتین للشرط:
- في الخطوة رقم (٣): إذا كان الشرط صحيحاً (قيمة المتغير N تقبل القسمة على ٢ بدون باقي ) يتم تنفيذ الخطوة رقم (٤) لإنهاء البرنامج .
- وإذا كان الشرط غير صحيح ، يتجاهل تنفيذ الخطوة رقم (٣-١) ويتم تنفيذ الخطوة رقم (٣-١) ويتم تنفيذ الخطوة رقم (٤) لإنهاء البرنامج .
  - ◄ المعين ﴿ المعين ﴿ المعين ﴿ السؤال له أكثر من إجابة.
    شكل المعين ( المقارنة واتخاذ القرار ) ﴿ يخرج منه خطين اتجاه.

- أولاً: تعريف المشكلة:

المخرجات : طباعة "أكبر من الصفر" أو "أقل من الصفر" أو "تساوى صفر".

الله خلات ، درجة الحرارة المئوية D .

المعالجة ( الحل ): مقارنة درجة الحرارة ( قيمة المتغير D ) بالصفر .



### خطوات الحل وخريطة التنفق للحصول على درجة الحرارة

- الخطوة رقم (٣) إذا كان الشرط صحيح "True" فيتم تنفيذ الخطوة رقم (٩) إذا كان الشرط خطأ "False" ثم ينفذ الخطوة رقم (٩) وينتهى البرنامج ، أما إذا كان الشرط خطأ "False" فيذهب للخطوة رقم (٤) ويقيم الشرط ، إذا كان الشرط صحيح "True" فيتم تنفيذ الخطوة رقم (١-٤) ثم ينفذ الخطوة رقم (٩) وينتهى البرنامج ، أما إذا كان الشرط خطأ "False" فيذهب لتنفيذ الخطوة رقم (١-٤) ثم ينفذ الخطوة (٥) وينتهى البرنامج .
- عزیزی الطالب / لاحظ؛ مدلول کل رمز من رموز خرائط التدفق ثابت لا یتغیر

## المفائق في الكمبيوتر

- نشاط (٤): اكتب خطوات الحل، وارسم خريطة تدفق لإدخال عددين مختلفين ثم طباعة " العدد الأكبر هو ؟ " و " العدد الأصغر هو ؟ ". - أولا: تعريف المشكلة:

المخرجات و طباعة عبارتين: " العدد الأكبر هو؟ " و " العدد الأصغر هو؟ " المدد الأصغر هو؟ " المدخلات و X , Y ، لاحظ أن قيمة X لا تساوى (تختلف عن) قيمة Y . المعالجة (الحل):

ثالثاً؛ خريطة التدفق	ثانيا؛ خطوات الحل
(7) fil 2100 0 = 0 445 3	<i>i.</i>
17-17 Taly " Enter air " 1	
Earline (9) New Holling	o leupa
1) AL GE: ET DE DE O EC:	
12- Wales Take Harden	

- نشاط (٥): تستخدم خريطة التدفق التالية لحساب مساحة دائرة نصف قطرها R ، ثم أعد رسم خريطة التدفق بحيث تظهر رسالة غير مسموح ثم الخروج من البرنامج عند إدخال قيمة R بالسالب .

خريطة التدفق المعدلة	خريطة التدفق الحالية
	Start
D Wall of the State of the State of the	Input R
(12) Distribution (1) (1) (1) (1)	A = 3.14 * R * R
The Bridge of the State Street in	A-3.14 K K
15 (1-1) 4 pt Lake 1 (6) 1-12 Mil	Print A
الماسكي عليا الرابع الماسكي وماسك الماسكية الماسكية	End

المسالم المسال خريطة التدفق حساب مساحة دائرة



# الفائز واجب منزلی Home work في الكمبيوتي

* السوال الأول: اكمل العبارات التالية بما هو مناسب :
(١) هي أحد الأساليب المستخدمة في حل مشكلة من خلال مجموعة من الإجراءات
المرتبة ترتيباً منطقياً . • [ المنوفية ] المنافية المنافي
(٢) عبارة عن الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول إلى
المعدف أو ناتج . كالما العالم العالم الما المناه ال
(٣) رمز المستطيل في خريطة التدفق يعبر عن
(٤) مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة يطلق عليها
(٥) إدخال بيانات معروف نتائجها مسبقاً للبرنامج يقصد به
* السؤال الثاني: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة و علامة (×) أمام الخطأ:
(١) الخوارزمية هي هدف يتطلب إيجاد حل ، أي هدف مطلوب الوصول إليه . ( )
(٢) المتغير هو مخزن في الذاكرة يحتوى على قيمة .
(٣) تحديد المخرجات المطلوبة والمدخلات المتوفرة وعمليات الحسابية أو المنطقية هو
أول مراحل حل المشكلة .
(٤) من مزايا خرائط التدفق أنها مفيدة في شرح البرنامج الآخرين . [قدا]
(٥) توثيق البرنامج يعنى التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء . [الفيوم] ( )
(٦) اختبار صحة البرنامج عبارة عن كتآبة كل الخطوات التي التخذت لحل مشكلة ما ( )
(V) يحتوى الطرف الأيسر لأى معادلة على رقم واحد فقط . [المنوفية] (V)
(٨) خرائط التدفق تستخدم أشكالاً قياسية وخطوط لتمثيل خطوات حل مشكلة ما. ( )
(٩) يمكن استخدام أى شكل هندسى لتمثيل خطوات الحل عند رسم خريطة التدفق ( )
(١٠) تساعد خرائط التدفق على سهولة فهم المشكلة وتحويلها إلى برنامج . ( )

- \* السؤال الثالث: اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين :
- (١) طريقة عرض خطوات حل مشكلة بأشكال هندسية تسمى ...... [ الوادي الجديد ]

(Interface - Algorithm - Problem Solving - Flowchart)

- (٢) من مزايا خرائط التدفق تيسر ..... المشكلة . (قراءة فهم كل ما سبق )
  - (٣) عملية التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء يطلق عليها ......... [الجيزة]

(اختبار صحة البرنامج - توثيق البرنامج - تحديد المشكلة - الخوارزمية)

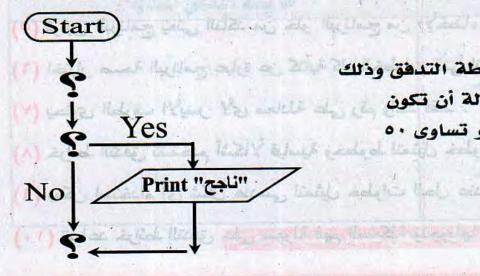
(٤) يستخدم الشكل ...... لتمثيل عملية اتخاذ القرار في خرائط التدفق . [البحيرة]



- مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة يطلق عليها: [دمياط]
- ( المشكلة حل المشكلة الخوارزمية اختبار صحة البرنامج )
  - (٦) يستخدم الشكل ...... لتمثيل عملية معالجة في خرائط التدفق .

- الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج يطلق
- تحديد المشكلة المشكلة الخوارزمية حل المشكلة )
- (^) يطلق على كل من A و B و C اسم ...........

(متغير - Variable - متغير Variable - لاشئ مما سبق )



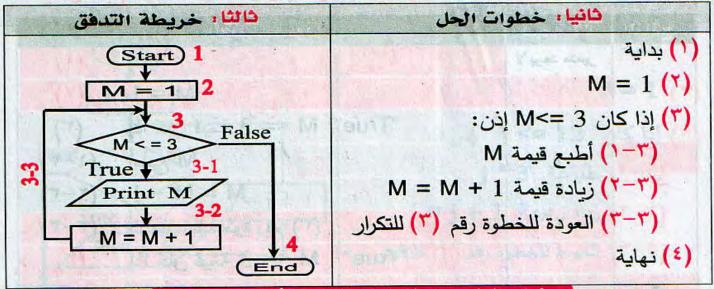
\* السؤال الرابع: أكمل خريطة التدفق وذلك لطباعة كلمة ناجح في حالة أن تكون الدرجة المدخلة أكبر من أو تساوى ٥٠

## استخدام الحلقات التكرارية في خرائط التدفق (Loop)

تدريب ارسم خريطة تدفق لطباعة الأعداد من ١ إلى ٣ .

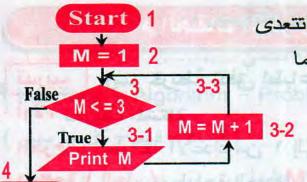
- أولا: تعريف المشكلة،

المخرجات ، طباعة الأعداد من 1 إلى 3 ، المدخلات ، العدد 3 المعالجة ( الحل ): طباعة العدد 3 الذي مقداره 3 ، ثم زيادته بمقدار 3 ثم الطباعة حتى تصبح قيمة 3 أكبر من 3 .



### خطوات الحل وخريطة التدفق لطباعة الأعداد من ١ إلى ٣

- ◄ الخطوة رقم (٣) يتم تقييم الشرط ، فإذا كانت قيمة الشرط صحيحة "True" يعنى قيمة M أقل من أو تساوى ٣ فيتم تنفيذ الخطوة رقم (٣-١) ثم ينفذ الخطوة التالية لها رقم (٣-٢) ويضيف واحد إلى قيمة M ، ثم ينفذ الخطوة (٣-٣) ويعود ليقيم الشرط مرة ثانية في الخطوة رقم (٣) فإذا كانت قيمة الشرط مازالت صحيحة "True" ينفذ الخطوات التي تتبع True .. وهكذا حتى تصبح قيمة الشرط خطأ "False" يعنى تصبح قيمة M أكبر من ٣ فإنه يذهب لتنفيذ الخطوة رقم (٤) خطأ "False" يعنى تصبح قيمة " الشرط خطأ "False" يعنى تصبح قيمة الشرط كيصبح الشرط خطأ "False" إذا كانت قيمة الشروى ٤ ، يعنى 3 < M</li>
- ★ المتغیر M یسمی Counter یعنی عداد بتسبب فی تکرار تنفیذ الخطوات (۱-۳) ،
   (۲-۳) ، (۳-۳) عدد محدد من المرات (۳ مرات).
- \* في المثال: عدد مرات التكرار معروف مسبقاً. المثال: عدد مرات التكرار معروف مسبقاً.



عزيزى الطالب لاحظ ؛ طالما أن قيمة M لم تتعدى

القيمة ٣ سيظل يطبع البرنامج قيمة M وعندما

تصبح M=4 يقوم بالذهاب للخطوة (٤)

- الشكل المقابل هو خريطة التدفق السابقة ولكن بشكل مختلف وهذا يعنى أن العبرة

ليست بشكل خريطة التدفق لكن العبرة بترتيب خطوات الحل.

\* يمكن تتبع سير خطوات الحل بالترتيب التالي،

الناتج	قيمة M		الخطوة	
VIII-	لا يوجد متغير		بداية	(1)
(7) [ =	M 1		M = 1	(7)
(7) (2)	LETT	"True"	إذا كان قيمة 3 => M	(٣)
(-1-			M أطبع	(1-7)
17	)		M = M + 1	(7-7)
1	The National	et de la Carrier	الذهاب للخطوة رقم (٣)	(٣-٣)
قيالية (1)	7	"True"	إذا كان قيمة 3 => M	(٣)
7	7		أطبع M	(1-4)
11554	7	ar relative	M = M + 1	(٢-٣)
and T	٣		الذهاب للخطوة رقم (٣)	(٣-٣)
	٣	"True"	إذا كان قيمة 3 => M	(٢)
~	٣	10-4-14	M deta	(1-1)
OC 18	A LE SE SE	CALL THREE CALL	M = M + 1	(7-4)
-	foto 🐉 🚧	THE REPORT OF THE PARTY OF	الذهاب للخطوة رقم (٣)	(٣-٣)
اللف اللف	in the	"False"	إذا كان قيمة 3 => M	(٣)
1-18	<b>ž</b> - ()		نهایة استاد	(٤)

\* ما قيمة M عند انتهاء الحلقة التكرارية ؟ .....

عزيزى الطالب يصبح الشرط خطأ False عندما تكون قيمة M تساوى ٤.

تدريب تعديل خريطة التدفق السابقة لطباعة ناتج جدول ضرب ٣:

- أولا: تعريف الشكلة في المناه المناه

المخرجات ، طباعة جدول ضرب ٣ .

المدخلات . . المتغير أ وقيمته المبدئية تساوى واحد ( i = 1) .

المعالجة (الحل): طباعة العدد إ مضروب في ٣ ثم زيادة قيمة إ واحد ( + 1 ) ثم الطباعة وهكذا حتى تصل قيمة [ إلى أكبر من ١٢ فينتهي التكرار .

ثالثا: خريطة التدفق	انيا، خطوات الحل
Start 1	(۱) بدایهٔ
j = 1  2  3-3	Sem = Sur J = 1 (Y)
False 3	(٣) إذا كان j <= 12 إذن:
j < = 12 3-2	j * 3 طباعة (۱-۳)
True $3-1$ $j=j+1$	j = j + 1 قيمة (٢-٣) زيادة قيمة
Print j * 3	(٣-٣) العودة للخطوة رقم (٣) للتكرار
End	(٤) إنهاء

### خطوات الحل وخريطة التنفق لطباعة جدول ضرب ٣

س ، قارن هذه الخريطة مع خريطة التدفق في التدريب السابق ، ما هي الاختلافات ؟

## في الكمبيوتر

- نشاط (٦): تتبع قيم المتغير ( j ) وقيمة ما يطبع عند تنفيذ كل خطوة بالتدريب السابق

\* س ، ما هي قيمة المتغير ( j ) بعد أن يصبح الشرط غير صحيح وتنتهي الحلقة التكرارية ؟

🗯 ج ۽ قيم 🕻 هي :....

- نشاط (٧): قم بتعديل اللازم بخريطة التدفق في التدريب السابق حتى يمكن إدخال أي رقم جدول ضرب مطلوب بدلاً من طباعة جدول (٣) دائماً .

خطوات الحل	خريطة التدفق
(۱) بدایه	The state of the s
	Marie Land Land Land Land
(۲) أدخل N	
Charles And Add the Add to the Control of the Contr	The state of the state of the state of
J = 1 (r)	
(٤) إذا كان 12 => j إذن:	
Control of the Contro	A THE RESIDENCE OF THE PARTY OF
j * N طباعة (١-٤)	
(٤ - ٣) العودة للخطوة رقم (٤) للتكرار	(7) LI 26 EF => 1 161
(٥) إنهاء	
(٤) إذا كان 12 => [ إدن: j = N * أبدا الله الله الله الله الله الله الله ال	

### خطوات الحل لطباعة جدول الضرب لأي عدد مدخل

- نشاط (۸): اكتب خطوات الحل ، وارسم خريطة تدفق لطباعة الأعداد الزوجية في الأعداد من (۱) إلى (۱۰)

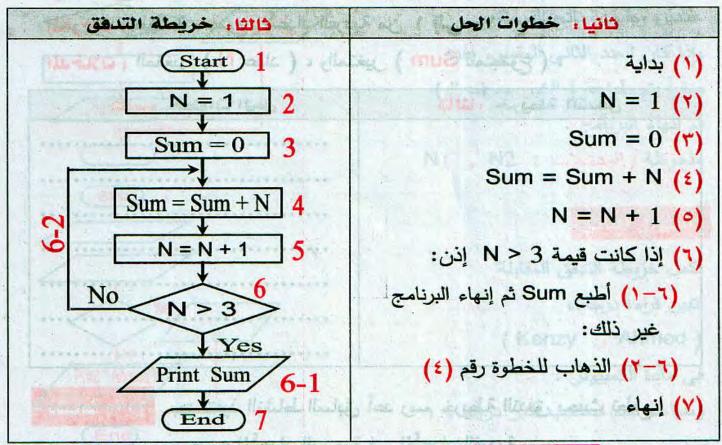
خريطة التدفق	خطوات الحل
	AND STATE OF THE S
And Raine ( ) and t	many things by making without
LUD DE LEE Y TO THE	

تدريب طباعة مجموع الأعداد الصحيحة من ١ إلى ٣.

- أولا: تعريف الشكلة:

loc one and there there is المخرجات ، طباعة مجموع الأعداد من ١ إلى ٣ .

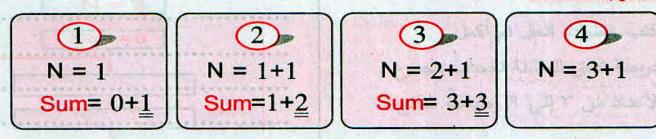
الله خلات: المتغير N عداد ، والمتغير Sum للمجموع .



### خطوات الحل وخريطة التنفق لطباعة مجموع الأعداد من ١ إلى ٣

Lead of C. Hard

### تتبع قيم المتغيرات كالتالي:



- عزيزي الطالب / لاحظ،
- يستخدم المتغير N كعداد . ويستخدم المتغير Sum للتجميع .
- ★ قیمة Sum بعد انتهاء مرات التكرار هي (٦) وعدد مرات التكرار هو (٣ مرات)

## الفائن في الكبيوتر

- نشاط (۹): أعد رسم خريطة التدفق بالتدريب السابق بعد تعديلها بحيث تطبع مجموع الأعداد الفردية للمدى من ۱ إلى ۱۰.
  - أولاً: تعريف المشكلة؛

المخرجات : طباعة مجموع الأعداد الفردية من ١ إلى ١٠.

المدخلات : المتغير ( N عداد ) ، والمتغير ( Sum للمجموع ) .

ثالثا، خريطة التدفق	ثانيا؛ خطوات الحل
Sum = () (r	
Sum = Sum + N (c	
(c) 1 + N = N	
THE SECTION ENDERSON	
(x-c) law must be part three law	
and Albert	
The second secon	

- نشاط (۱۰): بعد تنفيذ النشاط السابق أعد رسم خريطة التدفق بحيث تطبع مربطة التدفق بحيث تطبع مربطة الأعداد الفردية .

خريطة التدفق	خطوات الحل		
W = 2+1 N = 2+1 Sum= 3+3	1 = 1 = 1 = 1 = 1 = 1 = 2 = 1		
- selection ( Marie ) Wheeler			
ا وعضيون المحاد الأركام وعضيون المحادث المحاد	(*************************************		

#### أسئلة الدرس الفائز في الكمبيون

### - السؤال الأول:

أكمل خريطة التدفق المقابلة لقسمة عددين وطباعة ناتج القسمة ، وإذا كان العدد الثانى المقسوم عليه صفراً يتم طباعة ( "غير معرف " ) ثم إنهاء البرنامج .

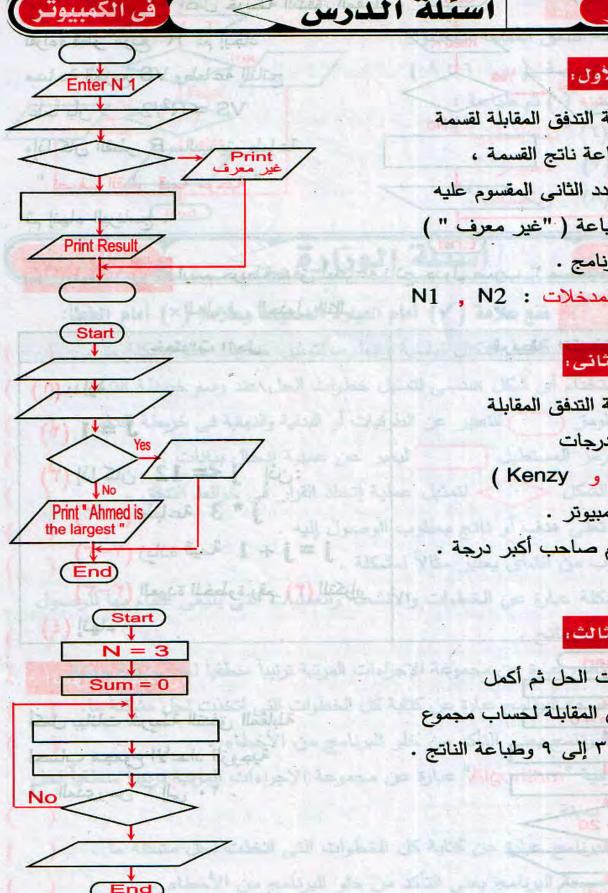
ملحوظة / المدخلات: N1 , N2

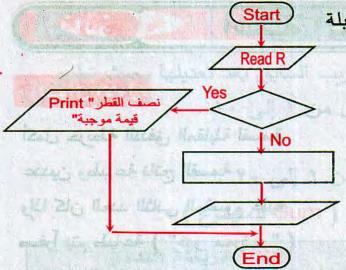
### - السؤال الثاني:

أكمل خريطة التدفق المقابلة لتبين قراءة درجات ( Kenzy , Ahmed ) في مادة الكمبيوتر. وطباعة اسم صاحب أكبر درجة .

### - السؤال الثالث:

اكتب خطوات الحل ثم أكمل خريطة تدفق المقابلة لحساب مجموع الأعداد من ٣ إلى ٩ وطباعة الناتج .





- السؤال الرابع: أكمل خريطة التدفق المقابلة

لقراءة قطر مربع R ثم إيجاد مساحة المربع VS وطباعة الناتج علماً بأن: VS = R<sup>2</sup>/2 وإذا كان القطر R سالب يتم طباعة " نصف القطر قيمة موجبة "

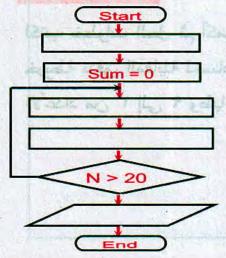
ثم إنهاء البرنامج .

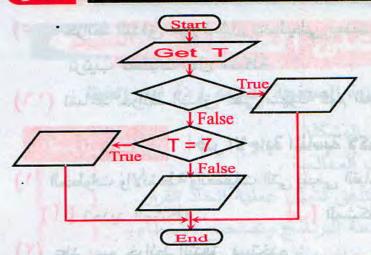
- السؤال الخامس: ارسم خريطة تدفق لطباعة ناتج جدول ضرب ٣ مستعيناً بخطوات الحل في الجدول التالي .

خريطة التدفق	خطوات الحل
الكدار خريطة التدنق الدفاية	(۱) بدایة
المرابع والمؤاد والمرابع	J=1 (Y)
(Kenzy Aluned)	(٣) إذا كان 12 => j إذن:
La also langer	j * 3 dellas (1-7)
A STATE OF THE STA	j = j + 1 قيمة (۲-۳)
	(٣-٣) العودة للخطوة رقم (٣) للتكرار
	(٤) إنهاء

### - السؤال السادس:

أكمل بيانات خريطة التدفق المقابلة لحساب مجموع الأعداد الزوجية في المدى من ٣ إلى ٢٠ .





### - السؤال السابع:

أكمل خريطة التدفق المقابلة للحصول

على توقيت الدراسة (من ٦: ٨)

(متغير الزمن T) ثم طباعة:

إذا كانت (٦) "لغة إنجليزية "

إذا كانت (٧) "كمبيوتر"

إذا كانت (٨) " رباضيات "

## الفائز أسئلة الوزارة في الكمبيوتر

×) أمام الخطأ:	أمام العبارة الصحيحة وعلامة (	ضع علامة (√)	- السؤال الأول:
----------------	-------------------------------	--------------	-----------------

- (١) خرائط التدفق تستخدم أشكال قياسية وخطوط لتمثيل خطوات حل مشكلة ما .
- (٢) يمكن استخدام أي شكل هندسي لتمثيل خطوات الحل عند رسم خريطة التدفق. (
- (٣) يستخدم الرمز ( ) للتعبير عن الطرفيات أو البداية والنهاية في خريطة التدفق. ( )
- (٤) يستخدم رمز المستطيل ليعبر عن عملية إدخال بيانات .
- (٥) يستخدم الشكل حلي التمثيل عملية إتخاذ القرار في خرائط التدفق .
- (٦) المشكلة تعنى هدف أو ناتج مطلوب الوصول إليه .
- (V) إعداد كوب من الشاى يعتبر مثالاً لمشكلة .
- (^) حل المشكلة عبارة عن الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول
   إلى هدف أو ناتج .
- (٩) توثيق البرنامج عبارة عن مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة. (
- (١٠) اختبار صحة البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التي اتخنت لحل مشكلة ما.
- (١١) توثيق البرنامج يعنى التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء .
  - (١٢) الخوارزمية "Algorithm" عبارة عن مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة .
- (١٣) توثيق البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل مشكلة ما . ( )
- (١٤) اختبار صحة البرنامج يعنى التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء .

- (۱۰) خرائط التدفق هي تمثيل تخطيطي يعتمد على رسم بعض الأشكال القياسية لتوضيح ترتيب عمليات حل مشكلة .
- (١٦) تساعد خرائط التدفق على سهولة فهم المشكلة وتحليلها وتحويلها إلى برنامج . ( )

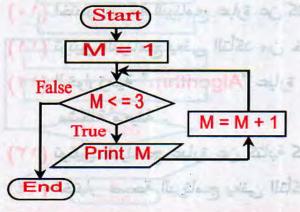
### - السؤال الثاني: أختر الإجابة المناسبة لإكمال كل عبارة مما يلي :

- (١) الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغى القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج يطلق عليها: [أ] تحديد المشكلة . [ب] المشكلة .
  - (٢) عند رسم خرائط التدفق نستخدم:
- [أ] أشكالاً قياسية وخطوط. [ب] جميع الرموز الهندسية [ج] شكل هندسي واحد.
- (٣) مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة يطلق عليها:
  [ أ ] المشكلة . [ب] الخوارزمية . [ج] اختبار صحة البرنامج
  - (٤) التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء يطلق عليها:
  - [أ] اختبار صحة البرنامج . [ب] توثيق البرنامج . [ج] الخوارزمية .
    - (٥) كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل مشكلة ما يطلق عليها :
  - [أ] توثيق البرنامج . إب] اختبار صحة البرنامج [ج] خرائط التدفق .
  - (٦) يتضمن أسلوب حل المشكلات العديد من المصطلحات المُعبر عن (إعداد كوب من العصير) هو:[أ] خريطة التدفق . [ب] الخوارزمية . [ج] مشكلة .
- (٧) يتضمن أسلوب حل المشكلات العديد من المصطلحات والمصطلح المعبر عن مسألة رياضية هو: [أ] الخوارزمية .
   (باضية هو: [أ] الخوارزمية .
- (^) تمثیل تخطیطی یعتمد علی رسم بعض الأشكال القیاسیة لتوضیح ترتیب عملیات حل مشكلة ، نطلق علیها: [أ] مشكلة . [ب] الخوارزمیة. [ج] خرائط التدفق .
  - (٩) في خريطة التدفق : عدد مرات التكرار (طباعة قيمة M) هو :

(۱۰) في خريطة التدفق بالسؤال السابق قيمة M + 1

بعد انتهاء الحلقة التكرارية تساوى :

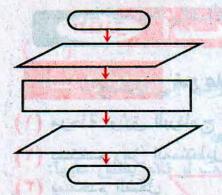
[اً] ٢ [اً] ٢ [ا] ٢ [ا] ٤ المناس عن والما





## النائع أسللة عامة على الفصل فالتبييت

- السؤال الأول: ضع علامة (٧) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الخطأ :
(١) مرحلة توثيق البرنامج هي أول مراحل حل المشكلة .
(٢) يستخدم رمز المستطيل لعمليات المعالجة .
(٣) يستخدم الشكل / في خريطة التدفق لتمثل عملية اتخاذ القرار. ( )
(٤) آخر خطوات حل المشكلة هي إختبار صحة البرنامج وتصحيح الأخطاء. (١)
(٥) خرائط التدفق مهمة جداً في توثيق البرامج خاصة البرامج المعقدة .
(٦) الرمز الطرفى "Terminal" يدل على عمليات الإدخال والإخراج . (١)
(Y) يستخدم الشكل البيضاوى في عملية المعالجة .
(^) يستخدم أى شكل هندسى لتمثيل خطوات الحل عند رسم خريطة التدفق . ( )
- السؤال الثاني: أكمل الجمل التالية:
(١) يستخدم شكل في خرائط التدفق لاتخاذ القرار أو للمقارنة بين قيمتين .
(٢) هي تمثيل تخطيطي يعتمد على الرسم بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب
العمليات اللازمة لحل مسألة أو مشكلة محددة .
(٣) هي مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً والتي يتم تنفيذها للوصول
إلى هدف معين بناءً على معطيات محددة .
(٤) أسماء البيانات في ذاكرة الكمبيوتر تسمى
(٥) يقصد به كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل المشكلة من مدخلات ومخرجات
وخطة الحل وخريطة التدفق المستخدمة ولغة البرمجة للرجوع إليه عند تطوير البرنامج
(٦) في خريطة التدفق نستخدم الشكل للتعبير عن البداية أو النهاية .
(Y) هو الوصول إلى هدف محدد أو ناتج مطلوب من خلال خطوات وأنشطة
متتابعة ومعطيات محددة
Read Num1, Num2
- السؤال الثالث: أكتب خطوات الحل وأكمل خريطة
التدفق المقابلة لجمع عددين
هما : Num2 ، Num1 وطباعة الناتج .



- السؤال الرابع: أكمل خريطة التدفق وذلك لقراءة

بعدى مستطيل : الطول L والعرض W ثم إيجاد

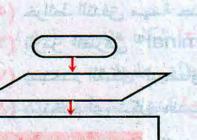
مساحة المستطيل AR وطباعة الناتج

علماً بأن: AR = L\* W

السؤال الخامس: ارسم خريطة التدفق لقراءة أطوال أضلاع مثلث: B,C,D

ثم إيجاد محيط المثلث AT وطباعة الناتج:

علماً بأن المعادلة هي: AT = B + C + D



- السؤال السادس: أكتب داخل كل رمز من خريطة تدفق

ما يناسبه من الأوامر التالية:

Y = 3 \* X \* 2 - Print Y

Land Town

Input X

End

Start



Number 1 + Number 2 ( )

Read Number 2

Output the result

End )(

### - السؤال السابع:

قم بتصحيح خريطة التدفق المقابلة .

من خلال كتابة أرقام الأشكال مرتبة

تصاعديا.

السؤال الثامن: أكتب خطوات الحل وارسم خريطة التدفق لقراءة عمري Karimh و Nahed ثم كتابة اسم أكبرهما عمراً .

- السؤال التاسع: أكتب خطوات الحل وارسم خريطة تدفق لقراءة المسافة بالكيلومتر ثم تحويلها إلى ما يقابلها بالمتر مع العلم بأن المعادلة هي : ( 1000 ) / M = K



## الفائق أسئلة وردت بامتحانات المحافظات في الكبيرتر

- السؤال الأول: ضع علامة (٧) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الخطأ :
- (١) نستخدم متغير واحد في رسم خريطة التدفق الإدخال عددين وحساب ناتج جمعهما (
- (Y) رمز المستطيل في خرائط التدفق يعبر عن عملية معالجة واحدة أو أكثر. [سوهاج] ( \_\_\_\_\_)
- (۲) الخوارزمية Algorithm هي تمثيل تخطيطي يرسم بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب عمليات حل مشكلة محددة .
- (٤) الصيغة الآتية: M = N + O تمثل M متغير . السويس] ( )
- (٥) الخوارزمية (Algorithm) هي أول مراحل حل المشكلة . السيوطا ( )
- (٦) يتم وضع معادلة الجمع داخل شكل المعين في خريطة التدفق. المعين في خريطة التدفق.

### - السؤال الثاني: ارسم خريطة التدفق المناسبة لخطوات الحل التالية: [المنوفية]

- (١) بداية
- N = 10(Y)

Sum = 0

Sum = Sum + N (T)

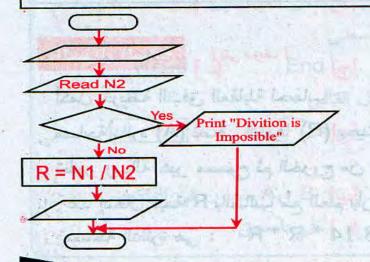
N = N + 1

Is N > 20 (£)

Print Sum (1 -1)

غير ذلك:

- (٥) اذهب للخطوة رقم (٣)
  - (٦) نهاية

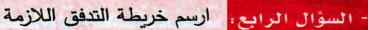


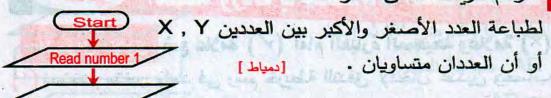
(37 - Water Bally Cuparis

- السؤال الثالث: أكمل خريطة التدفق بيا من مناسب

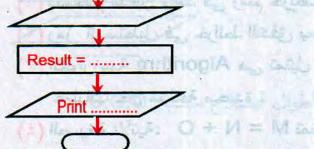
المقابلة لقراءة رقمين ( N1, N2 )

ثم قسمتهما ، وإظهار الناتج ( R ) . م = عرا المسجم





- السؤال الخامس: أكمل خريطة التدفق لعمل المعادين number1 , Number2 وإظهار الناتج في Result [الإسماعيلية]



[ القاهرة ]

السؤال السادس: أكمل رسم خريطة التدفق لخطوات الحل بالجدول حتى يمكن إدخال

رقم جدول الضرب المطلوب:

خريطة التدفق	خطوات الحل
Start	(۱) البداية
	الدخل N المحل (۲)
17 M + mb8 = mu8	J = 1 (r)
j=1	(٤) إذا كان 12 => ل إذن:
(=10) < 10 3	j * N طباعة (1 − ٤)
Print j * N	$j = j + 1 \ (Y - \epsilon)$
	(٤ - ٣) اذهب للخطوة رقم ٤
End line - Marie	(٥) النهاية

# Start

#### - السؤال السابع: [بني سويف]

أكمل خريطة التدفق المقابلة لحساب:
مساحة دائرة (A) نصف قطرها (R) بحيث
تظهر رسالة غير مسموح ثم الخروج من البرنامج
عند إدخال قيمة R بالسالب مع العلم بأن:
مساحة الدائرة هي: A = 3.14 \* R \* R \* R

	ي ما سبق في الكبيوتر	الفائق احتبار مراجعه ع
	ة الصحيحة وعلامة (×) أمام الخطأ :	- السؤال الأول: ضع علامة (٧) أمام العبار
6		(١) كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل مشكلة
ì		(٢) يستخدم شكل المستطيل اللإدخال
(	TO THE PARTY OF TH	(٣) نستخدم لفظ Print أو لفظ Output للتعبير
(		(٤) يتم كتابة كل خطوات حل المشكلة واسم الم
(	ه وتسهل له كتابة البرنامج .   ( ا	(٥) خريطة التدفق توضح للمبرمج ما يجب عما
(	yeins - beeting Market (v	(٦) الصيغة C=A+B تكتب داخل الشكل
(		(٧) تعتبر خريطة التدفق من الأدوات الهامة لتو
(	)	(٨) المشكلة هي هدف مطلوب الوصول إليه .
(	حل حل المشكلة .	(٩) إعداد خطوات الحل ( الخوارزمية ) أول مرا
(	ت A و B وتخزين الناتج في المتغير R (	(١٠) المعادلة R=A+B يعنى جمع قيم المتغيراد
(	ق البرنامج .	(١١) يتم اختبار صحة البرنامج بعد مرحلة توثير
(	البرنامج من الأخطاء . (	(١٢) اختبار صحة البرنامج هو التأكد من خلو
(	عن بداية أو نهاية خريطة التدفق. (	(١٣) يستخدم شكل المعين حك للتعبير
	الله الله الله الله الله الله الله الله	- السؤال الثاني: أختر الإجابة الصحيحة لما يا
	ى: ناليمياليواليواليوا	(١) الكلمة البديلة لكلمة Get وتؤدى نفس المعن
1	اج] Start [ الم Output [	Read [ب] Print [1]
U	١١) ومن يستقدم للمقارية وانتحد الدرار	(٢) يوضح ترتيب تدفق خطوات الحل .
	[ج] شكل المستطيل [د] خط الاتجاه	[أ] شكل المعين [ب] الشكل البيضاوي
TEN TEN TEN	لمعنى :	(٣) الكلمة البديلة لكلمة Output وتؤدى نفس ا
	Read [ اح] End [ح]	Print [ب] Start [۱]
	كل التالي:	(٤) الصيغة Print Result توضع داخل الشك
	LOXUND THE PARTY OF THE PARTY O	(°) في الصيغة C = A + B :
	[ب] A ، B مخازن في الذاكرة.	[ أ ] C مخزن في الذاكرة.
1	[د] كل ما سبق.	[ج] تخزین قیمة A+B فی C
ALC: NO.		

#### - السؤال الثالث: ضع خط تحت المختلف فيما يلى :

- Input End Stop Start (1)
- $A = (A + B)^2 A + 5 = B A = A + 5 A = 5 (Y)$ 
  - Output Get Read Enter (")
- Print Output (1)
- (٥) تصميم البرنامج على الكمبيوتر اختبار صحة البرنامج توثيق البرنامج شكل المعين
  - (٦) المتغير مخزن بالذاكرة تعريف أو تحديد المشكلة Variable
- Read Enter (Y)

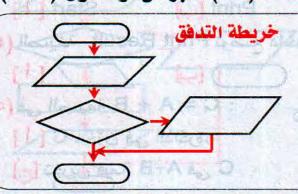
#### - السؤال الرابع: اكتب المفهوم العلمي الدال على كل من الجمل التالية :

- (١) رمز يستخدم في العمليات الحسابية أو أي عمليات معالجة في خرائط التدفق .
  - (٢) رمز يعبر عن بداية أو نهاية خرائط التدفق .
- (٣) الوصول إلى هدف أو ناتج محدد مطلوب باستخدام خطوات متتالية ومعطيات محددة
  - (٤) مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً والتي تنفذ للوصول إلى هدف معين .
  - (٥) إحدى طرق عرض وتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل مشكلة باستخدام أشكال المندسية قياسية .
  - (٦) يشير إلى ترتيب تدفق خطوات الحل في خرائط التدفق . المنافق ا

Lok Blodage

- (٧) هدف مطلوب الوصول إليه .
- (^) تحديد المخرجات المطلوبة والمدخلات اللازمة وعمليات المعالجة الحسابية والمنطقية .
  - (٩) رمز يستخدم للمقارنة واتخاذ القرار .

## - السؤال الخامس: أكمل بيانات خريطة التدفق من خطوات الحل المقابلة لكى تطبع كلمة ( X ) أكبر من أو تساوى ( 50 ):



1126 - 1126 126 126 140 140 160 160 160

in a to say the widow that

#### خطوات الحل

" ناجح" Print

Enter X

End

X > = 50



## الفائق (أستللة التميرز) فالكبيوتر

السؤال الأول: ضع علامة $(\checkmark)$ أمام العبارة الصحيحة وعلامة $(×)$ أمام الخطأ :
(١) إعداد كوب من العصير الطازج يعتبر مثالاً لمشكلة .
(٢) المشكلة هي خطوات وأنشطة وعمليات ينبغي القيام بها للوصول إلى الحل . (١)
(٣) خرائط التدفق تستخدم أي أشكال قياسية وخطوط لتمثيل خطوات حل مشكلة ما. ( )
(٤) يستخدم الرمز ١ ﴾ لتحديد تدفق العمليات في خرائط التدفق من أعلى إلى أسفل أو
من اليسار إلى اليمين .
(٥) يستخدم الشكل حليجراء عملية معالجة في خرائط التدفق .
(٦) حل المشكلة يعنى هدف أو ناتج مطلوب الوصول إليه .
(٧) يستخدم الرمز للتعبير عن البداية أو النهاية في خريطة التدفق.
(٨) يستخدم الرمز (١٠) للتعبير عن عملية إدخال بيانات في خريطة التدفق. (١)
- السؤال الثاني: أكمل العبارات التالية بما هو مناسب: السؤال الثاني:
(۱) الصيغة التالية: M = N + O ، فإن N , O تمثل الـ
(٢) يعنى التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء .
(٣) يتم تمثيلها بواسطة خرائط التدفق .
(٤) عبارة عن كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل المشكلة .
(٥) هي تمثيل تخطيطي يعتمد على رسم بعض الأشكال القياسية لتوضيح (٥)
715 - 1- (1) - (1)

#### - السؤال الثالث: صل كل رمز من رموز خرائط التدفق بالوظيفة المناسبة:

ä	الوظيف		الرمـز	1
Decision	اتخاذ قرار	(1)	- 1 FIN - B A	1
Process	معالجة أو عملية	(中)	<b>511</b>	۲
Terminal	البداية أو النهاية	(5)		٣
Input \ output	الإدخال أو الإخراج	(2)		٤
Flow lines	خطوط اتجاه	(&)		0

#### - السؤال الرابع: أكتب المصطلح العلمي لكل عبارة مما يأتي:

- (١) عبارة عن الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج معين .
- (٢) كتابة كل الخطوات التي تم تنفيذها لحل مشكلة . من من المناس مع الحساس (٢)
- (٣) يتم فيها تحديد المخرجات المطلوبة والمدخلات وعمليات المعالجة الحسابية أو المنطقية
  - (٤) هي مجموعة من الإجراءات المنتالية والمرتبة ترتيباً منطقياً التي يتم تنفيذها لحل مشكلة ما .
    - (٥) من مزاياها تيسر فهم المشكلة ومفيدة في شرح البرنامج للآخرين .

#### - السؤال الخامس: أعد ترتيب مراحل حل مشكلة بكتابة الرقم الصحيح أمام كل مرحلة:

الترتيب	المرحلة	•
()	إعداد خطوات الحل الخوارزمية (Algorithm)	10
(	توثيق البرنامج (Program Documentation) .	4
()	تصميم البرنامج على الكمبيوتر (Program Design) .	٣
()	تحديد المشكلة (Problem Definition) .	٤
()	اختبار صحة البرنامج وتصحيح الأخطاء (Program Testing).	0

#### - السؤال السادس: اختر الإجابة الصحيحة لكل ما يأتى:

 وتنتهى برمز النهاية	برمز البداية	١) خريطة التدفق تبدأ
	THE RESERVE AND ADDRESS OF THE PARTY AND ADDRESS.	the later than the la

(۲) الطرف الأيمن في أي معادلة يحتوى على .....
 [1] قيمة متغير واحد فقط [ب] قيمة أكثر من متغير واحد [ج] كل ما سبق

(٣) يطلق على A, B, C مصطلح ...... يعنى مخازن فى ذاكرة الكمبيوتر تحتوى على على على قيم متغيرة .

[أ] عملية حسابية [ب] معادلات [ج] متغيرات "Variables"

(٤) يستخدم لفظ ..... للتعبير عن إدخال قيم المتغيرات في خرائط التدفق .

Output [أ] | Print [ب] الا شئ مما سبق

(٥) يستخدم لفظ ..... للتعبير عن إخراج الناتج في خريطة التدفق .

Enter [أ] Enter أو Get [ج] Print أو Output [ب]

(٦) الطرف ...... في أي معادلة يحتوى على متغير واحد هو ناتج المعادلة . [1] الأيمن والأيسر [ج] الأيمن والأيسر

(Y) أي الرموز التالية غير صحيح:

(^) في خرائط التدفق الرمز الذي يدل على عملية المعالجة هو :

#### - السؤال السابع:

أكمل فراغات خريطة التدفق

لإدخال عددين مختلفين ( Y , X )

ثم طباعة "العدد الأكبر هو ؟ "

و " العدد الأصغر هو ؟ " .

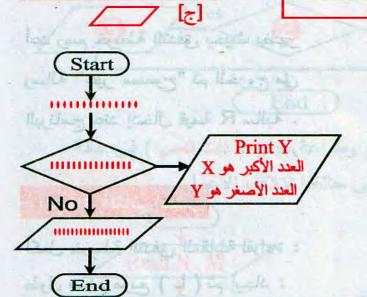
## - السؤال الثامن:

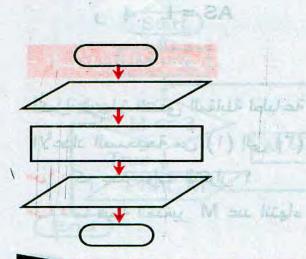
أرسم خريطة التدفق لحساب عدد السنوات Y بمعلومية عدد الشهور M

علما بأن عدد السنوات = عدد الشهور / ١٢.

#### - السؤال التاسع:

أكمل خريطة التدفق لقراءة طولا بعدى متوازى B, H ، وطباعة أضلاع : B , H ، وطباعة الناتج علماً بأن : 2 \* ( B + H ) = ( B + H )





mules there are

AND THE STATE OF T

MALLE CA MILLER

#### السوَّال العاشر:

أكمل خريطة التدفق ، لطباعة أي جدول ضرب .

#### - السؤال الحادي عشر:

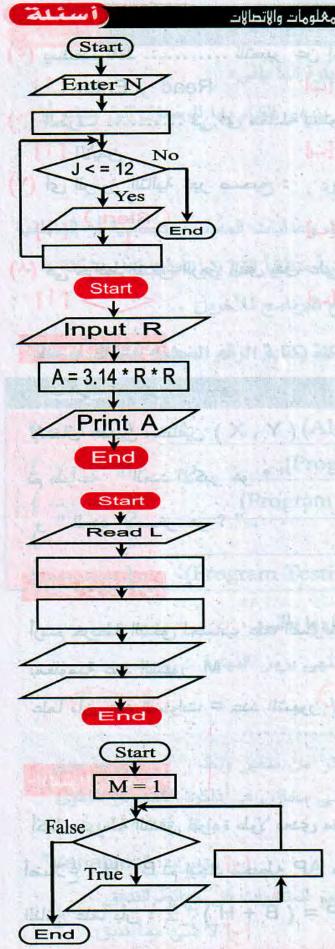
أعد رسم خريطة التدفق بحيث يظهر رسالة "غير مسموح" ثم الخروج من البرنامج عند إدخال قيمة R سالبة .

#### - السؤال الثاني عشر:

أكمل خريطة التدفق المقابلة لقراءة: طول ضلع مربع (L) ثم إيجاد: مساحة المربع VS، وطباعة الناتج. علماً بأن: VS = L\*L

#### - السوَّال الثالث عشر:

أكمل خريطة التدفق المقابلة لطباعة الأعداد الصحيحة من (١) إلى (٣) . سنا كم عدد مرات التكرار ؟ سنا ما قيمة المتغير M عند انتهاء التكرار ؟



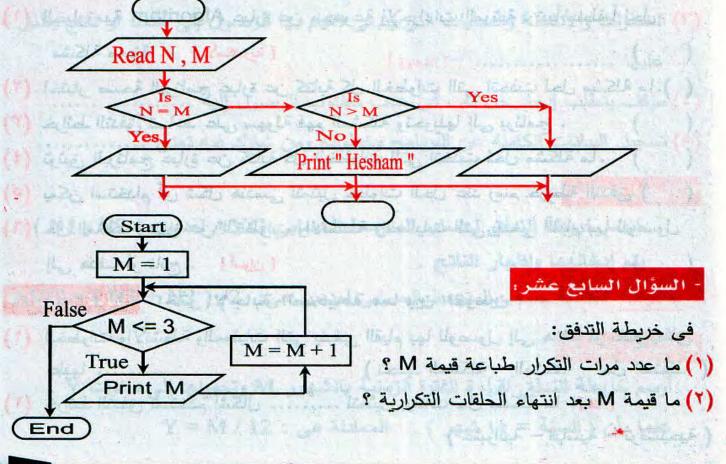
#### - السؤال الرابع عشر:

ارسم خريطة تدفق لإدخال مجموع درجات طالبين ثم طباعة المجموع الأكبر ( المتغير ( T1 ) لمجموع الطالب الأول و ( T2 ) لمجموع الطالب الثاني )

#### - السؤال الخامس عشر:



أكمل خريطة التدفق لقراءة عمري هاني وهشام وطباعة عبارة ( ذات العمر ) في حالة 📉 🌉 التساوي في الأعمار ، وطباعة اسم أكبرهما في حالة اختلاف الأعمار .





## الفائن وا جب هنرنی Mome work فی الکمبیوتی

السؤال الأول: أكتب المصطلح العلمي لكل مما يأتي :	ا يأتى ،	لكل مما	العلمي	المطلح	أكتب	الأول:	* السؤال
--	----------	---------	--------	--------	------	--------	----------

- (١) هي الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج .
- (٢) الشكل الذي يستخدم في خرائط التدفق للتعبير عن اتخاذ القرار . المستخدم في خرائط التدفق للتعبير عن اتخاذ القرار .
  - (٣) آخر مرحلة من مراحل حل المشكلة .
    - (٤) موقف يتطلب إيجاد حل له .
  - (٥) تيسر قراءة وفهم المشكلة وتوضح للمبرمج ما يجب عمله .
- (٦) مرحلة يتم فيها تحديد المخرجات المطلوبة والمدخلات المتوفرة وعمليات المعالجة الحسابية أو المنطقية .
  - (٧) الشكل الذي يستخدم في خرائط التدفق للتعبير عن المعالجة أو عملية حسابية .
- \* السؤال الثاني: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الخطأ:
- (۱) الخوارزمية Algorithm عبارة عن مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة . [الأسكندرية]
- (٢) اختبار صحة البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل مشكلة ما. ()
- (٢) خرائط التدفق تساعد على سهولة فهم المشكلة وتحويلها إلى برنامج . ( )
- (٤) توثيق البرنامج عبارة عن كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل مشكلة ما. ( )
- (٥) يمكن استخدام أى شكل هندسى لتمثيل خطوات الحل عند رسم خريطة التدفق. ( )
- (٦) حل المشكلة عبارة عن الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول الي هدف أو ناتج . [أسوان]

#### \* السوال الثالث: اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين :

- (۱) الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج يطلق عليها ........ ( تحديد المشكلة حل المشكلة )
- (۲) خرائط التدفق تستخدم أشكال ...... لتمثيل بيانات حل مشكلة ما .[قنا]
  ( عشوائية قياسية توضيحية )

(٣) خريطة التدفق الخاصة بحل مشكلة طباعة الأعداد من ١ إلى ١٠ تحتوى على
(Seguential – Branching – Looping)
(٤) التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء يطلق عليها: [أسوان]
( اختبار صحة البرنامج - توثيق البرنامج - الخوارزمية )
(°) المعادلة C = A + B تعنى أن :
( كل من A, B, C مخازن في الذاكرة - C متغير - كل ما سبق )
* السؤال الرابع: أكمل العبارات التالية بما هو مناسب من بين القوسين:
- Program Testing - Problem - Program Documentation )
Problem Solving – قياسية )
(١) تستخدم أشكال عند رسم خريطة التدفق لتمثيل خطوات حل مشكلة .
(٢) في مرحلة يتم بإدخال بيانات معروف نتائجها مسبقاً ونقارن بين
النتائج التي نحصل عليها بالنتائج الفعلية.
(٣) الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج يطلق
عليها [ البحيرة ]

- (٤) موقف يتطلب إيجاد حل له ، أي هدف مطلوب الوصول إليه .....
- (٥) تسجيل البيانات الكاملة عن البرنامج وخطواته ومن شارك فيه تعنى .....

#### \* السؤال الخامس:

ارسم خريطة التدفق لحساب المتوسط الحسابي AVG لعددين ( N2 و N1 ) يتم إدخالهما وإظهار الناتج .

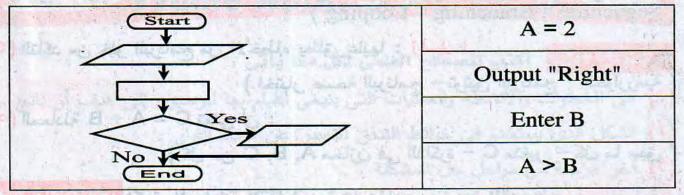
\* ملحوظة: معادلة حساب المتوسط الحسابي لعددين هي: 2/ ( AVG = ( N1 + N2 ) /2

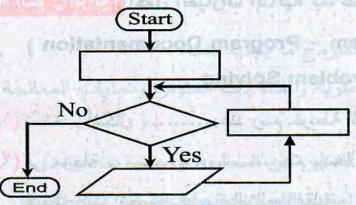
#### \* السؤال السادس:

أرسم خريطة التدفق لقراءة الفترة الزمنية بالشهور M وتحويلها إلى سنوات Y = M / 12 علما بأن ( السنة = 17 شهر ) . المعادلة هي : 12 / M = 1



\* السؤال السابع: أكتب داخل كل شكل بخريطة التدفق ما يناسبه من الأوامر المقابلة:

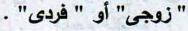


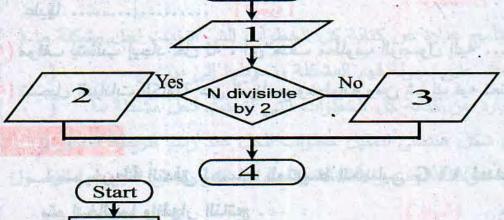


\* السؤال الثامن: أكمل خريطة التدفق

لطباعة ناتج جدول الضرب (٤) بفرض أن العدد (N).

\* السؤال التاسع: أكمل الفراغات في خريطة التدفق ، لإدخال عدد ثم طباعة نوع العدد Start





M = M + 1

#### \* السؤال العاشر:

في خريطة التدفق المقابلة:

(١) عدد مرات التكرار (طباعة قيمة M) هو:  $( \xi - \tau - \tau )$ (۲) قيمة M بعد انتهاء الحلقات التكرارية تساوى :

( Y - Y - 3 ) = [M / 12 m

M <= 3

Print M

True .

False

End

## الفصل الثاني

## مقدمة نغة الفيجوال بيزيك دوت نت



#### **Introduction to Visual Basic.net**

بعد الانتهاء من هذا الفصل يستطيع الطالب أن :



- \* يُوضح المقصود بلغة البرمجة .
- \* يتعرف ماهية الفيجوال بيزيك دوت نت "Visual Basic.net".

  - \* يُعدد ما يوفره إطار العمل Net Framework.

الفائز في الكمبيوتر

## الفصل الثاني مقدمة لغة الفيجوال بيزيك دوت نت

#### Visual Basic.net

\* نمهید : لغة الفیجوال بیزیك دوت نت (Visual Basic.net) تمكنك من تحویل خطوات حل المشكلة إلى أوامر برمجة یمكن تنفیذها.

#### لغة الفيجوال بيزيك دوت نت Visual Basic.net

- هي إحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالى "High level language".
- مصممة لتكون سهلة التعلم ، حيث أن أوامرها وتعليماتها تكتب بمفردات اللغة الإنجليزية.
- تستخدم في إنتاج تطبيقات منها: (١) تطبيقات مكتبية Windows Applications.
  - (۲) تطبیقات ویب Web Applications

#### البرمجة وذاكرة الكمبيوتر

- ★ تستخدم أوامر وتعليمات لغة فيجوال بيزيك دوت نت Visual Basic.net في إنشاء الكائنات Objects بذاكرة الكمبيوتر ، ولكل كائن:
- [۱] خصائص Properties: (مثال للكائن: النص الذي يكتب على واجهة البرنامج) خصائص : (حجم النص ولونه ونوع وشكل الخط المكتوب به النص).
  - [٢] أحداث (Events): مثل حدث النقر "Click" على زر الأمر .
  - [٣] اجراءات (Procedures): كل إجراء يحتوى على أوامر وتعليمات يتم تنفيذها عند استدعاء هذا الإجراء .
    - بناءِ على ما سبق تُعد لغة Visual Basic.net ،

#### لغة كائنية التوجه Object Oriented

- لأن برامجها تعمل من خلال كائنات في ذاكرة الكمبيوتر. مثال للكائنات: زر الأمر "Label" ، أو أداة العنوان "Textbox" .

#### نغة موجهة بالحدث "Event driven"

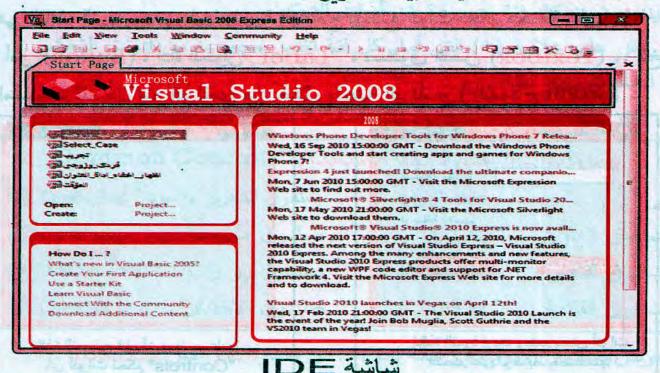
\* لأن أوامر وتعليمات لغة Visual Basic.net تنفذ عند وقوع حدث معين مرتبط بها.

#### لغة Visual Basic.net وإطار العمل Net Framework.

- (١) يوفر المكتبات التي يتم إنشاء الكائنات منها.
- (٢) يوفر بيئة تشغيل تسمى (Runtime) بذاكرة الكمبيوتر تعمل فيها التطبيقات المنتجة بلغة Visual Basic.net ( التطبيقات المكتبية وتطبيقات الويب و الموبايل ).
  - (٣) المترجمات "Compilers" التي تترجم الأوامر والتعليمات المكتوبة بلغة البرمجة إلى لغة الآلة التي يتعامل معها الكمبيوتر بسهولة .

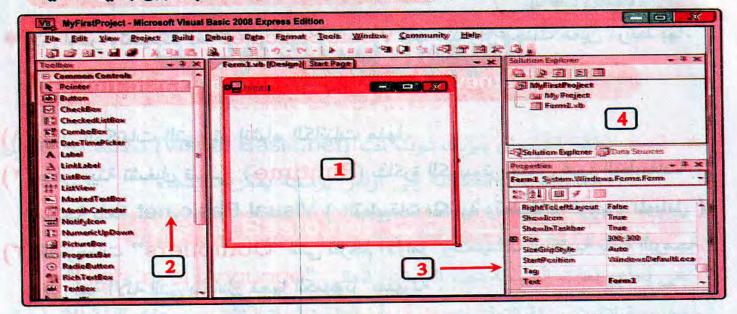
#### IDE , Visual Basic net air

- \* بيئة التطوير المتكاملة يطلق عليها IDE وهي اختصار لـ
- ( Integrated Development Environment ) توفر للمبرمج أدوات وميزات
  - تمكنه من إنشاء تطبيقات ( ويندوز ويب موبايل .. الخ ) .
    - \* الـ Visual Studio يمثل بيئة التطوير المتكاملة .





#### - عندما يقوم المبرمج بإنشاء مشروع جديد تظهر نافذة IDE الخاصة بمشروع جديد التالية:



#### بعض مكونات بيئة التطوير المتكاملة IDE

- [1] نافذة النموذج "Form". [۲] صندوق الأدوات "Tool Box" .
- [٣] نافذة الخصائص "Properties". [٤] نافذة الحل "Solution Explorer"

#### النموذج Form

- \* هي النافذة التي يصمم عليها واجهة البرنامج بوضع أدوات تحكم مختلفة عليها مثل: زر أمر (Button) ، أداة العنوان "Label" ، صندوق النص (Textbox) .. إلخ
  - \* المستخدم يتعامل مع البرنامج من خلال واجهة البرنامج ( النموذج Form ) .



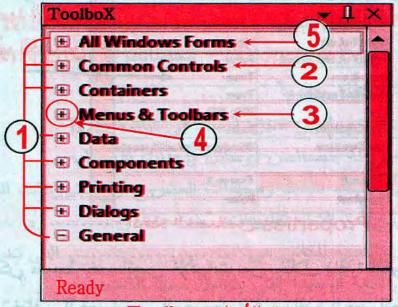


#### صندوق الأدوات Toolbox

\* يحتوى على أدوات التحكم التي يتم وضعها على نافذة النموذج " Form " .

(١) تم تصنيف أدوات التحكم في صندوق الأدوات على شكل فئات كما هو مبين

بالشكل:



صندوق الأدوات Toolbox

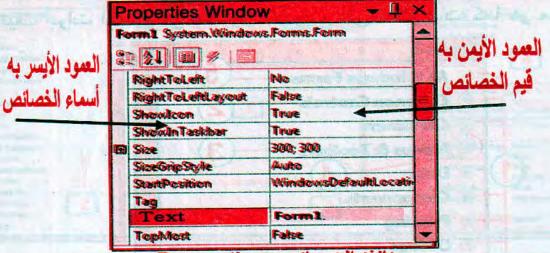
- Common Controls : مثل: (۲) هند Menus & Toolbars : (۳)
  - \* يندرج تحت كل فئة مجموعة من أدوات التحكم
  - (٤) أنقر على علامة (+) التي أمام كل فئة تظهر مجموعة من أدوات التحكم الخاصة بهذه الفئة .
  - (°) اختر فئة "All Windows Forms" لعرض كافة أدوات التحكم .



- لعرض صندوق الأدوات في حالة إخفاءه : من قائمة View اختر Toolbox .

#### نافذة الخصائص Properties Window

- تحتوى على خصائص أدوات التحكم ، وتستخدم في ضبط قيم خصائص أدوات التحكم.



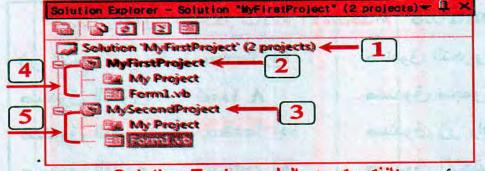
نافذة الخصائص Properties

- وكذلك يمكن ضبط خصائص الأدوات من خلال نافذة الكود .
- الخطاء تختلف الخصائص المعروضة في نافذة الخصائص حسب الجزء النشط في شاشة الـ IDE ( نافذة الخصائص تعرض خصائص الكائن النشط ).

  المحمد المحمد
  - \* ثعرض نافذة الخصائص: من قائمة View اختر Properties Window أو اضغط على مفتاح F4 من لوحة المفاتيح .

#### مستعرض الحل Solution Explorer

\* يعرض به قائمة بمجلدات وملفات المشروع أو المشروعات الموجودة ضمن الحل.



the TV- Late palating

- (١) اسم الحل .
- (٢) المشروع الأول .
- (٣) المشروع الثاني .
- (٤) مجلدات وملفات المشروع الأول. نافذة مستعرض الحل Solution Explorer
  - (٥) مجلدات وملفات المشروع الثاني.



## الفائز أسئلة الدرس في الكمبيوتر

- السؤال الأول: أكمل العبارات التالية مما بين القوسين :
( ويندوز - ويب - موبايل - صندوق الأدوات "Toolbox" - الكائن "Object"
IDE - "Solution Explorer" لغة الآلة - مستعرض الحل
- صندوق الخصائص "Properties" - الخصائص "Properties" )
(١) بيئة التطوير المتكاملة يطلق عليها
(٢)يعرض خصائص الجزء النشط في شاشة IDE .
(٣) يتميز بأن له خصائص ووسائل وأحداث تقع عليه .
(٤) يعرض به أسماء ملفات ومجلدات المشروع أو المشروعات التي ضمنه .
(٥) بيئة IDE تمكن المبرمج من إنشاء تطبيقات و و IDE تمكن
(٦) الطول والعرض واللون بالنسبة للكائن هي التي تميز الكائن
(٧) هي اللغة الوحيدة التي يتعامل معها الكمبيوتر .
(٨) يحتوى على أدوات التحكم التي توضع على النموذج .
- السؤال الثاني: أذكر المفهوم العلمي الذي يدل على كل مما يلي :
(۱) إحدى لغات البرمجة عالية المستوى ، كائنية التوجه ،
(٢) يوضع عليه أدوات التحكم المختلفة ويصمم ليكون واجهة البرنامج .
(٣) أحد مكونات بيئة التطوير "IDE" وتحتوى على خصائص أدوات التحكم .
(٤) مصطلح يطلق على لغة الـ Visual Basic.net لأنها تعمل من خلال الكائنات .
(ه) هی اختصار لـ ( Integrated Development Environment ) .
- السؤال الثالث: ضع علامة (٧) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الخطأ:
(۱) أوامر وتعليمات لغة Visual Basic.net تنفذ عند وقوع حدث معين . ( )
(۲) مستعرض الحل "Solution Explorer" يعرض خصائص أدوات التحكم .( )
(٣) لغة Visual Basic.net عالية المستوى تحتاج إلى مترجم "Compiler" يترحم
الأوامر من اللغة الإنجليزية إلى لغة الآلة .
(٤) زر أمر "Button"، أداة تحكم العنوان "Label" هي كائنات.
(°) لغة الفيجوال بيزيك دوت نت "Visual Basic.net" لغة موجهة بالحدث . (



## انقائل أسئلة وردت بامتحانات المحافظات فالكمبيوس

#### - السؤال الأول: اختر من العمود ( i ) ما يناسب العمود (ب) : [الإسكندرية]

مود (ب)	ألد	العماود ( أ )	
Objects	(1)	حدث يقع على الكائن المعدد المارية الما	1
VB.NET	(ب)	تصف الكائن وتحدد سماته مثل لونه وحجمه	۲
Click	(5)	بيئة التطوير المتكاملة	٣
Form	(2)	زر الأمر ، وصندوق الاختيار .	٤
Properties	(ه)	يوضع عليه بعض أدوات التحكم ويعمل واجهة للبرنامج	0
IDE	(e)	طنع عليه بعض ادوات التحدم ويعمل واجهه للبرنامج	

#### - السؤال الثاني: ضع علامة (٧) أمام العبارة الصحيحة و علامة (×) أمام العبارة الخطأ:

- (۱) يعتبر زر الأمر "Button" في لغة Visual Basic.net من الكائنات [القيوم] (()
- (٢) تعتبر Properties أداة موجودة داخل Toolbox .
- (٣) اختر فئة All Windows Forms لعرض كافة أدوات التحكم في Toolbox ( )
- (٤) الكمبيوتر لا يستطيع التعامل مع برنامج مكتوب بإحدى لغات البرمجة .
- (°) نافذة النموذج "Form" لا يمكن وضع أي أداة تحكم عليها. [الشرقية] ( )
- (٦) صندوق الخصائص "Properties" يعرض أسماء ملفات المشروع . ( )
  - (٧) تحتوى نافذة الخصائص "Properties Window" على مجموعة من الأدوات التي يتم وضعها على نافذة النموذج "Form ". [كفر الشيخ]

#### - السؤال الثالث: أكمل العبارات التالية من بين القوسين :

- (Form Toolbox Properties الإجراءات Object Visual Basic.net)
- (١) ...... هي لغة عالية المستوى تستخدم في كتابة البرامج من [البحيرة]
- (٢) ...... أحد مكونات نافذة IDE ويوضع عليه أدوات التحكم المختلفة . ايورسعيدا
- (٣) يتميز بأن له خصائص ووسائل وأحداث تقع عليه ...... [ السوان ]
- (٤) .....هي أحد مكونات شاشة IDE وتحتوى على أدوات التحكم . [يني سويف]
- (٥) ...... هي الأوامر والتعليمات التي يتم استدعائها عند وقوع حدث ما. [الإسماعيلية]

- السؤال الرابع: أختر الإجابة الصحيحة لكل عبارة مما يأتي :
(١) هو عبارة عن الحدث الذي يمكن أن يقع على الكائن . كفر الشيخ
Form [ 4] Property [ 5] Event [ 4] Method [ 1]
(٢) من مكونات شاشة IDE تعرض المجلدات والملفات التي ضمن الحل. المنوفية
Window [ →] Form [ ] Object [ →] Solution Explorer [ ↑]
(٣) لتسهيل البحث عن أدوات التحكم في صندوق الأوات "Toolbox" تم تصنيفها إلى
مجموعات تسمى:
[أ] أوامر و أزرار [ب] صناديق حوارية [ج] فئات [د] أشرطة أدوات
(٤) إطار العمل Net Framework. يوفر [الوادي الجديد]
[أ] بيئة تشغيل "Runtime" [ب] مكتبات [ج] مترجمات [د] كل ما سبق
(٥) من أدوات التحكم شائعة الاستخدام . والبحر الأحمر
[أ] زر أمر Button إلى Object [ب] Label [أ] زر أمر Button
- السؤال الخامس: أكتب مدلول ما تشير إليه الأرقام على النافذة التالية :
Solution Explorer — Solution "MyFirstProject" (2 projects) — 1 ×
Solution 'MyFirstProject' (2 projects)
MyFirstProject 2  My Preject Form1.vb
My Project  Toman And And And And And And And And And An
(°)

## الفائز أسئلة الوزارة في الكمبيوتر

- السؤال الأول: ضع علامة (٧) أمام العبارة الصحيحة و علامة (×) أمام العبارة الخطأ:
- (۱) لغة البرمجة VB.NET إحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالى . (۱)
- (٢) لغة البرمجة VB.NET إحدى لغات البرمجة الموجهة بالأحداث .
- (٣) تتميز لغة البرمجة VB.NET بأنها اللغة الوحيدة ذات المستوى العالى . (٣)
  - (٤) تصنف لغة VB.NET كإحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالى بسبب سهولة تعلمها (

(°) تستخدم لغة البرمجة VB.NET في إنتاج تطبيقات مكتبية وتطبيقات ويب . ( )
(٦) يؤخذ على لغة البرمجة VB.NET استخدامها في إنتاج تطبيقات ويب فقط . ( )
(V) يؤخذ على لغة البرمجة VB.NET أنه لا يمكن استخدامها في إنتاج تطبيقات مكتبية.( (V)
(٨) يتميز كل كائن بخصائص وسلوك معين يقوم به عندما يقع عليه حدث معين. (١)
(٩) الأحداث والإجراءات الخاصة بأي كائن في لغة البرمجة VB.NET يطلق عليها
خصائص "Properties" .
(١٠) اسم الكائن وحجمه ولونه جميعها نماذج لإجراءات يمكن أن تقع على الكائن في
لغة البرمجة VB.NET . لغة البرمجة
(١١) اسم الكائن وحجمه ولونه جميعها نماذج للخصائص التي يمكن أن تتصف بها بعض
الكائنات في لغة البرمجة VB.NET .
(١٢) الأحداث عبارة عن الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين على
الكائن في لغة البرمجة VB.NET .
(١٣) الإجراءات عبارة عن الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين
على الكائن في لغة البرمجة VB.NET .
(١٤) الضغط Click و Double-Click نماذج لبعض الأحداث التي يمكن أن تقع
على كائن في لغة البرمجة VB.NET .
(١٥) إطار العمل (NET Framework) يحتوى على المترجمات والمكتبات وبيئة
تشغيل البرامج التي يتم إنتاجها بلغات البرمجة في Visual Studio ( )
(١٦) المترجمات في إطار العمل (NET Framework.) عبارة عن بيئة تشغيل
التطبيقات التي يتم إنتاجها بلغة البرمجة VB.NET . ( )
(١٧) المترجمات عبارة عن برامج تقوم بترجمة الأوامر والتعليمات التي يكتبها المبرمج
من لغة المستوى العالى إلى لغة الآلة .
(١٨) لغات البرمجة كائنية التوجه هي اللغات التي تعمل من خلال كائنات تقوم بتنفيذ
إجراءات معينة عندما يقع عليها حدث معين .
(١٩) كل لغات البرمجة التي تقوم بتنفيذ مجموعة من التعليمات والأوامر تعتبر من لغات
البرمجة الموجهة بالأحداث .
(۲۰) يعبر Visual Studio عن بيئة تطوير متكاملة IDE لأنها تضم مجموعة من
الأدوات والعناصر والخصائص اللازمة لإنتاج تطبيقات .



#### - السؤال الثاني: اختر الإجابة المناسبة لإكمال كل عبارة مما يلي:

- (١) تعتمد لغات البرمجة كائنية التوجه على :

What DE SPIT SINGS BATH V 2

- [ أ ] استخدام تطبيقات مكتبية ، المستخدام تطبيقات ويب ،
  - [ ] كائنات في ذاكرة الكمبيوتر .
  - (٢) تستطيع إنتاج تطبيقات مكتبية أو تطبيقات ويب باستخدام :
- [ب] لغة البرمجة VB.NET . [أ] كائنات في ذاكرة الكمبيوتر.
  - [ج] خصائص وأحداث.
- (٣) مجموعة الصفات التي يتصف بها الكائن من طول واسم ولون وغيرها يطلق عليها:
  - [ج] أحداث . [ب] إجراءات . [أ] خصائص .
    - (٤) النقر Click على زر الأمر يعتبر:
  - [ج] أحداث . [ب] إجراءات . [أ] خصائص
    - (٥) مجموعة الأوامر والتعليمات التي نرغب في تنفيذها يطلق عليها:
  - [ح] أحداث . [ب] إجراءات [أ] خصائص .
    - (١) مصطلح Properties يشير إلى:
- [أ] السمات التي تصف الكائن وتميزه. [ب] الأحداث التي يمكن أن تقع على الكائن [ج] الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها . 1) 2 till my typis there he was at a
  - (٧) مصطلح Events يشير إلى :
- [ أ ] السمات التي تصف الكائن وتميزه . [ب] الأحداث التي يمكن أن تقع على الكائن
  - [ج] الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها .
    - : مصطلح Procedures يشير إلى
- [أ] السمات التي تصف الكائن وتميزه . [ب] الأحداث التي يمكن أن تقع على الكائن [ج] الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها .
  - (٩) المكتبات والمترجمات وبيئة تشغيل التطبيقات من أهم العناصر المكونة له:
- Net Framework [ع] . Event Driven [ب] . Object Oriented [أ]
  - (١٠) بيئة التطوير المتكاملة IDE تطلق على :
- .Net Framework [ ] . Visual Studio [ . Visual Basic.NET [ ]

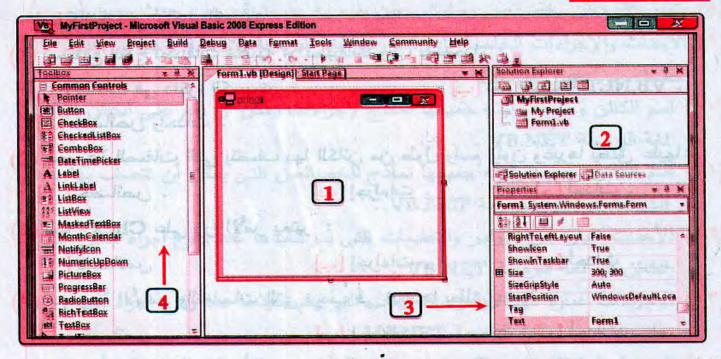


#### في الكمبيوتر

#### أسئلة عامة



السؤال الأول: أكتب ما تشير إليه الأرقام على الشاشة التالية:



- السؤال الثانى: ضع علامة (٧) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ؛

- (١) كل أداة من أدوات التحكم لها مجموعة من الخصائص يمكن ضبطها من نافذة الخصائص
  - Properties Window (٢) تشير إلى بيئة التطوير المتكاملة.
- (٣) أوامر لغة Visual Basic.Net تكتب بلغة الآلة ويتم ترجمتها إلى اللغة الإنجليزية .
- (٤) لا يستطيع الكمبيوتر التعامل مع برنامج مكتوب بلغة Visual Basic.Net. ( ( )
- (°) صندوق الأدوات Toolbox يستخدم واجهة للبرنامج ويتم وضع أدوات التحكم المختلفة عليه .
  - (٦) IDE هو مفهوم يشير إلى بيئة تطوير البرامج المتكاملة .
  - (٧) الكائن يعرض به قائمة بمجلدات وملفات المشروع أو المشروعات التي ضمن الحل.

#### الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات - السؤال الثالث: أختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس لكل مما يأتي : (١) ...... يصمم عليه واجهة البرنامج التي يتعامل معها المستخدم . ( صندوق الأدوات - نافذة النموذج - نافذة الخصائص ) (۲) ..... يحتوى على مجموعة كبيرة من أدوات التحكم مصنفة إلى فئات . ( صندوق الأدوات - نافذة النموذج - نافذة الخصائص ) (٣) الأحداث هي: (أفعال تقع على الكائنات - خصائص كائن معين - أفعال محددة للكائنات) (٤) الكمبيوتر يتعامل مع الأوامر والتعليمات المكتوبة بلغة المستوى العالى بعد ترجمتها إلى: ( اللغة الإنجليزية - لغة الآلة - كل ما سبق ) (o) ...... يمثل بيئة التطوير المتكاملة . ( Visual Studio - "Form" - النموذج "Windows ) فظام التشغيل (٦) ...... يحتوى على بيئة تشغيل "Runtime" للتطبيقات المكتوبة بلغة (Visual Studio - .Net Framework - VB.net) . Visual Basic.net (۷) من تطبیقات Visual Basic.net من تطبیقات ( التطبيقات المكتبية وتطبيقات الويب - تطبيقات الموبايل - كل ما سبق ) (٨) ..... كائن "Object" له خصائص ووسائل وأحداث تقع عليه . ( Visual Baic.Net – زر أمر "Button" – نافذة الخصائص ) (٩) تستخدم لغة ..... في كتابة خطوات حل المشكلة بأوامر برمجة يمكن تنفيذها . ( Visual Studio - .Net Framework - Visual Basic.net)

- (١٠) لغة Visual Basic.net تُعد لغة ..... لأن برامجها تعمل من خلال كائنات في ذاكرة الكمبيوتر.
- (Visual Studio Windows نظام التشغيل Object Oriented كائنية التوجه
- (١١) تعتبر لغة Visual Basic.Net ..... لأن أوامرها تنفذ عند وقوع حدث معين.
- ( صندوق الأدوات Toolbox النموذج "Form" موجهة بالحدث Event driven )
  - (١٢) حجم النص ولونه ونوع وشكل الخط المكتوب به النص هي .......
- ( خصائص Properties أحداث Events إجراءات Procedures )

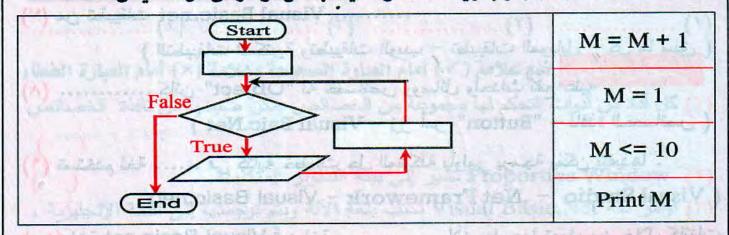
#### في الكمبيوتر

#### اختبار مراجعة على ما سبق

	1	
		-
		_

أمام العبارة الخطأ:	وعلامة (×)	لعبارة الصحيحة	امام ا	ضع علامة (	ل الأول:	- السؤا
---------------------	------------	----------------	--------	------------	----------	---------

- (١) إعداد خطوات الحل Algorithm هو أول مراحل حل المشكلة .
- (۲) تحتوى نافذة الخصائص على أدوات التحكم التي يمكن وضعها على النموذج. ( )
- (٣) يطلق على مرحلة اختبار البرنامج مرحلة التوثيق Documentation (٣)
- (٤) لغة Visual Basic.Net تتميز بأنها كائنية التوجه .
  - (٥) يمكن أن يتكون الحل من مشروع أو أكثر .
- (٦) كل كائن "Object" له خصائص فقط .
- (V) النموذج Form يحتوى على بيئة تشغيل ومكتبات ومترجمات . (V)
- (^) الـ Visual Studio مثال لبيئة التطوير المتكاملة .
  - السؤال الثاني: خريطة التدفق التي أمامك لطباعة الأعداد من ١ إلى ١٠ أكتب داخل كل رمز بخريطة التدفق ما يناسبه من أوامر في كل مما ياتي:



#### - السؤال الثالث: أكتب ما تدل عليه الأرقام على الشكل التالي ،

My Project 3	Solution Explorer - Solution "MyFirstProject" (2 projects) = 4 >	A Car annual measures described in
MyFirstProject 2  My Project 3	Pella anneno spejdo - mill. Wa	(۱)
STEEL CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF THE PROPER		(Y)
1. SANGE AND TO SEE AND THE SECOND SE	My Project  Form1.vb  3	Parametra (A)
MySecondProject 4  My Project  Company	My Project	and the second and an extension of the land

- السؤال الرابع: ضع خط تحت المختلف:
(١) صندوق الأدوات - نافذة الحل - سطح المكتب - نافذة الخصائص
(٢) الخصائص - الوسائل - الأحداث - المشروع
(٣) تطبيقات الموبايل - صندوق الأدوات - نافذة النموذج - نافذة الخصائص
Visual Basic.net (٤) – تحديد المشكلة – توثيق البرنامج – Algorithm
(٥) اسم الملف - نافذة الخصائص - اسم المشروع - نافذة الحل المساعد المساود المسا
. Compilers – Runtime – Flowchart – النظام (٦)
- السؤال الخامس: اختر الإجابة الصحيحة لكل مما يلي :
(١) الكائن: [أ] له أحداث معينة [ب] له خصائص تميزه عن غيره
[ج] له وسائل [د] كل ما سبق
Oim [ ا] GUI [ ج] IDE [ب] CLR [ أ] المتكاملة : [ أ ] CLR
(٣) الـ Net Framework. يوفر التالي : اجتاب المحمد والمحمد والتالي (٣)
[أ] مكتبات الله المترجمات [ج] بيئة تشغيل [د] كل ما سبق
(٤) هدف مطلوب الوصول إليه :
[أ] الأحداث [ب] المشكلة [ج] Problem Solving [د] الخوارزمية
(°) تمثل بيئة التطوير المتكاملة IDE . و المعالم المساعد المساع
Visual Basic [ع] Visual Studio [ع]
(٦) لون وحجم وشكل الكائن "Object" هي الكائن .
[أ] وسائل [ب] خصائص [ج] أحداث [د] إجراء
- السؤال السادس: أكمل العبارات التالية بما هو مناسب:
(١) يتم استدعاءعند وقوع حدث معين على الكائن .
(٢) أول مراحل حل المشكلة هي
(٣) عبارة عن نافذة يصمم عليها واجهة البرنامج .
(٤) تستخدم Visual Basic.net لإنشاء تطبيقات و و
(٥) يجب أن يحتوى الطرف لأى معادلة على متغير واحد وهو ناتج المعادلة .

#### في الكمبيوتر

#### أسئلة التميز

الفائز

- السؤال الأول: اختر الإجابة المناسبة لكل عبارة مما يلي :

(١) إحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالى:

Visual Basic.net [ج] French [ب] English [أ]

Visual Basic.net الغة (٢)

[أ] تكتب أوامرها باللغة الإنجليزية . [ب] سهلة التعلم . [ج] كل ما سبق .

(٣) تستخدم لغة فيجوال بيزيك دوت نت "Visual Basic.net" في إنشاء:

[أ] تطبيقات مكتبية . [ب] تطبيقات ويب. [ج] كل ما سبق .

(٤) يتميز بأن له سلوك معين يقوم به عندما يقع عليه حدث معين :

[أ] الإجراء . [ب] الكائن . [ب] الكائن .

(°) اسم الكائن وحجمه ولونه جميعها نماذج له: مالله على الكارة المستعملة الم

. Events [ح] Procedures [ب] Properties [أ]

(٦) من الأحداث التي يمكن أن تقع على الكائن:

. كانت ما سبق . Click [ أ] Procedure [ب] لا شئ ما سبق .

(V) يعبر عن بيئة التطوير المتكاملة IDE: " المتكاملة التطوير التطوير المتكاملة التطوير ا

. Form [ج] . Visual Studio [ب] . IDE [أ]

(٨) عبارة عن الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها عند وقوع حدث معين :

. Event [ -] Properties [ | ]

(٩) عبارة عن برامج تقوم بترجمة الأوامر والتعليمات التي يكتبها المبرمج من لغة المستوى العالى إلى لغة الآلة:

. Event [ا] Procedures [ا] Compilers [ أ]

(١٠) هى لغة البرمجة التى تعمل من خلال كائنات ، هذه الكائنات تقوم بتنفيذ إجراءات معين .

[ أ ] موجهة بالحدث . [ب] الكائن Object . [ج] كل ما سبق .

Miles with us the same of their

- السؤال الثاني: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الخطأ :	
() الإجراءات Procedures" عبارة عن مجموعة من الأوامر والتعليمات يتم تنفيذها	)
عند استدعاء هذا الإجراء .	
( ) المكتبات والمترجمات من مكونات Visual Basic.net . ( )	)
٣) بيئة التطوير المتكاملة يطلق عليها مفهوم IDE وهو اختصار له:	
( ) .( Integrated Development Environment )	
٤) مصطلح Properties يشير إلى السمات التي تصف الكائن .	)
ه) مصطلح Events يشير إلى الأحداث التي يمكن أن تقع على الكائن . ( )	
Net Framework من أهم ما يوفره الـ Visual Basic.net	
له مصالمين ورسائل وأحدث في حلم (301) خاركتما بنواجها التي تدايجه (يم و)	
Object Oriented ( من مكونات بيئة التطوير المتكاملة (IDE) .	
<ul> <li>() تعتمد لغات البرمجة كائنية التوجه على كائنات في ذاكرة الكمبيوتر .</li> </ul>	4)
و) النقر Click على زر الأمر هو من الخصائص التي تقع على الكائن . ( )	1)
۱) يتم إنتاج تطبيقات مكتبية أو تطبيقات ويب باستخدام Visual Basic.net ( )	)
- السؤال الثالث: أكمل العبارات التالية بما هو مناسب ،	
) هو ما يمكن أن يقع على الكائن في لغة البرمجة Visual Basic.net	1)
') يحتوى على المترجمات والمكتبات وبيئة تشغيل البرامج التي يتم	
إنتاجها بلغات البرمجة في Visual Studio .	
) لغة البرمجة إحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالى .	۴)
) مصطلح يشير إلى بيئة التطوير المتكاملة .	
) عبارة عن الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها عند وقوع حدث معين على	0)
الكائن في لغة البرمجة Visual Basic.net . Visual Basic.net	
لغات البرمجة هي اللغات التي تعمل من خلال كائنات تقوم بتنفيذ	٦)
إجراءات معينة عندما يقع عليها حدث معين .	

(٧) تستخدم لغة البرمجة Visual Basic.net في إنتاج تطبيقات وتطبيقات
وتطبيقات ،٠٠٠٠٠٠٠٠ يعين يم يايد "Procedures شاهايما ا
(٨) حدث من الأحداث التي يمكن أن تقع على الكائن في لغة Visual Basic.net
(٩) الاسم والطول واللون بالنسبة للكائن هي من التي تصف الكائن وتميزه .
- السؤال الرابع: اختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس :
(١)من أدوات التحكم (Controls) شائعة الاستخدام .
(Button - Pointer - Link Label - Data Set)
(٢) يعتبر كائن ، له خصائص ووسائل وأحداث يمكن أن تقع عليه . (٢)
(procedures - Properties - Form - Events)
(٣) من مكونات بيئة التطوير المتكاملة (IDE):
( کل ما سبق – Button – procedures – Solution Explorer )
(٤) من أدوات التحكم (Controls) التي يمكن إدراجها على نافذة النموذج (Form)
(Events - Methods - Form - Label)
(٥) تم تصنيف أدوات التحكم في صندوق الأدوات (Toolbox) على شكل فئات منها:
(Common Controls - Methods - Form - Button)
(٦) اختر فئة في صندوق الأدوات (Toolbox) لعرض كافة أدوات التحكم .
(Common Controls - General - All Windows Forms - Data)
(V) أضغط على علامة التي أمام الفئة لتظهر مجموعة أدوات التحكم التي تندرج
تحت هذه بالفئة . • (*) - (*) - (*) . تحت هذه بالفئة .
(٨) من مكونات بيئة التطوير المتكاملة (IDE): ( زر أمر "Button" –
أداة العنوان "Label" - صندوق النص "Textbox" - الأشئ من ذلك )
(٩) تختلف الخصائص المعروضة في حسب الجزء النشط في شاشة الـ IDE
( Properties window - Toolbox - Form - Solution Explorer )
(١٠) من أدوات التحكم (Controls) شائعة الاستخدام .
( کل ما سبق – کل ما سبق – کل ما سبق – کل ما سبق )



#### - السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة مما بين الأقواس:

- (١) نستخدم لغة ..... في كتابة خطوات حل المشكلة بأوامر برمجة يمكن تنفيذها . (Visual Basic.net – Machin Language – English Language)
  - (٢) لغة Visual Basic.net تستخدم في إنتاج:

( تطبيقات مكتبية - تطبيقات ويب - كل ما سبق )

- (٣) نافذة الخصائص تعرض:
- (خصائص العنصر النشط خصائص كل الكائنات خصائص النموذج)
  - (٤) مصطلح IDE يشير إلى : ( سطح المكتب بيئة التطوير المتكاملة لغة الآلة )
    - (٥) له خصائص ووسائل وأحداث تقع عليه :
  - المراجاء فيستة التساق والمراجاة ( "Form" – نافذة النموذج "Properties" – الكائن "Properties" )
  - (١) لغة Visual Basic.net هي لغة ..... لأن برامجها تعمل من خلال كائنات في ذاكرة الكمبيوتر. ( المستوى العالى - كائنية التوجه Object Oriented - الآلة )
  - السؤال الثاني: ضع علامة (٧) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الخطأ:
    - (١) زر الأمر ، وصندوق العنوان وصندوق النص هي كائنات "Objects" في لغة . Visual Basic.net
    - (٢) خرائط التدفق عبارة عن مجموعة من الأوامر والتعليمات تكتب وفقاً لقواعد معينة ويتم ترجمتها إلى لغة الآلة لتنفيذها .
    - (٣) ترجمة خربطة التدفق باستخدام بإحدى لغات البرمجة آخر خطوات حل المشكلة. ( )
    - (٤) النموذج "Form" هو كائن "Object" له خصائص وأحداث تقع عليه. ( )
    - (°) لغات البرمجة عالية المستوى مثل Visual Basic.net سهلة التعلم .
    - (۱) لغة "Visual Basic.net" تستخدم في كتابة خطوات حل مشكلة بأوامر برمجة بمكن تنفيذها ( )
    - (٧) المترجمات "Compilers" تقوم بترجمة الأوامر والتعليمات المكتوبة بلغة البرمجة إلى لغة الآلة التي يتعامل معها الكمبيوتر بسهولة .

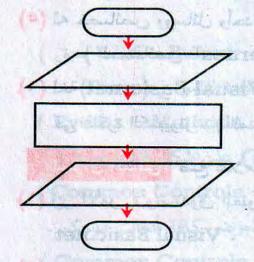
#### - السؤال الثالث: أكمل التالي بما هو مناسب :

- (١) يستخدم شكل ..... للعمليات الحسابية أو للمعالجة في خرائط التدفق .
- (٣) يستخدم لفظ مثل: Enter أو Input للتعبير عن عملية .....
  - (٤) يستخدم لفظ مثل: Output أو print للتعبير عن عملية .....
- (٥) في أي معادلة يحتوى الطرف الأيسر على ...... واحد هو ناتج المعادلة .
- (٦) إعداد الحل على شكل سلسلة من الخطوات المرتبة يطلق عليها لفظ .......

MEN CHARLEST TO

#### - السؤال الرابع: حيال والمالك المرابع المناب المناب

- قم بملء خريطة التدفق المقابلة بالأوامر التالية لحساب مجموع عددين وطباعة الناتج .
  - Read N, M (1)
    - Start (Y)
    - End (T)
    - L = N + M (2)
      - Print L (°)



#### - السؤال الخامس: قم بملء خريطة التدفق المقابلة

إذا كانت الدرجة المدخلة أقل من (١٠)

وإذا كانت الدرجة المدخلة أكبر من أو تساوى (١٠)

يطبع كلمة (ناجح).

## الفائق اختبار عام -2- في الكبيوتر

الفائق
- السؤال الأول: ضع علامة (٧) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الخطأ:
(١) الأحداث "Events" تصف الكائن وتميزه عن غيره من الكائنات .
(٢) أوامر وتعليمات لغة Visual Basic.net تنفذ عند وقوع حدث معين .
Visual Basic.net (٣) لغة كائنية التوجه لإنشاء تطبيقات نوافذ أو تطبيقات ويب
موجهة بالحدث .
(٤) الخصائص"Properties" هي سلوك الكائن عندما يقع عليه أحداث معينة. ( )
(°) NET Framework. يحتوى على بيئة تشغيل ومكتبات ومترجمات .
(٦) لغة البرمجة Visual Basic.net تحتوى على مترجم "Compiler" يترجم الأوامر
والتعليمات إلى لغة الآلة ليتمكن الكمبيوتر من تنفيذها .
- السؤال الثاني: أكتب المصطلح العلمي الدال على التالي :
(١) شكل من أشكال خرائط التدفق يكتب فيه عبارة " غير مسموح ".
(٢) يعنى الوصول إلى الهدف المطلوب من خلال معطيات وإجراءات مرتبة .
(٣) تمثيل تخطيطي يعتمد على الرسم بأشكال قياسية .
(٤) الرمز الذي يحدد اتجاه العمليات في خريطة التدفق .
- السؤال الثالث: اختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس:
(١) يحتوى على مجلدات وملفات المشروع والمشاريع التي ضمن الحل.
( مستعرض الحل – نافذة الخصائص – نافذة النموذج )
(٢) يوضع عليه أدوات التحكم 'Controls" ويستخدم واجهة للبرنامج :
(Form - Application - Visual Studio)
(٣) إطار عمل NET Framework. يمكنك من إنشاء تطبيقات :
( ويندوز - الويب - كل ما سبق )
(٤) تحتوى على أدوات وميزات تمكن المبرمج من إنشاء تطبيقات نت :
(Form - Solution Explorer - Visual Studio)
(°) يحتوى على كل أدوات التحكم التي يتم تثبيتها على نافذة النموذج "Form":

( Project - Form - Toolbox )

في العمود (ب) :	ا يناسبه	سؤال الرابع: صل عبارات العمود (أ) به	- الد
العمود (ب)		العمود ( i )	ĉ
المستطيل	(1)	رمز يستخدم للإدخال والإخراج	1
البيضاوي	(ب)	رمز يستخدم للعملية أو للمعالجة	*
المتوازي	(ج)	رمز يستخدم لاتخاذ القرار	٣
المعين	( 2)	رمز يستخدم للبداية والنهاية	£

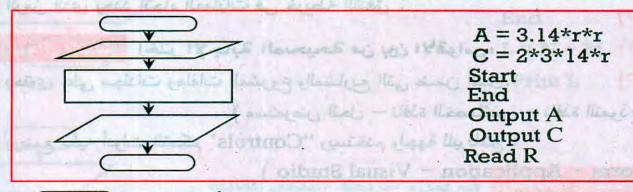
#### - السؤال الخامس: أختر الإجابة الصحيحة من بين القوسين للعبارات التالية:

(IDE - Toolbox - Properties Window - .NET Framework)

- (۱) ...... يحتوى على خصائص أدوات التحكم ...ما محمد مو المحسلا عما ا
  - (Y) ..... بيئة تطوير البرامج المتكاملة ... و وحديا على المحاسلة المتكاملة ... و المتكاملة المتك
- ب(٣) ...... يحتوى على مترجمات "Compilers" تقوم بترجمة الأوامر والتعليمات البرمجية إلى لغة الآلة .
  - (٤) .....من مكونات شاشة IDE ويحتوى على أدوات التحكم .

#### السؤال السادسي: أكتب الأمر المناسب داخل كل رمز في خريطة التدفق التالية

وذلك لحساب مساحة ومحيط الدائرة بمعلومية نصف القطر (R):



#### - السؤال السابع:

#### أكمل خريطة التدفق المقابلة

Project - Form - Toolbo

لإدخال عددين ، ثم جمع العددين وطباعة مجموعهما وذلك برسم الأشكال الناقصة وكتابة التعليمات بداخلها . المدخلات: العددين A,B ، والمجموع Sum



# الفائن واجب منزنی Home work في الكبيوتي

#### \* السؤال الثالث: صوب ما تحته خط في العبارات التالية:

- (١) مجموعة الصفات التي يتصف بها الكائن من طول واسم ولون وغيرها يطلق عليها أحداث .
- (۲) تعد لغة Visual Basic.net موجهة بالحدث Event Driven لأن برامجها تعمل من خلال كائنات في ذاكرة الكمبيوتر .

- موبايل ..الخ ) .

الكوبيوني وتكنولونيا الهاؤوات والإنطائة والمنزلي المنافية بالحدث "Event driven" لأن أوامر وتعليمات لغة موجهة بالحدث "Event driven" لأن أوامر وتعليمات لغة معين.

(٤) معين. Toolbox هو أحد مكونات شاشة IDE يصمم عليه واجهة البرنامج من خلال وضع أدوات التحكم المختلفة عليه . [الغربية]

(٥) المترجمات عبارة عن برامج تقوم بترجمة الأوامر والتعليمات التي يكتبها المبرمج من لغة المستوى العالي إلى لغة WB.NET . [الغربية]

(٦) النموذج Form يعرض به قائمة بمجلدات وملفات المشروع Project أو المشروعات الموجودة ضمن الحل .

(١) بالنقر على علامة (◄) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الخطأ: أدوات التحكم . [المنوفية]

(٢) المصطلح RDE يشير الى بيئة التطوير المتكاملة .

في نافذة IDE . [مرسى مطروح ]

والعناصر والخصائص اللازمة لإنتاج التطبيقات . [البحر الأحمر]
(°) اسم الكائن وحجمه ولونه نماذج للأحداث يمكن أن تقع على الكائن في لغة البرمجة VB.NET

(7) لغة البرمجة VB.NET إحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالى. [الجيزة] ( )
(٧) يتم ضبط الخصائص من خلال نافذة الخصائص .
( )
(٨) تستخدم لغة البرمجة VB.NET يتم إنتاج تطبيقات مكتبية فقط .
(٩) يتميز كل كائن بخصائص وسلوك معين يقوم به عندما يقع عليه حدث معين ( )
(١٠) لغة البرمجة VB.NET هي إحدى لغات البرمجة الموجهة بالحدث .

(٣) تختلف قائمة العناصر الموجودة بنافذة الخصابص Properties حسب العنصر النشط

(٤) يمثل Visual Studio بيئة تطوير متكاملة IDE لأنها تضم مجموعة من الأدوات

and it will be to be a like in

( )

## الفصل الثالث

# ضبط خصائص أدوات التحكم



## Controls

بعد الانتهاء من هذا الفصل يستطيع الطالب أن :



- · "Properties Window" يتعرف نافذة الخصائص
  - \* يختر الخاصية "Property" المناسية.
  - \* يختر القيمة المناسبة للخاصية "Property".
- پفرق بین الخصائص "Properties" التی تمیز کل أداة من أدوات التحکم "Controls".

الفائز في الكمبيوتر





## الفصل الثالث



## ضبط خصائص أدوات التحكم

## النموذج Form

- \* المستخدم يتعامل مع البرنامج من خلال شاشة البرنامج .
- ◄ النموذج "Form" له العديد من الخصائص "Properties" التي تمكن المبرمج من تحديد شكل شاشة البرنامج المراد إنشاءه .

## (( التالى بعض الخصائص الميزة للنموذج "Form" ))

الوظيفة	الخاصية
اسم النموذج المستخدم في نافذة الكود .	Name
النص الظاهر على شريط عنوان نافذة النموذج	Text
اللون الخلفي للنموذج .	BackColor
تحدد نمط حدود نافذة النموذج .	FormBorderStyle
تتحكم في إظهار أو إخفاء صندوق التحكم في نافذة النموذج على النموذج	ControlBox
تتحكم في إظهار أو إخفاء صندوق تصغير نافذة النموذج	MinimizedBox
تتحكم في إظهار أو إخفاء صندوق تكبير نافذة النموذج التا	MaximizedBox
اتجاه أدوات التحكم (مثل صندوق النص) على نافذة النموذج من اليمين إلى اليسار . (No / Yes)	RightToLeft
تخطيط أدوات التحكم على النافذة من اليمين إلى اليسار . (True / False)	RightToLeftLayout
حالة نافذة النموذج على الشاشة (عادى/ تكبير/ تصغير)	WindowState

#### ضبط خصائص النموذج "Form"

- \* استخدام نافذة الخصائص في ضبط خصائص النموذج "Form":
- Properties window اختر View اختر Properties window اختر F4 من لوحة المفاتيح .

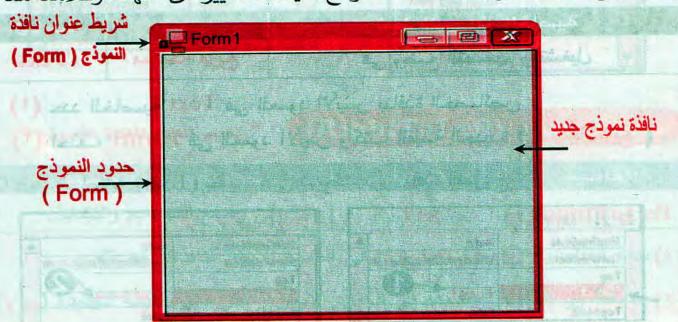


\* لأنشاء مشروع جديد ، اختر New Project من قائمة File .

المام عند إنشاء مشروع جديد يتم تلقائياً إضافة نافذة نموذج جديد للعمل به .

\* شريط عنوان نافذة النموذج مكتوب عليه ( Form1) وهي القيمة الافتراضية

لخاصيتي "Text" و "Name" للنموذج ، يمكنك تغيير أي منهما أوكلاهما معاً.



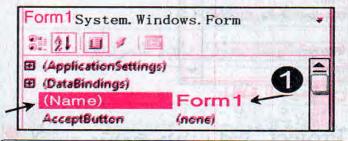


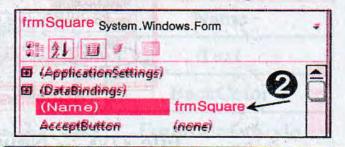
#### " تغيير اسم النموذج "

#### ضبط الخاصية (Name)

نمط ظهور أثر الخاصية	قيمتها	الخاصية
في وضع التصميم	frmSquare	Name

- النموذج "Form" بالنقر Click بالنقر النموذج "Form" بالنقر النموذج .
  - (١) حدد الخاصية Name في العمود الأيسر بنافذة الخصائص .
- (٢) احذف Form1 في العمود الأيمن وأكتب الاسم الجديد ( frmSquare ) .
- الا تظهر قيمة الخاصية (Name) على النموذج حيث تستخدم كاسم للنموذج في نافذة الكود.





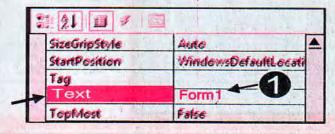
القيمة الافتراضية للخاصية (Name) هي Form1

قيمة الخاصية (Name) الجديدة FrmSquare

#### ضبط الخاصية (Text) "تغيير النص الظاهر في شريط عنوان النموذج"

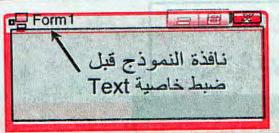
نمط ظهور أثر الخاصية	فيمتها	الخاصية
في وضع التصميم والتشغيل	مساحة مربع	Text

- (١) حدد الخاصية Text في العمود الأيسر بنافذة الخصائص .
- (٢) احذف Form1 في العمود الأيمن وأكتب القيمة الجديدة (مساحة مربع).
  - قيمة الخاصية (Text) تظهر على شريط عنوان نافذة النموذج.

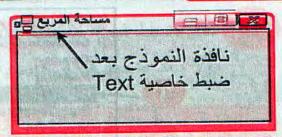


G G	進入 3		
Г	SizeGripStyle	Auto	▲
	StartPosition	Windows DefaultLessti	
	Tag	19	
	Text	مسلحة المريع	
100	TopMost	False	





القيمة الافتراضية للخاصية (Text) هي Form1

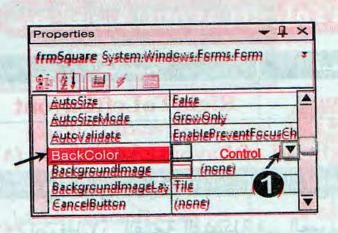


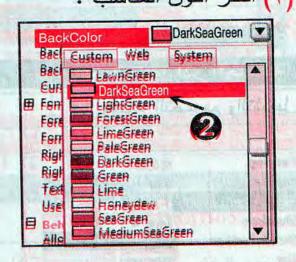
قيمة الخاصية (Text) الجديدة هي مساحة المربع

ضبط الخاصية (BackColor) " تغيير لون خلفية النموذج "

الخاصية قيمتها نمط ظهور أثر الخاصية التصميم والتشغيل DarkSeaGreen BackColor

(۱) حدد الخاصية (Backcolor) في العمود الأيسر بنافذة الخصائص ، ثم اضغط زر القائمة المنسدلة في العمود الأيمن تنسدل قائمة الألوان . (۲) أختر اللون المناسب .



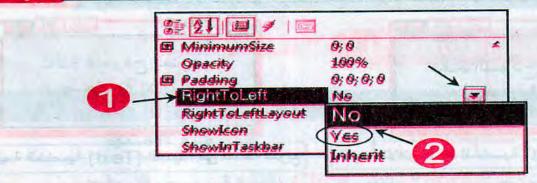


ضبط الخاصية (RightToLeft) " تغيير انتجاه نافذة النموذج "

نمط ظهور أثر الخاصية	قيمتها	الخاصية
في وضع التصميم والتشغيل	Yes	RightToLeft

- (١) حدد الخاصية (RightToLeft) في العمود الأيسر لنافذة الخصائص.
- (Y) اضغط زر القائمة المنسدلة في العمود الأيمن واختر منها القيمة الجديدة (Yes)

#### الكهبيوتر وتكنولوجيا المفلومات والاتصالات

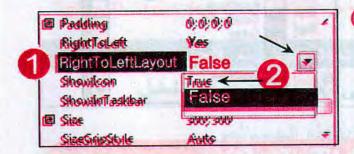






## ضبط الخاصية (RightToLeftLayout) "تغيير إنجاه تخطيط النموذج"

الخاصية قيمتها نمط ظهور أثر الخاصية True RightToLeftLayout



(١) حدد الخاصية (RightToLeftLayout) في العمود الأيسر لنافذة الخصائص .

(٢) اضغط زر القائمة المنسدلة في العمود الأيمن واختر منها القيمة الجديدة (True).







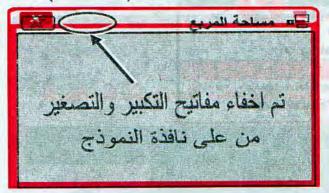


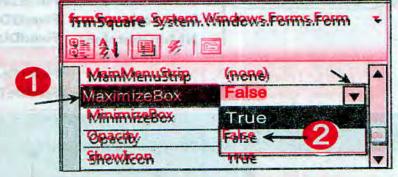
مام عند ضبط قيمة خاصية RightToLeftLayout لن يظهر تأثير الضبط إلا بعد ضبط قيمة خاصية RightToLeft إلى Yes .

#### ضبط الخاصية (MinimizeBox) و (MaximizeBox)

نمط ظهور أثر الخاصية	قيمتها	الخصائص
في وضع التصميم والتشغيل	False	MinimizeBox, MaximizeBox

- (١) حدد الخاصية MaximizeBox في العمود الأيسر بنافذة الخصائص.
- (٢) اضغط زر القائمة المنسدلة في العمود الأيمن واختر منها القيمة الجديدة (False).
- \* بنفس الخطوات السابقة يتم ضبط قيمة الخاصية MinimizeBox إلى ( False ) .



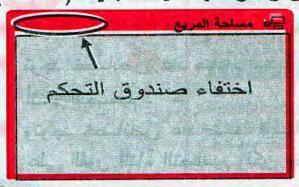


إخفاء صندوق التحكم من النموذج

ضبط الخاصية (ControlBox)

نمط ظهور أثر الخاصية	فيمتها	الخاصية
فى وضع التصميم والتشغيل	False	ControlBox

- (١) حدد الخاصية (ControlBox) في العمود الأيسر لنافذة الخصائص.
- (٢) اضغط زر القائمة المنسدلة في العمود الأيمن واختر منها القيمة الجديدة ( False)



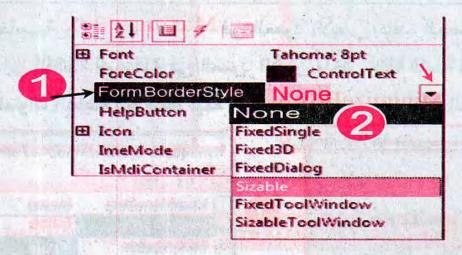


#### "إخفاء حدود نافذة النموذج"

#### ضبط الغاصية (FormBorderStyle)

نمط ظهور أثر الخاصية	قيمتها	الخاصية
في وضع التصميم والتشغيل	None	FormBorderStyle

- (١) حدد الخاصية (FormBorderStyle) في العمود الأيسر بنافذة الخصائص .
- (٢) اضغط زر القائمة المنسدلة في العمود الأيمن واختر القيمة الجديدة ( None ).





القيمة None للخاصية (FormBorderStyle) تزيل حدود النافذة .

\* القيمة Sizable تسمح بتحجيم النافذة باستخدام حدودها

\* توجد خصائص عند ضبط قيمها يظهر تأثير الضبط فورا 5 أثناء التصميم .

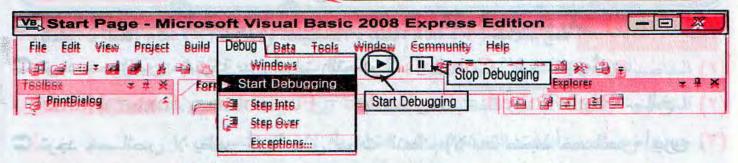
\* وتوجد خصائص عند ضبط قيمها لا يظهر تأثير الضبط على الفور أثناء التصميم ولكن يظهر أثناء تشغيل البرنامج.

None FixedSingle Fixed3D FixedDialog

Sizable

FixedToolWindow SizableToolWindow

#### إختبار البرنامج (تشغيل البرنامج)



- (١) انقر على أيقونة "Start Debugging" في شريط الأدوات القياسي .
- أو: (٢) من قائمة Debug اختر "Start Debugging".

إيقاف التشفيل أنقر أيقونة Stop Debugging في شريط الأدوات القياسي.

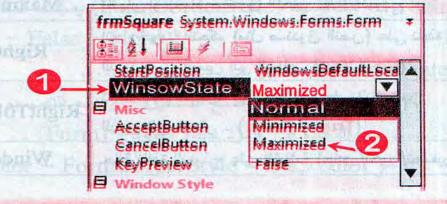
ضبط حجم نافذة النموذج عند بدء ظهورها

ضبط الخاصية (WindowState)

نمط ظهور أثر الخاصية	قيمتها	الخاصية
في وضع التشغيل فقط	Maximized	WindowState

المطلوب ظهور نافذة النموذج بالحجم الأقصى (ملئ الشاشة الكمبيوتر) عند بدء التشغيل.

- (١) حدد الخاصية (WindowState) في العمود الأيسر بنافذة الخصائص .
- (٢) اضغط زر القائمة المنسدلة في العمود الأيمن واختر القيمة ( Maximized ).





- المحظ جميع خصائص أدوات التحكم لها قيم افتراضية يمكن تغييرها .
- القيمة الافتراضية للخاصية (Name) و (Text) للنموذج واحدة وهي ( Form1 ).
  - توجد خصائص مشتركة بين أدوات التحكم "Controls" مختلف مثل: دوجد خصائص مشتركة بين أدوات التحكم "RightToLeft Backcolor Forecolor Text Name
  - توجد خصائص لا يظهر أثرها على أدوات التحكم إلا بعد ضبط خصائص أخرى ، مثال: لا تعمل الخاصية (RightToLeftLayout) عند ضبط قيمتها إلى (True) إلا إذا كانت قيمة الخاصية (RightToLeft) تساوى (Yes).
    - توجد خصائص للنموذج إذا تم ضبطها تطبق على أدوات التحكم التي يتم وضعها على هذا النموذج مثل الخاصية (FoneColor) .
    - توجد خصائص يظهر أثر ضبطها على النموذج فوراً في وضع تصميم البرنامج.
    - € وتوجد خصائص لا يظهر أثر ضبطها على النموذج إلا في وضع تشغيل البرنامج.

## (( أثر ضبط بعض خصائص نافذة النموذج "Form" ))

يظهر أثر الضبط	وظيفة الخاصية	الخاصية
في وضع التصميم	يحدد اسم النموذج المستخدم في نافذة الكود .	Name
التصميم والتشغيل	يحدد النص الظاهر على شريط عنوان النموذج .	Text
التصميم والتشغيل	يحدد الون الخلفي للنموذج .	Backcolor
التصميم والتشغيل	يحدد شكل حدود نافذة النموذج .	FormBorderStyle
التصميم والتشغيل	إظهار أو إخفاء صندوق التحكم على النافذة	ControlBox
التصميم والتشغيل	إظهار أو إخفاء صندوق تصغير نافذة النموذج	MinimizedBox
التصميم والتشغيل	إظهار أو إخفاء صندوق التكبير نافذة النموذج	MaximizedBox
التصميم والتشغيل	اتجاه أدوات التحكم (مثل صندوق النص) على نافذة النموذج من اليمين إلى اليسار. (No / Yes)	RightToLeft
التصميم والتشغيل	تحدد اتجاه تخطيط أدوات التحكم على النافذة من اليمين إلى اليسار . (True / False)	RightToLeftLayout
في وضع التشغيل	حالة نافذة النموذج على الشاشة (عادى/تكبير/تصغير)	WindowState

## أسئلة الدرس في الكمبيوت الفات - السؤال الأول: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ: (١) الخاصية (Text) تحدد حجم النموذج (Form) على الشاشة أثناء التشغيل. ( (٢) الخاصية (Name) من الخصائص المشتركة بين أدوات التحكم (Controls) ( (٢) جميع خصائص أدوات التحكم لها قيم افتراضية لا يمكن تغييرها . (٤) القيمة الافتراضية للخصائص (Text) و (Name) للنموذج هي Form1. ( (٥) بالضغط على أيقونة Start Debugging يتم اختبار (تشغيل) البرنامج . (Form) لنافذة النموذج (RightToLeftLayout) لنافذة النموذج (Form) حتى يتم ضبط خاصية (RightToLeft) إلى Yes (٧) قيمة الخاصية (Text) للنموذج Form تظهر على شريط المهام (Taskbar). ( (^) تستخدم الخاصية (WindowState) لإظهار أو إخفاء صندوق التحكم على النافذة . - السؤال الثاني: أختر الإجابة الصحيحة لكل من العبارات التالية من بين الأقواس: (١) أنظر إلى الشكل التالي ثم اختر الخاصية التي تم ضبطها : X 🖃 مساحة المربع X E E 📲 مساحة المريع (RightToLeftLayout - RightToLeft - Font) (٢) تستخدم الخاصية ..... لإخفاء صندوق التكبير من النموذج. ( Text - MinimizeBox - MaximizeBox ) (٣) باختيار القيمة ...... للخاصية (FormBorderStyle) يمكنك التحكم في حجم النموذج (Form) . (Sizable - False - None) (٤) تأثير الخاصية (WindowState) تظهر في ..... ( وضع التصميم - وضع التشغيل - وضع التصميم والتشغيل ) (°) نستخدم الخاصية ...... للتحكم في حدود نافذة النموذج (Form) .

(ForeColor - FormBorderStyle - Backcolor)

سبط قيمة الخاصية (Text) للنموذج (Form):	- انسؤال الثالث. رتب الخطوات التالية لف
	( ) أكتب القيمة الجديدة للخاصية
Cl عليه .	ick نشط النموذج ، بالضغط )
ى نافذة الخصائص (Properties) .	( ) حدد قيمة الخاصية (Text) ف
The Property of the Property of the Control of the	) احذف القيمة القديمة لخاصية
ا هو مناسب :	- السؤال الرابع: أكمل العبارات التالية بما
في حالة نافذة النموذج على شاشة الكمبيوتر .	(١) تستخدم الخاصية للتحكم
يير لون خلفية نافذة النموذج "Form".	
النموذج عند بدء ظهوره ليصبح ملئ الشاشة.	
تظهر في شريط عنوان النموذج "Form".	
ن مط حدود نافذة النموذج .	
جديد لنافذة النموذج	(٦) أنظر إلى الشكل التالى ثم أكتب الاسم ال
田 (ApplicationSettings) (ApplicationSettings)	⊞ (ApplicationSettings)  ☐ (DataBindings)
(Name) Ferm1	(Name) frmSquare AcceptButten (none)
AccessibleDescription	Accessible Description
	(٧) أنظر إلى الشكل التالي ثم أكتب اسم الخا
	e Form 1
صية التي تم ضبطها	(٨) أنظر إلى الشكل التالي ثم أكتب اسم الخا
الله المربع المر	مساحة المربع 🖶
مساحة المربع 🖫	(٩) أنظر إلى الشكل المقابل ثم أكتب أسماء
	الخصائص المستخدمة .
	Sec. 46-7 (1962-1970)
	- alvikirano in roto dendir)

## الفائل واجب منزلی Home work في الكبيوت

	Charles and the second
(Y) 11 2 m 2 m 2 m 2 m 2 m	<ul> <li>السؤال الأول: أكمل العبارات التالية بما هو مناسب:</li> </ul>
ضبطها في نمط التشغيل .	(۱) هي أحد خصائص النموذج (Form) يظهر أثر ،
أدوات التحكم التي يتم 👝	(٢) توجد خصائص للنموذج (Form) عند ضبطها تطبق على
	وضعها على نافذة النموذج مثل الخاصية (Font) والخاصد
للنموذج متشابهة وهي	(٣) القيمة الافتراضية للخاصية (Text) والخاصية (Name)
The the same of the in	(٤) النقر بزر الفارة الأيسر على النموذج (Form) يسمى
A list lists	(٥) ظهرت نافذة النموذج (Form) بدون عنوان وبدون إطار
اختفاء شريط العنوان → واختفاء حدود النافذة →	عند تشغيل البرنامج كما بالشكل المقابل . فقد تم ضبط
<b>+</b>	الخاصية إلى القيمة
ة (×) أمام العبارة الخطأ،	<ul> <li>♦ السؤال الثاني: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلاما</li> </ul>
Fo (Fo	(١) القيمة الافتراضية للخاصية (Name) لنافذة النموذج (orm
بط عنوان النموذج (Form).	(٢) تستخدم الخاصية (Name) في إظهار نص معين في شري
(A)	The control of the second seco
على أدوات التحكم التي يتم	(٣) ضبط الخاصية (Name) لنافذة النموذج (Form) يطبق
	وضعها على النموذج .
) يتحكم في حالة نافذة	(٤) تستخدم الخاصية (ControlBox) لنافذة النموذج (Form
There Diller Place The	النموذج على الشاشة.
وذج (Form) في نمط	(٥) الخاصية (WindowState) يظهر أثر ضبطها لنافذة النه
7 ( acz) ( jan 1 , jan	التصميم والتشغيل و المساميم والتشغيل
صندوق تصغير نافذة	(٦) تستخدم الخاصية (MinimizedBox) لإظهار أو إخفاء
STATE OF STATE OF THE	النموذج (Form) .

## \* السؤال الثالث: اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين :

- (۱) الخاصية التي لا يظهر أثر ضبطها إلا في نمط التشغيل لنافذة النموذج Form هي: (۱) الخاصية التي لا يظهر أثر ضبطها إلا في نمط التشغيل لنافذة النموذج Righttoleft WindowState FormBorderStyle )
- (۲) الخاصية المستخدمة في إظهار نص معين في شريط عنوان نافذة النموذج هي ..... ( Form Border Style – Name – Text )
- (٣) مجموعة الصفات التي يتصف بها الكائن من طول واسم ولون وغيرها يطلق عليها ... (Properties Procedures Event)
- ( Text ForeColor Name )
  - (°) النقر Click على النموذج (Form) يعتبر ......
- (Event Procedure Property)
  - (٦) الخاصية التي تجعل اتجاه الكتابة من اليمين إلى اليسار .... [البحر الأحمر]
- ( Border Style Right to left Location )
  - (V) النموذج (Form) له العديد من ...... التي تمكن المبرمج من تحديد شكل شاشية البرنامج المراد إنشاءه .
- (الأحداث "Events" الخصائص "Properties" وسائل "Methods")
- - \* السؤال الرابع: اختر من العمود (ب) ما يناسبه من العمود ( أ ) .

العمود (ب)		(i) lange (i)	
MinimizedBox	(1	تحدد اللون الخلفي للنموذج .	1
WindowState	ب)	تحدد اسم النموذج المستخدم في نافذة الكود .	۲
Name	(5	تتحكم في إظهاء أو إخفاء صندوق التصغير على النموذج	٣
Backcolor	()	تتحكم في إظهاء أو إخفاء صندوق التحكم على النموذج	٤
ControlBox	(4	تتحكم في حالة نافذة النموذج على شاشة الكمبيوتر	0

- Marie Maria

SITIE

I'ext

Location

#### زر الأمر Button

لله أحد أدوات التحكم "Controls" وأكثرها استخداماً.

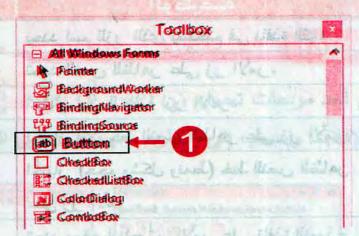
لله يتم إدراج زر الأمر Button على نافذة النموذج ويظهر وجه الزر بأشكال متعددة

الأحداث Events حدث النقر "Click".

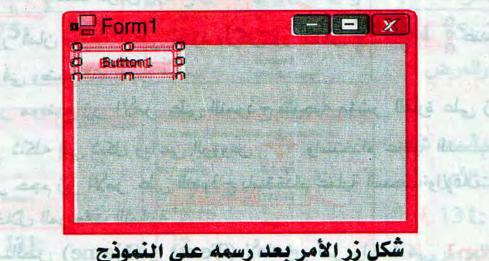
- عندما يقوم المستخدم بالنقر على زر الأمر (يقع حدث النقر Click) يقوم بتنفيذ مهمة معينة .

#### إدراج زر الأمر على نافذة النموذج

(١) في وضع التصميم بالنقر المزدوج على الأداة Button من صندوق الأدوات



(٢) تنتقل نسخة من زر الأمر إلى نافذة النموذج في وضع التصميم.

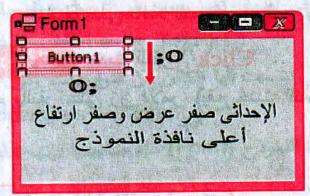


(Toolbox)

tool Historica elitable

مام يمكن إدراج أى أداة تحكم على نافذة النموذج بالنقر Double click هام على الأداة في صندوق الأدوات Toolbox .

- المكان الافتراضى لظهور الأداة على نافذة النموذج هو الإحداثي ( 0,0 ).



#### (( بعض الخصائص الميزة لزر الأمر "Button" ))

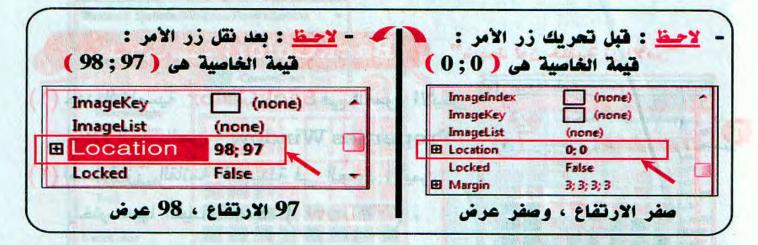
يظهر أثر الضبط	الوظيفة	الخاصية
في نمط التصميم	يحدد اسم الزر الذي يستخدم في نافذة الكود .	Name
نمط التصميم والتشغيل	تحدد النص الظاهر على زر الأمر.	Text
نمط التصميم والتشغيل	اختيار لون الخلفية لزر الأمر.	BackColor
نمط التصميم والتشغيل	اختيار لون خط النص الظاهر على زر الأمر	ForeColor
نمط التصميم والتشغيل	اختيار (حجم وشكل ونمط) خط النص الظاهر على زر الأمر .	Font
نمط التصميم والتشغيل	تحدد موقع إدراج زر الأمر على نافذة النموذج	Location
نمط التصميم والتشغيل	تحدد عرض وارتفاع زر الأمر على النموذج	Size

- المحظ ظهور ثمان مربعات على حدود وأركان زر الأمر و Butten1 عند النقر على خدود الأمر في وضع التصميم.
- ♦ يمكن تغيير موضع زر الأمر على النموذج بتوجيه مؤشر الفارة على زر الأمر
   حتى يتغير شكله إلى شكل رباعى الرؤوس ♦ واستخدام عملية السحب والإفلات.
  - ♦ يمكن تغيير حجم زر الأمر على النموذج باستخدام عملية السحب والإفلات بمؤشر الفارة من خلال المربعات الثمانية .
    - ♦ قيمة الخصائص (Name) و (Text) لأداة زر أمر واحدة هي Button1 .

#### "ضبط موضع الزر على النموذج"

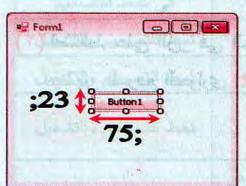
#### ضبط الخاصية (Location)

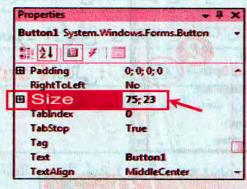
- (١) نشط زر الأمر "Button" بالنقر "Click" على الزر.
- (٢) وجه مؤشر الفأرة إلى منتصف زر الأمر واسحب إلى منتصف نافذة النموذج.

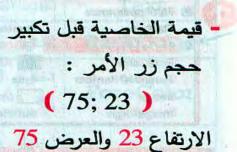


## ضبط الخاصية (Size) "ضبط عرض وارتفاع أداة الزر على النموذج "

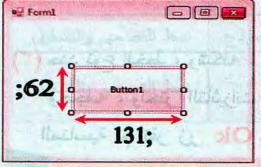
- (١) وجه مؤشر الفأرة إلى أحد مربعات تحجيم زر الأمر Button1 .
- (٢) قم بعملية السحب والإفلات واسحب إلى الخارج حتى تصل إلى الحجم المناسب.

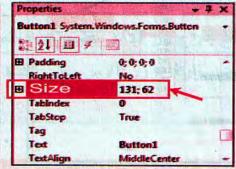






ے لاحظ :





- قيمة الخاصية بعد تكبير حجم أداة زر الأمر: ( 131; 62 ) الارتفاع 62 والعرض 131

#### "ضبط النص الظاهر على وجه الزر"

- ضبط الخاصية (Text)
- (١) حدد الخاصية Text في العمود الأيسر لنافذة الخصائص.
  - (٢) احذف القيمة الافتراضية في العمود الأيمن وأكتب القيمة الجديدة ( أحسب) .

## ضبط الخاصية (BackColor) "ضبط لون خلفية زر الأمر"

- Button1 System.Windows.Fprms.Button

  AccessibleRdie Default

  Appearance

  BackColor Quitrell

  Bas Quitrem Welb System

  Bas Rustem Welb System

  Bas Rustem Bas Rustem

  Bas Rustem Bas Rus
- (۱) حدد الخاصية BackColor في العمود الأيسر لنافذة الخصائص "Properties Window"
  - (٢) اضغط زر القائمة المنسدلة في العمود الأيمن وأختر منها القيمة الجديدة ( Yellow ).

Lacky of this let the at there .

ضبط الخاصية (Font) ضبط (شكل وحجم ونمط خط) النص الظاهر على الزر

(١) حدد الخاصية Font في العمود الأيسر لنافذة الخصائص .

Buttonii System Windows Roms Button

Buffield Appearance
RistStylle Standard Z

Front Tahoma; Spt

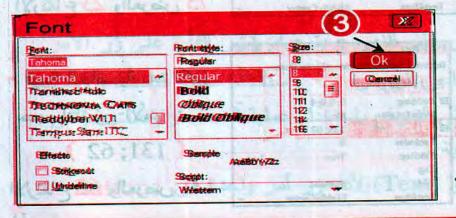
Roms Color Control Rest

Generate Wiember Truce

Image (mone)

Image Midtills Center

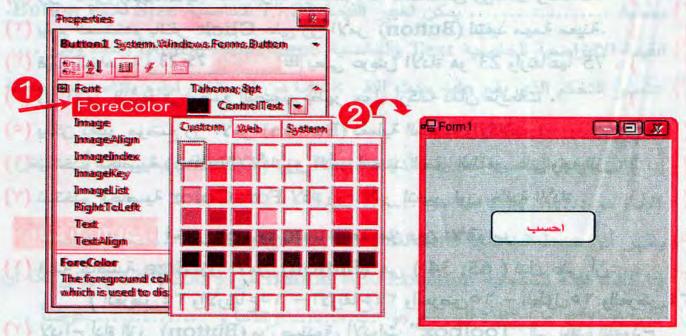
(٢) اضغط على الزر في العمود الأيمن يظهر المربع الحواري Font التالى:



(٣) حدد نوع الخط ، وشكله ، وخجمه ، وأختر التأثيرات المناسبة ثم انقر زر Ok .

#### ضبط الخاصية (ForeColor) ضبط لون النص الظاهر على وجه الزر

- (١) حدد الخاصية ForeColor في العمود الأيسر بنافذة الخصائص .
- (Y) اضغط زر القائمة المنسدلة في العمود الأيمن واختر منها القيمة الجديدة (Blue)



## (( "Button" )) (( بعض الخصائص الميزة لزر الأمر ("Button" ))

يظهر أثر الضبط	الوظيفة	الخاصية
في نمط التصميم	يحدد اسم الزر الذي يستخدم في نافذة الكود.	Name
نمط التصميم والتشغيل	تحدد النص الظاهر على زر الأمر.	Text
نمط التصميم والتشغيل	اختيار لون خلفية زر الأمر.	BackColor
نمط التصميم والتشغيل	اختيار لون خط النص الظاهر على زر الأمر.	ForeColor
نمط التصميم والتشغيل	اختيار ( نبط وحجم وشكل ) خط النص الظاهر على زر الأمر .	Font
نمط التصميم والتشغيل	تحدد موقع إدراج زر الأمر على نافذة النموذج	Location
نمط التصميم والتشغيل	تحدد عرض وارتفاع زر الأمر على نافذة النموذج	Size

## الفائز أسئلة الدرس في الكمبيوتر

## - السؤال الأول: ضع علامة (٧) أمام العبارة الصحيحة و علامة (×) أمام العبارة الخطأ: (١) زر الأمر (Button) أحد أدوات التحكم ، له خصائص ووسائل وأحداث. (٢) يقوم المستخدم بالنقر Click على زر الأمر (Button) لتنفيذ مهمة معينة. (٣) قيمة الخاصية [23; 23] العنى عرض الأداة هو 23 وارتفاعها 75. ( (٤) زر الأمر النشط في وضع التصميم يظهر حول أركانه ثمان مربعات . (°) يمكن تغيير موضع زر الأمر (Button) بعملية السحب والإفلات . (٦) تستخدم الخاصية (Name) لأداة زر الأمر لتحديد النص الظاهر على وجه الزر. ( (٧) تستخدم الخاصية ForeColor لأداة زر الأمر لتغيير لون خلفية الأداة . - السؤال الثاني: أختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس : (١) قيمة خاصية Size لزر الأمر (Button) هي ( 34; 65) تدل على أن: ( العرض ٣٤ والارتفاع ٦٥ - الارتفاع ٣٤ والعرض ٦٥ - الطول ٦٥ والعرض ٣٤ ) (٢) لإدراج أداة الزر (Button) من صندوق الأدوات "Toolbox" إلى نافذة النموذج في وضع التصميم ، بالنقر ... على زر الأمر من صندوق الأدوات "Toolbox". (LeftClick - RightClick - Double-Click) (٣) الخاصية ...... تحدد موقع زر الأمر (Button) على نافذة النموذج (Form) . (Name - Text - Location)

(٤) قيمة الخاصية Location لزر الأمر هي ( 98; 97 ) تدل على أن : ( الارتفاع ٩٧ والعرض ٩٨ – العرض ٩٧ والارتفاع ٩٨ – الطول ٩٨ والعرض ٩٧ )

#### السؤال الثالث: صل عبارات العمود (ب) بما يناسب من العمود (أ):

الخاصية (ب)		الوظيفة (أ)	
ForeColor	(†)	تحدد ارتفاع وعرض الزر على نافذة النموذج	4
Location	(ب)	تحدد النص الظاهر على زر الأمر	۲
Size	(5)	اختيار لون خلفية زر الأمر	٣
BackColor	(2)	اختيار لون خط النص الظاهر على زر الأمر	ŧ
Text	(a)	تحدد موقع الزر على نافذة النموذج	٥

## الفائل وا چپ منزنی Home work فی انکبیوت

* السؤال الأول: أكمل العبارات التالية بما هو مناسب ، المسال العبارات التالية بما هو مناسب ، العبارات التالية بما هو مناسب ، المسال العبارات التالية بما هو مناسب ، المسال العبارات التالية بما هو مناسب ، العبارات التالية بما هو مناسب ، المسال العبارات العبا
(۱) بعملية يمكن تغيير القيمة 75:23 للخاصية Size للأداة Button.
(٢) القيمة الافتراضية للخاصية Text والخاصية Name للأداة Button واحدة وهي
(٣) عنصر التحكم الذي يقع عليه حدث النقر Click من المستخدم ليقوم بأداء مهمة معينة
AND THE RESIDENCE OF THE PARTY
(٤) إذا كانت قيمة الخاصية Size للأداة Button هي ( 20; 20 ) يعني هذا أن عرض
الأداة هو وارتفاعها هووارتفاعها الله و المستعمل المستع
(°) يظهر أثر ضبط الخاصية Size للأداة Button في ونمط
(٦) إذا كانت قيمة الخاصية Location للأذاة Button هي ( 200; 200 ) يعني هذا أن
موضع الأداة على نافذة النموذج هو ارتفاعاً وعرضاً .
* السؤال الثاني: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة و علامة (×) أمام العبارة الخطأ
(١) الأداة Button من الأدوات التي يمكن أن توضع على النموذج Form. ( )
(٢) تظهر ثمان مربعات على حدود وأركان زر الأمر عند النقر عليه في وضع التصميم .
( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( ) ( )
(٣) يمكن تغيير حجم الأداة Button يدوياً على نافذة النموذج Form .
(٤) تستخدم الخاصية (Location) في إظهار نص معين على الزر Button. ( )
(°) يظهر تأثير ضبط الخاصية (Size) لزر الأمر في نمط التصميم فقط. ( )
(٦) تستخدم الخاصية (ControlBox) لاظهار أو أخفاء زر الأمر Button من على
النموذج . [ مرسى مطروح ]
(٧) تنفرد أداة التحكم Button بالخاصية (Text) . [سوهاج]
(^) يمكن تغيير قيمة الخاصية Size للأداة Button باستخدام نافذة الخصائص. ( ^)
(٩) يظهر تأثير ضبط الخاصية (Location) لزر الأمر في نمط التشغيل فقط. ( )
(۱۰) يتم التحكم في موضع الكائن Button على النموذج باستخدام الخاصية Size (

## \* السؤال الثالث: اختر من العمود (ب) ما يناسبه من العمود (أ):

العمود ( أ )			
Font	(1	تحدد النص الظاهر على زر الأمر.	١
Text	(ب	تحدد عرض وارتفاع زر الأمر على نافذة النموذج	IZ.
Size	(5	تحدد موقع إدراج زر الأمر على نافذة النموذج	٣
Backcolor	()	اختيار لون النص الظاهر على زر الأمر.	٤
Location	(_&	اختيار نمط وحجم وشكل خط النص الظاهر على زر الأمر	0
Forcolor	(9	المر المر المر المر المر المر المر المر	

### \* السؤال الرابع: اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين ،

- (١) الخاصية ..... تستخدم للتعامل مع الأداة في نافذة الكود .
- (Size Location Name Text)
- (٢) يمكن تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج من خلال الخاصية ..... (Location - Text - Size - Name)
- (٣) تستخدم الخاصية ...... لتحديد النص الظاهر على أداة التحكم Button . (Name - Location - Text - Size) and Missel Time I.
- (٤) يتم إضافة أداة التحكم Button على نافذة النموذج (Form) في الإحداثي ........ ( 0,0 منتصف النموذج - 0,0 أعلى النموذج - 0,0 أسفل النموذج )
  - (٥) يظهر أثر ضبط الخاصية Text لزر الأمر Button في نمط ...
- ( التصميم فقط التشغيل فقط التصميم والتشغيل الشي مما سبق )
- (٦) تستخدم نافذة الخصائص لضبط موضع الأداة Button على النموذج Form في نمط: ( التصميم فقط - التشغيل فقط - التصميم والتشغيل - كل ما سبق )
  - (٧) عند تنشيط أداة زر الأمر Buton فيظهر حول أركانه وزواياه .
- (ستة مربعات ثمانية مربعات أربعة مربعات أربعة مربعات )
  - (٨) تشترك كل من أداة التحكم Button والنموذج في الخاصية ........ ( ) Sky maled planter
- Name ForeColor Text ) کل ما سبق )

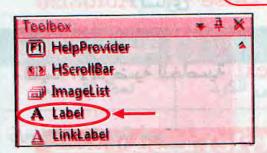


#### أداة العنوان Label

. "Controls" أحد أدوات التحكم "Label" في أداة العنوان

تستخدم في عرض نص على نافذة النموذج لا يمكن تغييره أثناء تشغيل البرنامج.

## إدراج أداة العنوان "Label" على نافذة النموذج



♦ فى وضع التصميم بالنقر المزدوج على أداة التحكم Label لمعندوق الأدوات.

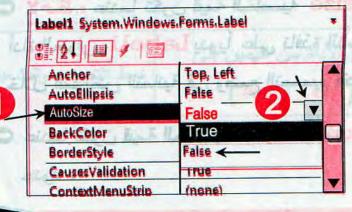
♦ تنتقل نسخة من الأداة إلى نافذة النموذج

#### (( بعض الخصائص الميزة الأداة العنوان "Label" ))

يظهر أثر الضبط في	الوظيفة	الخاصية
نمط التصميم والتشغيل	يتحدد حجم أداة العنوان تلقائياً حسب النص المكتوب عليه إذا كانت قيمة الخاصية تساوى False	AutoSize
نمط التصميم والتشغيل	اختيار نمط إطار (حدود) أداة العنوان "Label" .	BorderStyle

#### ضبط الخاصية (AutoSize)

- \* نشط أداة العنوان "Labell" بالنقر Click على الأداة .
- (١) حدد الخاصية AutoSize في العمود الأيسر بنافذة الخصائص "Properties"
  - (٢) اضغط زر القائمة المنسدلة في العمود الأيمن واختر منها القيمة (False) .







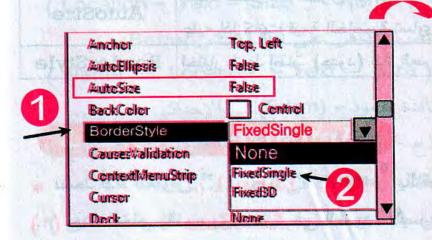
- مام قيمة الخاصية AutoSize : إما تساوى True أو تساوى False .
- يتحدد حجم أداة العنوان تلقائياً بحجم النص الموجود بداخلها إذا كانت قيمة خاصية . True تساوى AutoSize
- ويمكن تغيير حجم أداة Label باستخدام مؤشر الماوس إذا كانت قيمة الخاصية . False تساوى AutoSize

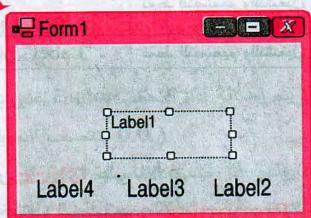
#### ے لاحظ :

- القيمة الافتراضية للخاصية Text والخاصية Name لأداة العنوان واحدة هي Label1

#### ضبط الخاصية (BorderStyle)

- (١) حدد الخاصية BorderStyle في العمود الأيسر بنافذة الخصائص Properties
  - (٢) اضغط زر القائمة المنسدلة في العمود الأيمن واختر القيمة (FixedSingle)





- € الاصط المقابض الثمانية في وضع التصميم فقد ويظهر أثرها في وضع التصميم والتشغيل خلال المقابض الثمانية في وضع التصميم فقد ويظهر أثرها في وضع التصميم والتشغيل
  - عندما تكون قيمة الخاصية BorderStyle تساوى None تجعل أداة التحكم بدون حدود .

- ع قيمة الخاصية BorderStyle تساوى FixedSingle تجعل أداة التحكم بحد مفرد.
- ت قيمة الخاصية BorderStyle تساوى Fixed3D تجعل حدود ( إطار ) أداة التحكم ثلاثية الأبعاد .

## (( بعض خصائص أداة تحكم العنوان "Label" ))

يظهر أثر الضبط في	الوظيفة	الخاصية
نمط التصميم	يحدد اسم أداة التحكم الذي يستخدم في الكود	Name
نمط التصميم والتشغيل	تحدد النص الظاهر على الأداة .	Text
نمط التصميم والتشغيل	تحدد لون خلفية أداة العنوان .	BackColor
نمط التصميم والتشغيل	تحدد لون خط النص الظاهر على الأداة .	ForeColor
نمط التصميم والتشغيل	تحدد نوع وحجم وشكل النص الظاهر على الأداة.	Font
نمط التصميم والتشغيل	تحدد موقع الأداة على نافذة النموذج .	Location
نمط التصميم والتشغيل	تحدد (عرض وارتفاع) الأداة على نافذة النموذج .	Size
نمط التصميم والتشغيل	يتحدد حجم أداة العنوان تلقائياً حسب النص المكتوب عليه إذا كانت قيمة الخاصية تساوى False	AutoSize
نمط التصميم والتشغيل	اختيار نمط إطار (حدود) أداة تحكم العنوان "Label".	BorderStyle
نمط التصميم والتشغيل	تحدد اتجاه النص على الأداة من اليمين إلى اليسار قيمة الخاصية ( No / Yes)	RightToLeft

\* ale failed of a line " houthout" al i've Was a state House

Waster & Lebensh more than elect 120T sleet A TROBINGT .

TO THE RESERVE

Toolbox

TabControl

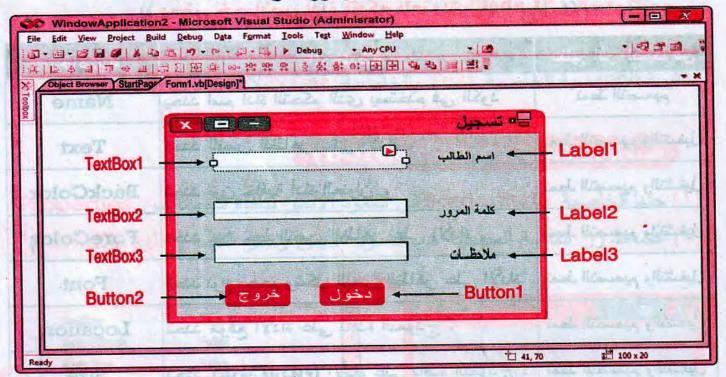
abl TextBox

TableLayoutPanel



#### TextBox صندوق الكتابة

- و تستخدم لإدخال بيانات نصية من مستخدم البرنامج أثناء تشغيل البرنامج.
- ♦ نافذة النموذج "Form" التالية تحتوى على ثلاثة أداة عنوان "Label" وثلاثة أداة صندوق النص "TextBox" وأداتين زر أمر "Button".



#### إدراج أداة صندوق النص "TextBox" على نافذة النموذج

- المزدوج على أداة التحكم صندوق النض المزدوج على أداة التحكم صندوق النض الأدوات "Toolbox".
- تنتقل نسخة من الأداة إلى نافذة النموذج.
  - 2 لاحظ:
- \* عند إضافة أول صندوق النص "TextBox" على نافذة النموذج تكون القيمة الافتراضية لخاصية Name وخاصية Text واحدة هي المافتراضية لخاصية المافتراضية المافتر

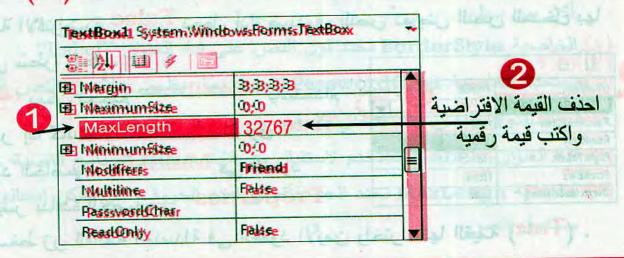
~ 4 ×

#### (( بعض الخصائص الميزة الأداة صندوق النص "TextBox" ))

يظهر أثر الضبط	الوظيفة	الخاصية
في نمط التشغيل	تحدد الحد الأقصى لعدد الحروف التى يمكن إدخالها فى صندوق النص .	MaxLength
في نمط التشغيل	تحديد رمز يستخدم في الظهور بدلاً من النص المكتوب في صندوق النص عند إدخال كلمة مرور مثلاً.	PasswordChar
في نمط التشغيل	تتيخ إمكانية تعدد الأسطر داخل أداة التحكم صندوق النص (False / True).	MultiLine

#### ضبط الخاصية (MaxLength)

- \* تستخدم لتحديد الحد الأقصى لعدد الحروف التي يمكن إدخالها في صندوق النص .
  - \* المطلوب ، جعل صندوق النص "TextBoxl" لا يتيح للمستخدم إدخال أكثر من (٣٠) حرفاً ... كالتالي :
    - نشط أداة تحكم صندوق النص المنط أداة تحكم صندوق النص المنط أداة تحكم النص المنط أداة تحكم النص المنط المنط
      - (١) حدد الخاصية MaxLength في العمود الأيسر بنافذة الخصائص .
    - (٢) في العمود الأيمن قم بحذف القيمة القديمة وأكتب القيمة الجديدة (30) .



Charles To San



#### ضبط الخاصية (PasswordChar)

- \* تستخدم لتحديد رمز يظهر بدلاً من النص المكتوب في صندوق النص عند إدخال كلمة مرور مثلاً.
  - \* المطلوب : جعل صندوق النص "TextBox2" يعرض كل ما يكتبه المستخدم على شكل رموز ( \*\*\*\* ) أثناء كتابة كلمة المرور .
    - (١) حدد الخاصية PasswordChar في العمود الأيسر لنافذة الخصائص.
      - (٢) في العمود الأيمن أدخل القيمة الجديدة (\*).

.0.1	Medifiers	Friend	K
0	PasswordCher	False	
- 17	ReadONIY	Fâlse	á
	RightTcLeft	N8	
	SELSIIBALS	Nene	
	Shortcutsenabled	True	

Modifiers	Friend	
Multiline	False (	
PasswordCher	* 4	
Readonly	False	
RightToLeft	Ne	1 70
SECOMBATE	None	
Shortcutsenabled	True	

#### ضبط الخاصية (MultiLine)

- \* المطلوب ، جعل صندوق النص "TextBox3" يعرض القيمة التي يستقبلها من المستخدم على عدة أسطر وليس على سطر واحد داخل صندوق النص.
- \* الخاصية MultiLine لها قيمتين هما ( True / False ) .
  - · القيمة True تجعل أداة صندوق النص تعرض النص المدخل على أكثر من سطر.
  - القيمة الافتراضية False تجعل أداة صندوق النص تعرض النص المدخل بها

على سطر واحد .

- Medifiers

  MultiLine

  Passwordchar

  ReadOnly

  Rightfoleft

  Scrollbars

  Shortcutsenabled

  True

  Priend

  True
- المؤشر إذا كانت MultiLine تساوى True.

  المؤشر إذا كانت MultiLine تساوى MultiLine.

  (۱) حدد الخاصية MultiLine في العمود الأيسر بنافذة الخصائص "Properties"
- (٢) اضغط زر القائمة المنسدلة في العمود الأيمن واختر منها القيمة (True) .

# الفائز أسئلة الدرس في الكمبيوتر

- السؤال الأول: أكمل العبارات التالية بما هو مناسب من بين القوسين:
   MultiLine Label ۱۸٤ Font Name ۲۰)

   Textbox مندوق النص Textbox زر الأمر Button )

  (۱) أداة ..... تستخدم لاستقبال بيانات نصية من مستخدم البرنامج أثناء تشغيل البرنامج.
  (۲) عند النقر على أداة تحكم ...... يقوم البرنامج بتنفيذ مهمة معينة .
  (۳) أداة تحكم ...... تستخدم لعرض نص لا يمكن تغييره أثناء تشغيل البرنامج .
  - (٤) قيمة الخاصية ...... لأداة تحكم صندوق النص (TextBox) تستخدم في نافذة الكود
- للتعامل مع أداة التحكم . ( التعامل مع أداة التحكم في ( 184;60 ) تعنى أن أرتفاع الأداة هو ......
  - (٦) تستخدم الخاصية ...... في تحديد نمط وشكل وحجم الخط .
- (Y) الخاصية ..... تتيح إدخال النص في صندوق النص على أكثر من سطر.
   السؤال الثاني: ضع علامة (∀) أمام العبارة الصحيحة و علامة (×) أمام العبارة الخطأ؛
  - (۱) يتم اختبار البرنامج بالضغط على مفتاح F4 في لوحة المفاتيح . (۱)
  - (۲) يمكن التحكم في تغيير أبعاد أداة التحكم "Label" على نافذة النموذج باستخدام
     مؤشر الماوس إذا كانت قيمة الخاصية Autosize تساوى False .
  - (٣) الخاصية MultiLine عندما تأخذ القيمة (False) فإنها تسمح بإدخال النص على أكثر من سطر .
  - (٤) الخاصية BorderStyle تحدد لون النص على أداة العنوان "Label" . (٤
  - (°) تستخدم الخاصية PasswordChar لتحديد رمز يظهر بدلاً من النص المكتوب في صندوق النص عند إدخال كلمة مرور . ( )
  - (٦) أداة العنوان "Label" تستخدم الستقبال مدخلات مستخدم البرنامج النصبية . ( ا
  - (Y) الخاصية MaxLengh تحدد الحد الأقصى لعدد الحروف التي يمكن إدخالها في صندوق النص .

وعرض الأداة هو .....

#### - السؤال الثالث: صل من عبارات العمود (ب) بما يناسبة من العمود (أ):

العمود (ب)	العمود (أ)		
تحدد عرض وارتفاع أداة التحكم على نافذة النموذج .	(1)	Text	1
تحدد الحد الأقصى لعدد الحروف المتاح كتابتها داخل أداة صندوق النص "TextBox".	(L)	MultiLine	۲
تحدد النص الظاهر على الأداة .	(5)	MaxLength	*
تتحكم في إظهار محتوى صندوق النص على سطر واحد أو أكثر.	(7)	Location	£
تحدد موقع (عرض وارتفاع) أداة التحكم على نافذة النموذج	(a)	Size	0

#### - السؤال الرابع: أختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس:

- (۱) الخاصية PasswordChar تستخدم لإظهار رمز بديل للبيان المدخل في أداة : ( Button – Label – TextBox )
- (٢) الخاصية MultiLine عندما تأخذ القيمة (True) فإنها تسمح بإدخال النص على:

( جزء من سطر - سطر واحد - أكثر من سطر )

(٣) الخاصية ..... تحدد النص الظاهر على أداة التحكم .

( Text - Font - MultiLine )

- داة ..... تستخدم في عرض نص على نافذة النموذج لا يتغير أثناء تشغيل البرنامج . (٤) أداة ..... تستخدم في عرض نص على نافذة النموذج لا يتغير أثناء تشغيل البرنامج .... (TextBox Label Button )
- (°) الخاصية ...... تحدد الحد الأقصى لعدد الحروف المتاح إدخالها في أداة صندوق النص "TextBox" صندوق النص "MaxLength MultiLine Text )
  - (٦) الخاصية ...... تحدد نمط حدود أداة العنوان "Label" .

( Text - BorderStyle - MultiLine )

السؤال الخامس: أكتب أسماء الأدوات التي تشير إليها الأرقام على النافذة التالية؛





## الفائز واجب المنزلي Jome work في الكمبيوتر

### - السؤال الأول: أكتب المصطلح العلمي الدال على كل عبارة مما يلي :

- (١) خاصية تحدد الحد الأقصى لعدد الحروف المتاح كتابتها داخل أداة صندوق النص.
- (٢) أداة التحكم التي تستخدم لاستقبال بيانات المستخدم النصية أثناء تشغيل البرنامج .
  - (٣) خاصية تتحكم في إظهار محتوى صندوق النص على سطر واحد أو أكثر .
  - (٤) خاصية تستخدم لإظهار رمز بديل للبيان المدخل في أداة صندوق النص .
- (٥) أداة تحكم تستخدم لعرض نص على نافذة النموذج لا يمكن تغييره أثناء تشغيل البرنامج
  - (٦) الخاصية التي تستخدم للتحكم يدوياً في حجم أداة العنوان Label باستخدام المؤشر.

#### \* السؤال الثاني: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الخطأ؛

- (١) الخاصية Location تحدد موضع أداة التحكم على نافذة النموذج Form. ( )
- (٢) الخاصية AutoSize لا تستخدم مع أداة تحكم العنوان (Label) . ( )
- (٣) يتغير حجم أداة Label يدوياً إذا كانت قيمة AutoSize تساوى . True
- (٤) تستخدم الخاصية Name في إظهار نص على نافذة النموذج لايمكن تغييره. ( (٤)
- (٥) أداة تحكم زر الأمر تنفرد بالخاصية Auto Size . [سوهاج]
- (٦) تستخدم الخاصية Size للتحكم في أبعاد أداة التحكم على نافذة النموذج. ( )
  - (V) يتغير حجم أداة Label تلقائياً حسب محتواها إذا كانت قيمة Label تتغير حجم
- ( ٨) الخاصية Text لأداة التحكم يظهر أثر ضبطها أثناء التصميم فقط . ( )
- (٩) يتم إدراج أداة التحكم تلقائياً على نافذة النموذج (Form) في الإحداثي 0,0 ( )
  - (١٠) تستخدم الخاصية MaxLength لتحديد رمز يظهر بدلاً من النص المكتوب في
- صندوق النص عند إدخال كلمة مرور .

The



## - السؤال الثالث: اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين :

- (١) خاصية واحدة مما يلى ينفرد بها الكائن Textbox : [ نمياط ]
- ( Autosize Name Maxlength )
  - (٢) تستطيع تغيير موضع أداة Label على نافذة النموذج Form في نمط التصميم من خلال العمليات التالية ما عدا .......

(السحب والافلات باستخدام الفأرة - ضبط الخاصية Size - ضبط الخاصية Location)

(٣) أداة التحكم ...... تنفرد بالخاصية : [ الاسماعيلية ]

( Button - TextBox - Label )

- (٤) الخاصية التي تتحكم في اتجاه الكتابة من اليمين إلى اليسار .........
- (BorderStyle RightToLeft Location)
- (°) القيمة الصحيحة التي تستخدم لضبط الخاصية PasswordChar لأداة تحكم صندوق (°) النص (TextBox) هي ...... (\* True False )
  - (٦) الخصائص التالية لأداة صندوق النص (TextBox) ماعدا ......
- ( AutoSize Text MaxLength )
- (۲) الخاصية AutoSize لأداة العنوان Label إذا أخذت القيمة ..... فإنها تسمح التحاصية
   True Text False ) بتكبير أو تصغير الأداة يدوياً باسخدام مؤشر الماوس.

#### - السؤال الرابع: صل كل خاصية بالوظيفة المناسبة ؛ في المناسبة على المناسبة ا

(5)	الخاصية الخاصية	المرابعة المناه المنطقة المناه المارية والمناه	
((1	Font eds	تحدد شكل رمز يظهر بدل الحروف المدخلة في صندوق النص	١
ب)	Location	تحدد لون النص الظاهر على أداة العنوان Label .	*
چ)	PasswordChar	تستخدم للتحكم في حجم أداة العنوان يدوياً باستخدام مؤشر الماوس .	*
( )	ForeColor	تحدد نمط وحجم وشكل خط النص الظاهر على أداة التحكم	ź
(A	AutoSize	تحدد موقع (ارتفاع وعرض) الأداة على نافذة النموذج	0



#### "قائمة منسدلة"

#### صندوق القائمة ListBox

\* أداة صندوق القائمة "ListBox" تستخدم لعرض قائمة من العناصر.

#### إدراج أداة صندوق القائمة "ListBox" على نافذة النموذج

Toolbox → 4 ×

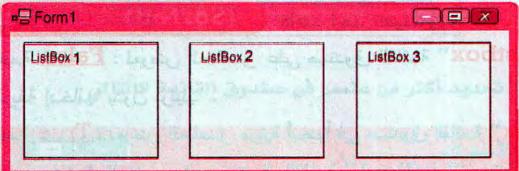
A Label

A LinkLabel

E ListBox

d ListView

- ♦ في وضع التصميم بالنقر المزدوج على أداة التحكم صندوق القائمة ListBox بصندوق الأدوات "Toolbox".
- ♦ تنتقل نسخة من الأداة إلى نافذة النموذج.
- الافتراضية إضافة صندوق قائمة "ListBox" على نافذة النموذج فإن القيمة الافتراضية لخاصية Name هي ListBox" ثاني على نافذة النموذج تكون القيمة الافتراضية لخاصية Name هي ListBox2 ، وهكذا .

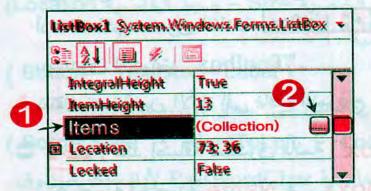


#### (( بعض الخصائص الميزة لأداة صندوق القائمة "ListBox" ))

يظهر أثر الضبط في	الوظيفة	الخاصية
نمط التصميم التشغيل	مجموعة العناصر التي تعرض في صندوق القائمة.	Items
نمط التصميم التشغيل	تحدد إذا ما كانت العناصر داخل القائمة مرتبة أم لا.	Sorted 0
نمط التشغيل	تحدد إذا ما كان من الممكن اختيار عنصر واحد أو أكثر من العناصر المعروضة على صندوق القائمة.	SelectionMode

#### ضبط الخاصية (Items)

- \* المطلوب: إدخال مجموعة من العناصر في صندوق القائمة " ListBox1":
- نشط أداة صندوق القائمة "ListBoxl" بالنقر عليه Click بزر الفأرة الأيسر.
- (١) حدد الخاصية Items في العمود الأيسر لنافذة الخصائص "Properties"
  - (٢) في العمود الأيمن اضغط على الزر "Collection" يظهر المحرر التالي :

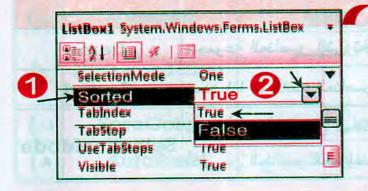




(٣) أكتب كل عنصر من العناصر المطلوب عرضها في صف مستقل ثم انقر زر Ok

## ضبط الخاصية (Sorted) تأخذ أحد القيمتين :

- (۱) القيمة False : لعرض العناصر على صندوق القائمة "Listbox"حسب طريقة إدخالها بدون ترتيب .
- (٢) القيمة True: لعرض العناصر مرتبة أبجدياً في صندوق القائمة "Listbox".
  - \* المطلوب: عرض العناصر في صندوق القائمة "ListBox1" مرتبة .
  - (١) حدد الخاصية Sorted في العمود الأيسر لنافذة الخصائص"(Properties
- (٢) في العمود الأيمن اضغط على زر القائمة المنسدلة واختر منها القيمة (True)



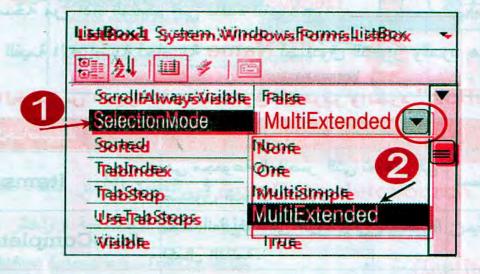


#### ضبط الخاصية (Selection Mode)

 العناصر في صندوق القائمة تسمى صفوف وتأخذ أرقاماً بدءً من الصفر \* المطلوب؛ تحديد أكثر من عنصر في صندوق القائمة "ListBox1".

- (١) حدد الخاصية SelectionMode في العمود الأيسر لنافذة الخصائص.
  - (٢) في العمود الأيمن اضغط على زر القائمة المنسدلة واختر منها القيمة

#### (MultiExtended)



🕻 🛂 🕳 ظ . تحديد أكثر من عنصر في صندوق القائمة كالتالي :





#### صندوق التحرير والسرد ComboBox "قائمة مغلقة"

أداة "ComboBox" عبارة عن قائمة عناصر تنسدل لإختيار إحداها في أصغر مساحة ممكنة على نافذة النموذج.

#### إدراج صندوق التحرير والسرد "ComboBox" على نافذة النموذج



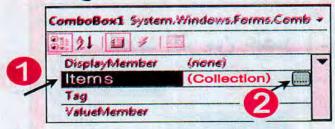
- ♦ في وضع التصميم بالنقر المزدوج على أداة التحكم Сотвовох بصندوق الأدوات .
- تنتقل نسخة من أداة التحكم إلى نافذة النموذج.
- ComboBox1 لاحظ: القيمة الافتراضية لخاصية Name لصندوق التحرير والسرد هي

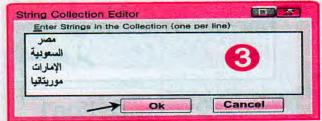
#### (( أهم الخصائص الميزة لأداة صندوق التحرير والسرد "ComboBox" ))

أثر الضبط في	الوظيفة	الخاصية
نمط التصميم والتشغيل	هى مجموعة العناصر التى تعرض فى صندوق التحرير والسرد.	Items
نمط التشغيل	تحدد الطريقة التي سوف يتم بها عملية إكمال القائمة.	AutoCompleteMode
نمط التشغيل	عبارة عن مصدر العناصر المقترحة لعملية الإكمال التلقائي.	AutoCompleteSource

#### ضبط الخاصية (Items)

- \* نشط أداة التحكم "ComboBox" بالنقر عليها Click بزر الماوس الأيسر.
- (١) حدد الخاصية Items في العمود الأيسر لنافذة الخصائص
- (٢) في العمود الأيمن ، اضغط على الزر "Collection" يظهر النموذج التالي:

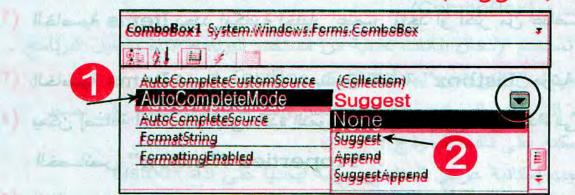




(٣) أكتب كل عنصر من العناصر المطلوب عرضها في صف مستقل ثم أنقر Ok

#### ضبط الخاصية (AutoCompleteMode) طريقة الإكمال التلقائي

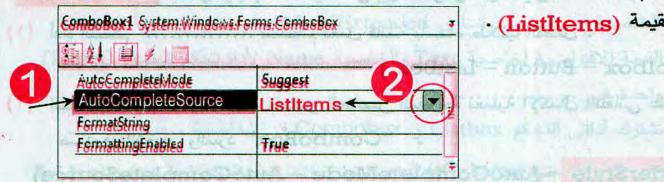
- (١) حدد الخاصية AutoCompleteMode في العمود الأيسر لنافذة الخصائص.
  - (٢) في العمود الأيمن اضغط على زر القائمة المنسدلة المقابل للخاصية ، واختر منها القيمة (Suggest) ·



## ضبط الخاصية (AutoCompleteSource) مصدر الإكمال التلقائي

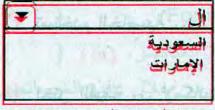
- (١) حدد الخاصية AutoCompleteSource في العمود الأيسر لنافذة الخصائص.
  - (٢) في العمود الأيمن اضغط زر القائمة المنسدلة المقابل للخاصية ، واختر منها
    - القيمة (ListItems) ·

nonua - suction



- لاحظ، عند كتابة "ال" تم اتقراح البلاد التي تبدأ ب "ال" من عناصر القائمة الحالية .

LINE THE STATE OF THE PARTY OF



صندوق التحرير والسرد ComboBox

مام لا يظهر تأثير ضبط خاصية AutoCompleteMode إلا بعد ضبط الخاصية AutoCompleteSourc · AutoCompleteSourc



في الكمبيوتر	أسئلة الدرس	القائر
(×) أمام العبارة الخطأ،	ضع علامة (٧) أمام العبارة الصحيحة و علامة	- السؤال الأول:
عناصر . ( )	ائمة "ListBox" تستخدم لعرض قائمة من ال	(١) أداة صندوق الق
ن عناصر "ListBox"	Ite تحدد إمكانية اختيار عنصر واحد أو أكثر م	(۲) الخاصية ems
( ) I" مرتبة تلقائياً )	istbox" تعرض عناصر صندوق القائمة	(۳) الخاصية ems
الأداة في صندوق	اة تحكم على نافذة النموذج بالنقر المزدوج على	(٤) يمكن إضافة أدا
( )	. "Properties Window	الخصائص "
ف يتم بها عملية إكمال	AutoCompleteM تحدد الطريقة التي سو	(°) الخاصية ode:
(		العائمة.
ة الخاصية	ر من عنصر في صندوق القائمة إذا كانت قيمة Se تساوى MultiExtented .	ایمکن تحدید اکثر lectionMode
(Y) Level West	أختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس لكل ما ي	- السؤال الثاني:
		(۱) أداة التحكم
( Toolbox - Butt	on - ListBox )	Charles and the Control
لإكمال التلقائي على	تحدد مصدر العناصر المقترحة لعملية ال	(۲) الخاصية
-	. "ComboBox" والسرد	صندوق التحرير
(BorderStyle - A	AutoCompleteMode - AutoCom	pleteSource)
	لإظهار العناصر مرتبة أبجدياً داخل القائد	
( Toolbox - Sort		
ائمة "ListBoxl".	لإمكانية تحديد أكثر من عنصر في صندوق الق	(٤) اختر القيمة ا
	l – SelectionMode )	
	عبارة عن قائمة عناصر تنسدل لإختيار إحداها	(٥) أداة
		ممكنة على نافذة

### الفائن واجب منزلی Home work فی انکمبیوتی

	1 OF -			Water Contract						
t	بأتى	Las	علی کا	الدال	العلمي	المطلح	أكتب	: 1981	السؤال	*

- (۱) الخاصية التى تحدد الطريقة التى سوف يتم بها عملية إكمال قائمة العناصر بصندوق التحرير والسرد (ComboBox) .
  - (٢) أداة تحكم تستخدم لإدخال بيانات نصية من مستخدم البرنامج أثناء تشغيل البرنامج .
    - (٣) إحدى الخصائص التي تنفرد بها أداة التحكم TextBox ؟ [الغربية]
    - (٤) أداة التحكم التي تتيح للمستخدم اختيار عنصر واحد من عدة عناصر في أصغر مساحة ممكنة على نافذة النموذج ؟ [الغربية]
    - (٥) خاصية تحدد إمكانية عرض العناصر مرتبة أبجدياً على أداة Listbox .

### \* السؤال الثانى: أكمل العبارات التالية بما هو مناسب :

- (١) الخاصية Sorted يظهر أثر ضبطها في نمط ..............
  - (٢) أداة تحكم عبارة عن قائمة عناصر تنسدل لاختيار إحداها .....
- (٣) لإمكانية اختيار أكثر من عنصر واحد من صندوق القائمة Listbox يتم ضبط قيمة الخاصية ...... تساوى MultiExtended . [المنوفية]
  - (٤) القيمة الافتراضية لخاصية Text والخاصية Name لأداة تحكم العنوان (Label) واحدة هي ......
  - (ه) تشترك أداتي التحكم Listbox و Combobox في الخاصية .....

### \* السؤال الثالث: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الخطأ؛

- (۱) يمكن وضع أكثر من أداة ComboBox على النموذج (Form) . (()
- (٢) يستخدم صندوق القائمة ListBox في عرض مجموعة من العناصر . [قنا] (
- (٣) يتم تغيير موضع صندوق النص TextBox على النموذج من خلال نافذة الخصائص (٣) يتم تغيير موضع صندوق النص (Location .
- (٤) الخاصية Items تستخدم مع أداة التحكم ComboBox فقط . [بور سعيد] (
- (ه) تستخدم الخاصية BorderStyle في ضبط إطار نافذة النموذج (Form). ( )

(واجب منزلی	طالات	الكمجيوتر وتكنولوجيا المغلومات والاز	an
		تشترك كلاً من الأداة Combobox والأداة Textbox	
سرد Combobox	حرير وال	تشترك كل من أداة التحكم Listbox وأداة صندوق الت	(Y)
		في الخاصية Item و الخاصية SelectionMode	
		. MaltiLine بالخاصية Listbox	(^)
	. Pas	تفرد أداة التحكم TextBox بالخاصية sword Char	and the second
نمط التصويد		يتم ضبط قيمة الخاصية Sorted من نافذة الخصائد	
العمود ( أ ) :	عبارات	سؤال الرابع: صل عبارات العمود (ب) بما يناسبها من ،	11 -
الخاصية (ب)	Ana gin	الوظيفة (أ)	۴
Sorted	(1)	هي مجموعة العناصر التي تظهر في صندوق القائمة	1
Forcolor	( <u>-</u> )	تحدد هل العناصر على صندوق القائمة مرتبة أم لا ؟	۲
SelectionMode	(5)	تحدد لون خلفية أداة التحكم .	٣
Items	(-)	تحدد لون الكتابة على أداة التحكم .	£
BackColor	(a)	تحدد إمكانية اختيار عنصر واحد أو أكثر من عناصر	٥
BackColor	(2)	صندوق القائمة "ListBox" .	
(1) (2)	قەسىن	وأل الخامس: اختر الإجابة الصحيحة مما بين الن	ul) *
THE RESERVE TO THE PARTY OF THE		أثير ضبط خاصية AutoCompleteMode على أدا	
(a) (and (b) (b)	ار راست	لا بعد ضبط الخاصية	
/ AutoCompleteSou	iro		(2)
		ListBox – ComboBox )	11 / 4
		خاصية التى لا يظهر أثر ضبطها إلا فى نمط التشغيا	" (')
Control of the Contro		ate – FormBorderStyle )	1/4
The second secon		الفنة التحكم التي تسمح للمستخدم باختيار عنصر واحد ف	
(TextBox – ListB	ox - C	افذة النموذج هي [ البحيرة ] ComboBox )	٠,

(٤) تحدد الخاصية ...... إذا ما كان من الممكن اختيار عنصر واحد أو أكثر من العناصر المعروضة على صندوق القائمة Listbox . [ الغربية ]

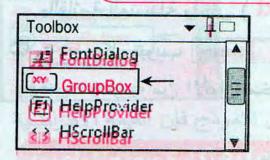
( Sorted - SelectionMode - Items )

(٥) خاصية تستخدم لإظهار نص معين في شريط عنوان نافذة النموذج هي ...... ( FormBorderStyle - Text - Name )

### صندوق المجموعة GroupBox

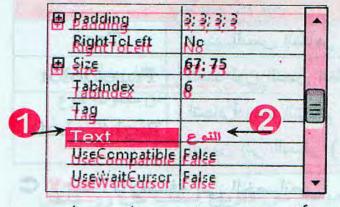
لل أداة صندوق المجموعة تستخدم في احتواء أدوات التحكم ذات الوظيفة الواحدة على نافذة النموذج "Form" • ( التنظيم وضع الأدوات على النافذة )

### إدراج أداة صندوق مجموعة "GroupBox" على نافذة النموذج



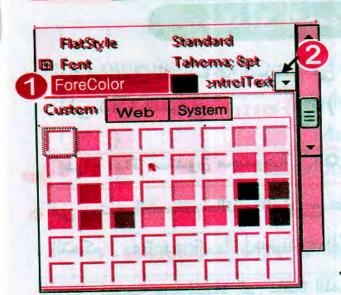
- - ♦ تنتقل نسخة من الأداة إلى نافذة النموذج .
- € المحموعة "GroupBox" على نافذة النموذج المحموعة "GroupBox" على نافذة النموذج المحموعة وهي GroupBox1 فإن القيمة الافتراضية لخاصية Name واحدة وهي





### ضبط الخاصية (Text)

- \_ نشط صندوق المجموعة (GroupBox2) بالنقر Click عليه بزر الفأرة الأيسر . (۱) حدد الخاصية Text في العمود الأيسر (۱) دلافذة الخصائص "Properties" .
- (٢) في العمود الأيمن قم بحذف القيمة الموجودة وأكتب القيمة الجديدة (النوع) ٠



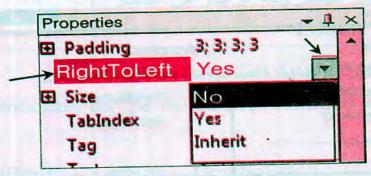
### ضبط الخاصية (ForeColor)

- (۱) حدد الخاصية ForeColor في العمود الأيسر لنافذة الخصائص .
  - (۲) في العمود الأيمن اضغط على زر
     القائمة المنسدلة وأختر (Red).
  - Custom Web System حظ: كل تبويب

يعرض مجموعة من الألوان مختلفة عن الآخر.

### ضبط الخاصية (RightToLeft)

- (١) حدد الخاصية RightToLeft في العمود الأيسر لنافذة الخصائص.
- (Y) في العمود الأيمن اضغط على زر القائمة المنسدلة واختر منها القيمة (Yes)



(( أهم الخصائص الميزة لصندوق المجموعة " GroupBox " ))

أثر الضبط في	الوظيفة	الخاصية
نمط التصميم والتشغيل	تحدد النص الظاهر على أداة التحكم .	Text
نمط التصميم والتشغيل	تحدد لون النص الظاهر على الأداة .	ForeColor
الإلحار الروي عال	اتجاه أدوات التحكم على نافذة النموذج من	RightToLeft
نمط التصميم والتشغيل	اليمين إلى اليسار ( No / Yes ) .	RightToLett

◄ ٢٠٠٤ : بالإضافة إلى الخصائص:

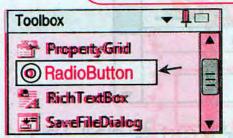
Name و BacrColor و Location و Name



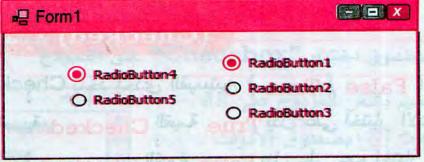
### زر اختیار بدیل واحد RadioButton

لله تتيح لمستخدم البرنامج اختيار بديل واحد فقط من عدة بدائل.

### إدراج أداة زر اختيار بديل واحد "RadioButton" على النموذج

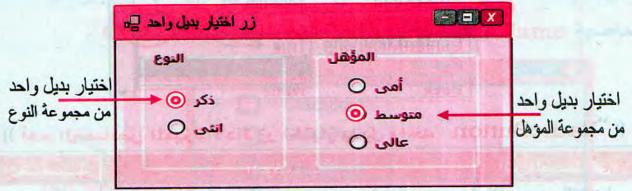


- ♦ في وضع التصميم بالنقر المزدوج على أداة التحكم RadioButton ( ) بصندوق الأدوات .
  - تنتقل نسخة من الأداة إلى نافذة النموذج.
- الفتراضية الافتراضية الخاصية الموذج فإن القيمة الافتراضية الخاصية RadioButton1 واحدة ، هي RadioButton1 .



#### زر اختيار بديل واحد قبل ضبط الخاصية Text

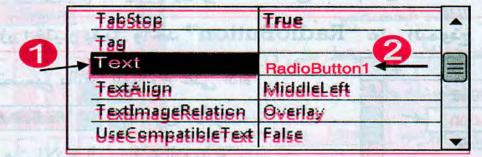
هام فى حالة إدراج مجموعة أزرار اختيار بديل واحد يجب تقسيمها إلى مجموعات على النموذج فى وضع التصميم . وعند التشغيل يمكنك اختيار زر واحد فقط من كل مجموعة كالتالى:



- يتم إدراج زر بديل واحد داخل صندوق المجموعة عن طريق سحب كل زر داخل صندوق المجموعة المناسب له.

### ضبط الخاصية (Text)

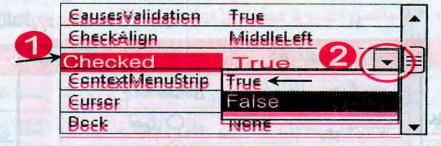
\* نشط زر اختيار "RadioButton" بالنقر عليه Click بزر الفأرة الأيسر.



- (١) حدد الخاصية Text في العمود الأيسر لنافذة الخصائص.
- (٢) في العمود الأيمن قم بحذف القيمة الافتراضية وأكتب القيمة الجديدة ( ذكر ) .
- ♦ كرر نفس الخطوات لضبط قيمة الخاصية (Text) لباقى أدوات زر اختيار بديل واحد.

### ضبط الخاصية (Checked)

- \* الخاصية Checked تأخذ إحدى القيميتين ( False / True )
- \* إذا أخدت الخاصية Checked القيمة True يدل على اختيار الأداة .
- \* إذا أخدت خاصية Checked القيمة False يدل على عدم اختيار الأداة
- (١) حدد الخاصية Checked في العمود الأيسر لنافذة الخصائص" (٢)
- (٢) في العمود الأيمن اضغط على زر القائمة المنسدلة واختر منها القيمة (True)

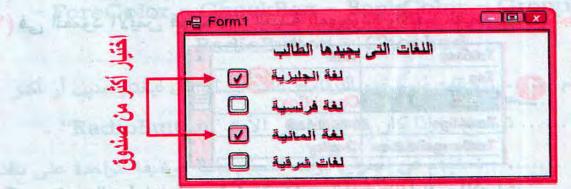


(( 'RadioButton' الميزة الأداة زر اختيار بديل واحد ('RadioButton'))

أثر الضبط في	الوظيفة	الخاصية
التصميم والتشغيل	النص الظاهر على أداة زر اختيار بديل واحد	Text
التشغيل	توضح هل تم تحديد زر اختيار بديل واحد أم لا ؟	Checked

### صندوق الاختيار CheckBox

 تستخدم في إدراج عدة بدائل بحيث يمكن للمستخدم اختيار صندوق اختيار أو أكثر . ( تتيح لمستخدم البرنامج عدد من البدائل ليختار بديل أو أكثر ) .



\* المحظ؛ في وضع تشغيل البرنامج يمكنك اختيار أكثر من صندوق اختيار .

### إدراج أداة صندوق اختيار "Checkbox" على النموذج

- 40 Toolbox P BindingNavigator BindingSource abl Butten ✓ CheckBox
  - ♦ في وضلع التصميم بالنقر المزدوج على أداة التحكم CheckBox 🔽 بصندوق الأدوات . 🔻
  - ♦ تنتقل نسخة من الأداة إلى نافذة النموذج.

- عند إضافة أداة "CheckBox" على نافذة النموذج فإن القيمة الافتراضية للخاصية Name والخاصية Text واحدة ، هي Name

The state of the s	₽ Form1	
( in that in the	0	CheckBox1
أدوات Checkbox قبل ضبط خاصية Text		CheckBox2
	K O	CheckBox3
		CheckBox4
The state of the s		CheckBox5
		- L

E CheckedListBox

#### ضبط الخاصية (Text)

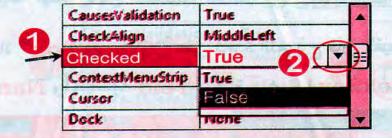
- \* نشط صندوق الاختيار "CheckBox" بالنقر عليه Click بزر الفأرة .
- (١) حدد الخاصية Text في العمود الأيسر لنافذة الخصائص "Properties".
  - (٢) في العمود الأيمن قم بحذف القيمة الموجودة وأكتب القيمة (لغة انجليزية) .

TalbStop	Trime	•
Tag	2	
Text	Checkbox1	
TextAlign	MiddleLeft	
TextimageRelation	Overlay	
	Tag Text TextAlign	Text Checkbox1 TextAlign MiddleLeft

♦ كرر نفس الخطوات لضبط قيمة خاصية Text لباقى الأدوات .

### ضبط الخاصية (Checked)

- \* الخاصية Checked تأخذ إحدى القيميتين ( False / True )
- \* إذا أخدت الخاصية Checked القيمة True ، يدل على اختيار الأداة 🕡 🐼 المعالمة
- \* إذا أخدت خاصية Checked القيمة False يدل على عدم اختيار الأداة 🔘 على
  - (١) حدد الخاصية Checked في العمود الأيسر لنافذة الخصائص" Properties".
  - (Y) في العمود الأيمن اضغط على زر القائمة المنسدلة وأختر منها القيمة (True).



#### (( أهم الخصائص المميزة لأداة صندوق الاختيار "CheckBox" ))

أثر الضبط في	الوظيفة	الخاصية
التصميم والتشغيل	النص الظاهر على أداة صندوق اختيار بديل أو أكثر	Text
التشغيل	تحدد هل تم اختيار زر اختيار بديل واحد أم لا ؟	Checked

#### أسئلة الدرس في الكمبيوت

- السؤال الأول: أكمل العبارات التالية بما هو مناسب مما بين القوسين: - ForeColor - CheckBox - BackColor - GroupBox ) (RadioButton - Checked (١) أداة التحكم ..... تتيح لمستخدم البرنامج عدد من البدائل ليختار بديل أو أكثر . (٢) الخاصية ..... توضع ما إذا كان قد تم اختيار الأداة "RadioButton" . (٣) أداة ...... تستخدم في احتواء أدوات التحكم ذات الوظيفة الواحدة على نافذة النموذج "Form". (٤) تستخدم الخاصية ...... لتحديد لون خلفية أداة التحكم . (٥) أداة التحكم ...... تتيح لمستخدم البرنامج عدد من البدائل ليختار بديل واحد فقط. (٦) الخاصية ...... تحدد لون الكتابة على أداة صندوق المجموعة (GroupBox). - السؤال الثاني: أختر الصحيح من بين الأقواس: (١) أداة التحكم التي تتيح لمستخدم البرنامج عدد من البدائل ليختار بديل أو أكثر . (ComboBox - CheckBox - RadioButton - ListBox) (٢) الخاصية Checked توضح أن أداة التحكم "Control" ...... هي الأداة النشطة. (RadioButton - CheckBox - RadioButton - GroupBox) (٣) أداة التحكم ..... تتيح لمستخدم البرنامج عدد من البدائل ليختار بديل واحد فقط. (ComboBox - ListBox - Button - RadioButton) (٤) قيمة الخاصية Checked إذا كانت تساوى ...... تدل على أن الأداة غير نشطة . ( True – False – True and False – کل ما سبق – حل ما سبق (°) الخاصية Checked لها قيميتين هما .....

### في الكمبيوتر

### أسئلة الوزارة

### الفائز

it : 11 - 1 - 1 (x) 2 - 11 - 12 - 12 - 13 (x) 2 N - 1 - 13 (x) 2 N - 1
- السؤال الأول: ضع علامة (٧) أمام العبارة الصحيحة و علامة (×) أمام الخطأ:
(١) وظيفة الخاصية RightToLeft لنافذة النموذج Form تحديد اتجاه أدوات التحكم من
اليمين إلى اليسار .
(٢) وظيفة الخاصية RightToLeft لنافذة النموذج Form تحديد حالة النموذج على
الشاشة في وضع تكبير أو تصغير . حرار المستسمع المستسمع المستسمع (الما )
(٣) ضبط الخاصية ControlBox لنافذة النموذج يتحكم في إظهار Form في وضع التكبير
عند تشغيل البرنامج .
(٤) تستخدم الخاصية Name في إظهار نص معين في شريط عنوان نافذة المستخدم
كاسم للنافذة .
(٥) تستخدم الخاصية Text في إظهار نص معين في شريط عنوان نافذة المستخدم (
(٦) ضبط بعض خصائص نافذة النموذج Form يطبق على أدوات التحكم التي يتم
وضعها على نافذة النموذج .
(٧) الخاصية WindowState يظهر أثر ضبطها لنافذة النموذج Form في نمط (٧)
التشغيل فقط . و و و و و و و و و و و و و و و و و و
( ٨) تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على النموذج من خلال الخاصية Size ( )
(٩) تستطيع تغيير موضع أداة تحكم زر الأمر "Button" على نافذة النموذج من خلال
(III) . Location . Location . Itelans . Location
الحاصية Hocation . المحاصية ا
Telling Williams (1) A Particular State (2) A
في منتصف نافذة النموذج . في منتصف نافذة النموذج . منتصف نافذة النموذج . منتصف نافذة النموذج . ٢٠٠٠ منتصف المنافذة النموذج .
(۱۱) يمكن تغيير حجم أداة العنوان Label يدوياً إذا كانت AutoSize=True (۱۱)
(۱۲) يمكن تغيير حجم أداة العنوان Label يدوياً إذا كانت AutoSize=False (۱۲)
(۱۳) تنفرد أداة التحكم Textbox بالخاصية PasswordChar (
(١٤) تنفرد أداة التحكم Textbox يالخاصية AutoSize . ( )
(١٥) يشترك كل من أداة التحكم Listbox وأداة التحكم صندوق التحرير والسرد
( ) نى الخاصية Combobox فى الخاصية Combobox
(١٦) يشترك كل من أداة التحكم Listbox وأداة التحكم صندوق التحرير والسرد
( ) . Suggest في الخاصية . Combobox

القائز	الكهبيوتنر وتكنولوجيا المحلومات والاتصالات	(است
( <u>^</u> )	التحكم التى تستخدم فى احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة لله النموذج هى Groupbox .	
6	The state of the s	
,	التحكم التي تستخدم في احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة	
1	حدة على النموذج هي Listbox . التحكم التي تستخدم في احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة	(مور. (۱۹۱ أداة
,	التحدم التي تستخدم في اختواء مجموعه من عناصر التحدم دات الوظيفة . دة على النبيذي مي احدواء مجموعة من عناصر التحدم دات الوظيفة	-1:11
(	دة على النموذج هي Checkbox	
عدة	Combok هو أداة التحكم التي تسمح للمستخدم اختيار عنصر واحد من	lic
(	صر في أصغر مساحة ممكنة على نافذة النموذج .	La th
	الثاني: اختر الإجابة المناسبة لإكمال كل عبارة مما يلي :	- السؤال
	الخاصية RightToLeft لنافذة النموذج Form هي :	(١) وظيفة
17.5	حديد اتجاه أدوات التحكم من اليمين إلى اليسار . الما المحمد من اليمين إلى اليسار .	[أ]ت
	حديد إذا ما كان تخطيط أدوات التحكم على النموذج من اليمين إلى اليسار	
	ديد حالة شاشة النموذج في وضع تكبير أو تصغير مستعدد عسر وستعاد	[ج] تد
	م الخاصية ControlBox لنافذة النموذج Form في : المسلم	(۲) تستخد
	لهار أو إخفاء صندوق التكبير . المسلم المار أو إخفاء صندوق التكبير .	j [ i ] [
1-79	حكم في إطهار نافذة النموذج في وضع تصغير اتكبير اعادى في نمط التشغيل	ال [ب] ال
	حكم في إظهار أو إخفاء صندوق التحكم في نافذة النموذج.	
	ية المستخدمة في إظهار نص معين في شريط عنوان نافذة النموذج هي :	(٣) الخاصا
Fo	ormBorderStyle [ح] Text [ب] Name	[1]
التي	ببط بعض خصائص نافذة النموذج Form فإنها تطبق على أدوات التحكم	عند ض
	بعها على نافذة النموذج ، من هذه الخصائص :	تم و۔
	Text [ح] ForeColor [ب] Name	
: س	ية التي لا يظهر أثر ضبطها إلا في نمط التشغيل لنافذة النموذج Form ه	٥) الخاص
R	ightToLeft [ WindowState [ FormBorderSty	[1]
ى:	مسئولة عن شكل وحجم وتأثير خط النص الظاهر على زر الأمر Button ه	٦) خاصية
	Font [7] ForeColor [4] BackColor	
	ع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج Form من خلال	
	ت التالية ما عدا: [1] السحري والإفلات دارية خداء الفارة	العمليا

[ب] ضبط الخاصية Size . [ج] ضبط الخاصية Location .

- (^) تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج Form من خلال: [أ] ضبط الخاصية Location . [ا] ضبط الخاصية Size . [ج] المربعات الثمانية حول زر الأمر Button .
- (٩) عند إدراج أي أداة تحكم بالضغط Double-Click من مربع الأدوات Toolbox على نافذة النموذج ، فإن المكان الافتراضي لإظهارها هو:

[أ] الإحداثي ( 0,0 ) . [ب] منتصف نافذة النموذج .

[ج] يختلف موضع أداة التحكم حسب حجم نافذة النموذج Form .

(١٠) يتحدد حجم أداة العنوان Label تلقائياً على نافذة النموذج إذا كانت الخاصية : BorderStyle = FixedSingle [ AutoSize = False [ ] AutoSize = Ture [7]

(١١) يمكن تغيير حجم أداة العنوان Label يدوياً إذا كانت الخاصية : BorderStyle = FixedSingle [ AutoSize = False [ ]

AutoSize = Ture [7]

(١٢) الخصائص التالية جميعها لأداة تحكم TextBox ماعدا الخاصية: MaxLength [=] MultiLine [-] AutoSize [1]

(۱۳) خاصية وا عدة مما يلى ينفرد بها الكائن TextBox :

PasswordChar [ ] . Name [ ] AutoSize [1]

(١٤) القيمة الصحيحة التي يمكن استخدامها من الاختيارات التالية لضبط الخاصية PasswordChar لأداة التحكم TextBox هي:

> True PW [1] [5]

(١٥) تشترك كل من أداة التحكم ListBox وأداة صندوق التحرير والسرد ComboBox في الخاصية:

SelectionMode [7] Suggest [1] Items [

(١٦) أداة التحكم التي تستخدم في احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج هي :

GroupBox [7] ListBox [4] Combobox [1]

(١٧) عنصر التحكم الذي يمكن استخدامه على نافذة النموذج الختيار نوع الطالب (نكر) أو (أثنى) هو [ا] RadioButton [إم] TextBox

للمستخدم اختيار	بحيث تسمح	النموذج	على نافذة	استخدامها	الذي يمكن	أداة التحكم	(14)
The state of the s				•		أكثر من بد	

CheckBox [ GroupBox [ RadioButton [ ]

(۱۹) أداة التحكم الذي يمكن استخدامها على نافذة النموذج بحيث تسمح للمستخدم اختيار أكثر من عنصر هي :

CheckBox [7] GroupBox [4] RadioButton [1]

(۲۰) أداة التحكم التي تسمح للمستخدم باختيار عنصر واحد من ١٥ عنصر في أصغر مساحة ممكنة على نافذة النموذج هي :

RadioButton [7] ListBox [4] Combobox [1]

### الفائق أسستك عامة في الكمبيوتر

- السؤال الأول: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الخطأ؛
- (۱) الخاصية BackColor تحدد النص الظاهر على أداة التحكم "Control". (
  - (٢) نافذة الخصائص "Properties window" تعرض خصائص أداة التحكم النشطة فقط .
- (٣) قيمة الخاصية Name لنافذة النموذج تظهر في نمط التصميم والتشغيل.
  - (٤) يظهر تأثير ضبط الخاصية Location للأداة العنوان Label في نمط التشغيل فقط .
- (°) أداة التحكم GroupBox تتيح لمستخدم البرنامج بدائل ليختار بديل واحد. ( )
- (٦) تستخدم خاصية Backcolor في ضبط لون خلفية أداة التحكم . (١)
- (V) انقر "Double-Click" على أيقونة أداة التحكم في صندوق الأدوات "ToolBox" لرسم أداة صندوق النص "Textbox" على نافذة النموذج .
- (^) تستخدم الخاصية ForeColor لضبط لون النص الظاهر على أداة التحكم. ( الما
- (٩) يتحدد حجم أداة العنوان Label تلقائياً على نافذة النموذج إذا كانت قيمة الخاصية
   ( الماوى False .

	- السؤال الثاني: أختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس لكل ما يلي:
فصائص.	(١) يتم تنشيط النموذج (Form) بالنقر عليه لعرض خصائصه بنافذة ال
(Right C	lick – Double-Click – Click)
م صندوق	(٢) الخاصية تحدد عدد الحروف المتاح إدخالها في أداة تحك
(Size -	MaxLength - BorderSytle ) . "TextBox" النص
110	(٣) تستخدم الخاصية لإخفاء صندوق التصغير من نافذة النموذج
( False	MinimizeBox – MaximizeBox )
Distribude	(٤) الخاصية تتحكم في ظهور نافذة النموذج ملء شاشة الكمبيوتر .
(Form	BorderSytle – ControlBox – WindowState )
e Fight	(٥) من الخصائص المشتركة بين أدوات التحكم الخاصية
ما سبق )	✓ - Name - Items ) .
مديدة تؤثر	(٦) عند ضبط الخاصية لنافذة النموذج "Form" فإن قيمة الخاصية ال
( Name	على أدوات التحكم الموجودة على نافذة النموذج . • Text - Font )
قیمة (۱)	<ul> <li>(٧) يتحدد حجم أداة العنوان (Label) تلقائياً بحجم النص الظاهر عليها إذا كانت</li> </ul>
( True a	nd False – False – True ) تساوى : AutoSize الخاصية
التيا(")	- السوَّال الثالث: أكمل الجمل التالية مما بين القوسين :
Ва	ckcolor – Name – ControlBox – FormBorerStyle )
Alles	( Text - WindowState - Items -
."List	(۱) الخاصية تشير إلى مجموعة العناصر داخل صندوق القائمة "Box"
فيل و	(٢) الخاصية تحدد حجم نافذة النموذج على شاشة الكمبيوتر أثناء التشم
موذج .	(٣) الخاصية تحدد النص الظاهر على شريط عنوان نافذة الن
Ligarian R	(٤) الخاصية تحدد لون خلفية أداة التحكم تحدد لون خلفية أداة التحكم .
(x)	(٥) الخاصية النموذج . محدد شكل حدود نافذة النموذج .
(4)	(٦) الخاصية تحدد اسم أداة التحكم الذي يستخدم في كتابة الكود .
النموذج .	<ul><li>(٧) الخاصية تتحكم في إظهار أو إخفاء صندوق تحكم نافذة</li></ul>



### التقائق أسئلة وردت بامتحانات المحافظات فالكبيرتر

- السؤال الأول: أختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس للعبارات التالية ،
(١) تعرض خصائص الجزء النشط من نافذة النموذج . المنوفية
( Properties window – Toolbox – Form )
(٢) عنصر التحكم الذي يمكن استخدامه على نافذة النموذج الختيار نوع الطالب (ذكر)
أو (أنثى) هو: النفيلية (Checkbox – Radiobutton – Textbox)
(٣) تستخدم الخاصية لتحديد اسم الأداة. (٣)
(٤) يتم تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج Form من خلال: [الغربية]
(عملية السحب والإفلات - ضبط الخاصية Size - ضبط الخاصية Font)
(٥) الخاصية التي تستخدم لتحديد رمز يظهر بديل لكلمة المرور هي : [الإسكندرية]
( Maxlength - RightToLeft - PasswordChar )
(٦) الخاصية تأخذ القيمة True أو False . [التقهلية]
( AutoSize - ForeColor - Text )
(V) الخاصية Maxlength تنفرد بها أداة التحكم: ( Button – Label – Textbox )
- السؤال الثانى: ضع علامة (٧) أمام العبارة الصحيحة و علامة (×) أمام الخطأ
(۱) تستخدم الخاصية ForeColor لوضع نص معين على الزر Button. [القليوبية] (١١)
(٢) أداة التحكم RadioButton تستخدم واجهة للبرنامج وتوضع عليها مختلف أدوات و
التحكم "Controls" الأخرى . [المنوفية]
(٣) يتم إدراج زر أمر Button على نافذة النموذج من خلال صندوق الأدواتToolBox.
المان أن المان الول على المان
(٤) أداة التحكم Label لا تتيح الكتابة بداخلها أثناء تشغيل البرنامج . السوان] ( )
(°) تستخدم الخاصية Color لتحديد لون خلفية أداة التحكم . الغربية] (



- السؤال الثالث: (i) أكتب المصطلح العلمي الدال على العبارات الأتية ،
  - (١) خاصية تستخدم للتعامل مع أداة التحكم في نافذة الكود . [النقهلية]
    - (٢) خاصية تستخدم لتحديد لون الكتابة على وجه أداة التحكم .
    - (٣) الخاصية التي تستخدم في ضبط النص الظاهر على أداة التحكم .
- (٤) خاصية تستخدم لإدخال مجموعة من العناصر داخل أداة التحكم Listbox .
- (ب) قارن بين أداة صندوق النص (TextBox) ، وأداة العنوان (Label) ، من حيث الاستخدام ؟
  - السؤال الرابع: أكمل العبارات الآتية من بين القوسين :
  - MaxLength Label Textbox IDE False )
    ( ToolBox صندوق الأدوات Location ForeColor Checked
- (١) المصطلح ...... يشير إلى بيئة تطوير البرامج المتكاملة التى يتم من خلالها إنشاء وتطوير برامج الكمبيوتر . [المنوفية]
- (٢) يتم التحكم فى حجم أداة العنوان يدوياً باستخدام مؤشر الماوس إذا كانت قيمة الخاصية AutoSize تساوى .....
  - (٣) تستخدم الخاصية ...... لتحديد لون النص على أداة التحكم. [سوهاج]
  - (٤) أداة تحكم ..... وسيلة لإدخال البيانات حيث تتيح لمستخدم البرنامج بإدخال البيانات النصية أثناء تشغيل البرنامج .
  - (°) نستخدم الخاصية .... لتحديد الحد الأقصى للحروف التي يمكن كتابتها داخل TextBox
- (٦) أداة التحكم ..... تستخدم لعرض نص لا يمكن لمشغل البرنامج تغييره . اسكندرية
- (۷) ...... يحتوى على مجموعة من أدوات التحكم "Controls" التي يستخدمها المبرمج في تصميم واجهة المستخدم .
- (^) الخاصية ...... تستخدم لتغيير موضع زر الأمر "Button" على نافذة النموذج .
  - (٩) الخاصية ..... توضح هل تم تحديد زر اختيار بديل واحد أم لا .

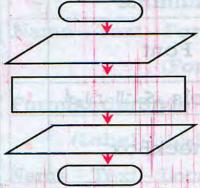
### محبوتي وتكنولوحيا المخلومات والاتصالات اختبار مراجعة على ما سبق في الكمبيوتر - السؤال الأول: ضع علامة (√) أو علامة (×) أمام كل مما يأتي: (١) أثر ضبط خاصية WindowState لنافذة النموذج (Form) يظهر في نمط التشغيل فقط. (٢) أداة تحكم العنوان (Label) يمكن الكتابة داخله أثناء تشغيل البرنامج. (٣) أداة صندوق النص (TextBox) تستقبل بيانات المستخدم النصية في نمط التشغيل. (٤) عند تغيير قيمة الخاصية (Text) للنموذج (Form) تظهر القيمة الجديدة مباشرة Comboska أثناء التصميم. (°) في خرائط التدفق يستخدم لفظ Enter للتعبير عن إدخال القيم . (١) لغة Visual Basic.Net هي لغة عالية المستوى سهلة التعلم . (V) صندوق القائمة (ListBox) عبارة عن قائمة مغلقة تنسدل الختيار أحد عناصرها . (^) لغة Visual Basic.Net تتضمن برنامج "Compiler" يترجم الأوامر والتعليمات التي تكتب باللغة الإنجليزية إلى لغة الآلة التي يتعامل معها الكمبيوتر ( ) (٩) بالنقر المزدوج على أداة التحكم في صندوق الأدوات (ToolBox) يتم نقل أداة التحكم إلى النموذج (Form) . ا إذا كانت قيمة الخاصية Size لأداة العنوان Label هي (65; 20) فإن عرض (15 الأداة يساوي 20.

- السؤال الثاني: أكمل فراغات خريطة التدفق المراغات خريطة الناتج .

بفرض أن: العدد الأول =A

العدد الثاني B=

الناتج =







السؤال الثالث: أذكر أسماء أدوات التحكم التى تشير إليها الأرقام، وأذكر قيمة الخاصية Text لكل منهما.

- السؤال الرابع: أختر الإجابة الصحيحة لكل مما يأتى :
- (١) أداة تستخدم في استقبال مدخلات نصية من مستخدم البرنامج:
- TextBox [ →] ListBox [元] Button [ ー] Radiobutton [ 1]
  - (٢) صندوق به قائمة من العناصر تنسدل الختيار أحد العناصر.
- Form [ ] TextBox [ ] ListBox [ ] ComboBox [ ]
  - (٣) خاصية لنافذة النموذج (Form) لا تظهر أثرها إلا بعد ضبط خصائص أخرى .
- - (٤) الخاصية ..... تأخذ قيمة منطقية ( True / False ) :
- BackColor [ ] Location [ ] AutoSize [ ] Name [ ]
- (٥) الخاصيبة المشتركة بين جميع أدوات التحكم : المسلام المستركة بين جميع أدوات التحكم
- ListBox [ ] Label [ ] Name [ ... Form [ ]
  - السؤال الخامس: اختر من العمود (أ) ما يناسب العمود (ب): الشرقيم

	العمود (ب)	العمود (أ)	
(1)	عبارة عن كائنات "Objects" لها خصائص ووسائل وأحداث.	ForeColor	1
(ب)	تتيح للمستخدم اختيار بديل أو أكثر .	Multiline	4
(5)	تحدد إمكانية الكتابة داخل أداة تحكم صندوق النص على أكثر من سطر واحد	Font	*
(2)	لتحديد لون الكتابة على الأداة.	أدوات التحكم Controls	ŧ
(4)	التغيير نمط وحجم خط الكتابة على الأداة.	CheckBox	NI
(e)	تتيح للمستخدم اختيار بديل واحد فقط.	Спесквох	2



### في الكمبيوتر

### أسئلة التمير



- السؤال الأول: أكمل العبارات التالية بما هو مناسب مما بين القوسين؛
   False CheckBox RightToLeft Size GroupBox)
  (ComboBox
- (۱) تستخدم الخاصية ...... لتغيير حجم (عرض وارتفاع) زر الأمر (Button) على نافذة النموذج (Form) .
  - (۲) يتم تحجيم أداة العنوان (Label) يدوياً باستخدام مؤشر الماوس عندما تكون قيمة الخاصية (AutoSize) تساوى .......
    - (٣) أداة التحكم ..... هي عبارة عن صندوق قائمة تنسدل الختيار عنصر واحد.
  - (٤) أداة تحكم ..... تستخدم في احتواء أدوات التحكم الأخرى ذات الوظيفة الواحدة على نافذة النموذج (Form) .
    - (٥) ..... أداة التحكم التي تتيح للمستخدم أكثر من بديل ليختار بديل واحد فقط .
    - (٦) الخاصية ..... تستخدم لتحديد إتجاه أدوات التحكم على النموذج (Form) .
      - السؤال الثاني: اختر الإجابة الصحيحة مما بين الأقواس:
- (۱) الخاصية ... من الخصائص المشتركة بين أدوات التحكم وتستخدم فقط في نافذة الكود. ( Name – Text – ForeColor )
- (۲) الخاصية Font تستخدم في تحديد ...... النص الظاهر على أداة التحكم . (۲) الخاصية Font تستخدم في تحديد ..... ( نمط الخط وشكله حجم الخط وتأثيراته كل ما سبق )
- (٣) تستخدم الخاصية ..... لتغيير لون النص المكتوب في شريط عنوان نافذة النموذج.
  (Name Text ForeColor)
  - (٤) تستخدم الخاصية ...... لتغيير حدود نافذة النموذج (Form) .
- (FormBorderStyle BorderStyle WindowState)
- (°) الخاصية ...... تحدد النص الذي يظهر على أداة تحكم العنوان (Label) .

  (Name Text Location )

### السؤال الثالث: صل عبارات العمود (أ) بما يناسبه في العمود (ب):

العمود (ب)		(i) lange (i)	
Font Page 1	f	تحدد مصدر العناصر المقترحة لعملية الإكمال التلقائي	1
BorderStyle	ب	هي مجموعة العناصر التي تظهر في أداة التحكم ComboBox أو ListBox	*
AutoCompleteMode	2	تحدد النص الظاهر على أداة زر اختيار بديل واحد	7
Items	د	تحدد (نمط وحجم ولون) النص الظاهر على الأداة	٤
AutoCompleteSource	٨	طريقة الإكمال التلقائي في صندوق التحرير والسرد	٥
Checked	9	تحدد شكل حدود أداة العنوان Label .	
Text	j	تحدد سکل محدود اداه العنوان ۱۵۵۰۰ .	

### - السؤال الرابع: ضع علامة (√) أو علامة (×) أمام كل مما يأتى :

- (۱) في حالة ضبط الخاصية Name لنافذة النموذج (Form) فإن تأثير الضبط يطبق على أدوات التحكم على نافذة النموذج .
- (۲) أداة التحكم Checkbox تستخدم في إدراج عدة بدائل بحيث يمكن للمستخدم اختيار صندوق اختيار أو أكثر.
  - (٣) يظهر أثر ضبط الخاصية RightToLeft لنافذة النموذج (Form) في نمط تشغيل البرنامج فقط.
- (٤) أدوات التحكم (Controls) لها موضع افتراضى أعلى نافذة النموذج (Form) يستطيع مستخدم البرنامج تغييره أثناء تصميم البرنامج .
- (°) الخصائص (BackColor و Font ForeColor مسئولة عن ضبط الألوان (Object) الخاصة بالكائن (Object) .
- (٦) الخاصية ControlBox لنافذة النموذج (Form) تستخدم في التحكم في إظهار نافذة النموذج في وضيع تصغير /تكبير /عادى في نمط التشغيل .
  - (٧) تسخدم الخاصية BorderStyle في ضبط حدود نافذة النموذج (Form). (
  - (^) عند تحريك أداة العنوان (Label) على نافذة النموذج تتغير قيم العرض والارتفاع للخاصية للخاصية بالأداة.
  - (٩) يجب ضبط الخاصية Location لتحديد اتجاه أدوات التحكم على النموذج. (



### النائق اختبار عام "3" في الكبيوتر

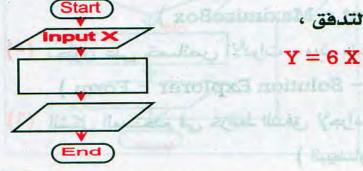
- السؤال الأول: أذكر المفهوم العلمي الدال على كل عبارة من العبارات التالية ،
  - (١) أداة تحكم تمكن المستخدم من اختيار بديل أو أكثر في نفس الوقت .
    - (٢) يحتوى على أدوات التحكم "Controls" ومن مكونات IDE .
  - (٣) تشترك كل من أداة التحكم Listbox وأداة التحكم Combobox في نفس الخاصية .
  - (٤) أداة تستخدم في احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج.
    - (٥) تحدد اتجاه تخطيط أدوات التحكم على نافذة النموذج من اليمين إلى اليسار.
  - السؤال الثاني: صل عبارات العمود (ب) بما يناسبه من عبارات العمود (أ) :

العمود (ب)		(i) lange (i)	
RightToLeft	f	تتحكم في إظهار أو إخفاء صندوق التصغير.	١
MinimizedBox	ب	تتحكم في إظهار أو إخفاء صندوق التكبير	*
MaximizedBox	3	تحدد حجم نافذة النموذج في نمط التشغيل	٣
WindowState	4	تحدد اتجاه أدوات التحكم على نافذة النموذج من اليمين إلى اليسار .	ŧ

- السؤال الثالث: ضع علامة (√) أو علامة (×) أمام كل من العبارات التالية ،
- (١) تستخدم أداة صندوق النص "TextBox" لإدخال كلمات المرور للبرنامج . (
- (٢) من الخصائص المشتركة بين أدوات التحكم الخاصية Name . ( )
- (٣) تنفرد أداة التحكم Textbox بالخاصية AutoSize .
- (٤) تستخدم الخاصية Font للتحكم في عدد الحروف التي يدخلها المستخدم في صندوق النص (TextBox) .
- (°) خصائص أدوات التحكم (Controls) لها قيم افتراضية لا يمكن تغييرها . ( )
  - السؤال الرابع: أكمل بيانات خريطة التدفق ،

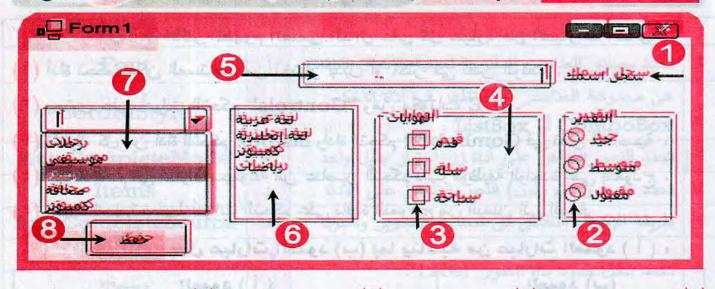
وذلك لحل معادلة من الدرجة الأولى  $Y = 6 \times 4 + 4$ 

alules - leave - levelies - I be not me





السؤال الخامس: أكتب أسماء أدوات التحكم التي تشير إليها الأرقام على النموذج:



### الفائق الكبيوتر عام المائق

- السؤال الأول: أختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس :
- (١) الخاصية ...... تستخدم في ضبط الحدود الخارجية لأداة العنوان "Label" .
- (FormBorderStyle BorderStyle Name AutoSize )
- (٣) الخاصية ...... تستخدم لتحديد لون خلفية أداة التحكم "Control" .
- ( RightToLeft RightToLeftLayout Color BackColor )
- (٤) الخاصية التي تستخدم في إخفاء صندوق التحكم من شريط عنوان نافذة النموذج هي:
- (ControlBox MinimizeBox Font MaximizeBox)
  - (٥) تحتوى على خصائص الأدوات ، ويتم ضبط خصائص الأدوات من خلالها:
- ( Properties Window Toolbox Solution Explorer Form )
- (٦) الشكل المستخدم في خرائط التدفق الإجراء عمليات المعالجة هو شكل ......
- ( البيضاوي المعين المتوازي لا شئ مما سبق )

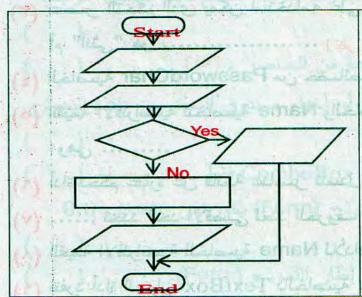
### السؤال الثاني: صل عبارات العمود (ب) بما يناسبه من عبارات العمود (أ):

	العمود (ب)	العمود (أ)	nagarity.
t	تحدد لون النص الظاهر على الأداة	Sorted	1
ي پ	تحدد شكل حدود أداة تحكم العنوان (Label)	Ildila Size de auto	2
<b>&amp;</b>	تحدد اتجاه النص على الأداة من اليمين إلى اليسار أو العكس .	BorderStyle	4) 4
	تعرض عناصر أداة التحكم Listbox مرتبة .	ForeColor	٤
ه	تحدد ارتفاع وعرض الأداة على نافذة النموذج	RightToLeft	٥

### - السؤال الثالث: ضع علامة (٧) أوعلامة (×) أمام كا من العبارات التالية :

- (۱) أداة صندوق الاختيار "CheckBox" تتيح للمستخدم عدد من البدائل ليختار بديل واحد فقط .
- (٢) خرائط التدفق ترسم باستخدام أشكال قياسية .
  - (٣) يمكن إضافة أداة تحكم على النموذج بالنقر المزدوج على رمز الأداة في صندوق الأدوات .
- (٤) يمكن تغيير حجم أداة العنوان Label بالمؤشر إذا كانت AutoSize = False

### - السؤال الرابع أكمل خريطة تدفق بالأوامر التالية لإيجاد حاصل قسمة رقمين :



Read number 2

Result = Number 1 / Number 2

Read number 1

Output the result

Is number 2 = 0

Print "not defined"

Start Start & Bullet XOCIXST

End quale 4

### الفائز وا چپ منرکی Home work فن الكبيوتر

### \* السؤال الأول: أكتب المصطلح العلمي لكل مما يأتي :

- (۱) خاصية تحدد الطريقة التي سوف تتم بها عملية الإكمال التلقائي باستخدام صندوق التحرير والسرد (ComboBox).
- (٢) أداة تستخدم لإدخال بيانات نصية من مستخدم البرنامج أثناء تشغيل البرنامج . [قا]
  - (٣) الخاصية التى تنفرد بها أداة التحكم TextBox وتمكن المستخدم من الكتابة على أكثر من سطر. [الغربية]
  - (٤) أداة التحكم التى تتيح للمستخدم اختيار عنصر واحد من عدة عناصر في أصغر مساحة ممكنة على نافذة النموذج ؟ [الغربية]
    - (٥) أداة تستخدم لاختيار بديل أو أكثر من عدة بدائل . [بني سويف]
    - (٦) أداة تستخدم في احتواء أدوات التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج.

### \* السؤال الثاني: أكمل العبارات التالية بما هو مناسب :

- (۱) يتم ضبط القيمة ..... للخاصية ..... لإمكانية اختيار أكثر من عنصر من صندوق القائمة (Listbox) .
- (٢) القيمة الافتراضية للخاصية Text والخاصية Name واحدة لنافذة النموذج وهي .....
  - (٣) عنصر التحكم الذي يمكن استخدامه على نافذة النموذج الختيار نوع الطالب "ذكر" أم "أنثى" هو ......[كفر الشيخ]
    - (٤) الخاصية PasswordChar من خصائص الأداة .....
    - (ه) القيمة الافتراضية للخاصية Name والخاصية Text للأداة RadioButton واحدة وهي ........
      - (٦) أداة تحكم عبارة عن قائمة عناصر تنسدل الختيار إحداها .....
- (٧) ..... تحدد الحد الأقصى لعدد الحروف التي يمكن إدخالها في صندوق Textbox .
  - (٨) القيمة الافتراضية للخاصية Name للأداة Groupbox هي ......
  - (٩) تنفرد أداة العنوان TextBox بالخاصية ...... [ البحيرة ]

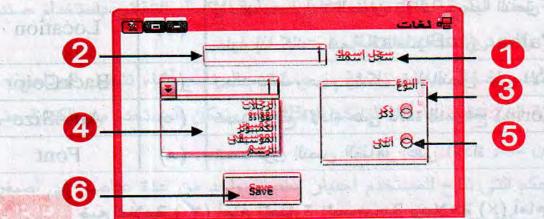
### \* السؤال الثالث: صل من عبارات العمود (ب) بما يناسبة من العمود (أ) :

عمود (ب)		عمود ( i )	7
تحدد لون خلفية أداة التحكم .	(1)	ForeColor	1
يتحدد حجم أداة العنوان تلقائياً حسب النص المكتوب عليه إذا كانت قيمة الخاصية تساوى False	( <u>.</u> )	Location	۲
تحدد نمط وحجم وشكل خط النص على الأداة	(5)	BackColor	*
تحدد موقع الأداة على نافذة النموذج (Form) .	(1)	AutoSize	ź
تحدد لون النص الظاهر على الأداة .	(a)	Font	0

### \* السؤال الرابع: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الخطأ،

- (۱) عنصر التحكم الذي يمكن استخدامه على نافذة النموذج لاختيار النوع " ذكر " أم " أنثى " هو CheckBox . [أسيوط]
- (٢) تظهر ثمان مربعات على حدود وأركان زر الأمر عند النقر عليه في وضع التصميم . [الجيزة]
- (٣) يتغير حجم أداة العنوان Label يدوياً باستخدام مؤشر الماوس إذا كانت قيمة AutoSize .
- (٤) الأداة GroupBox تستخدم في احتواء مجموعة أدوات التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج . [الأسكندرية]
- (°) صندوق القائمة ListBox يعرض مجموعة من العناصر . [قنا]
- (٦) تستخدم الخاصية ControlBox الاظهار أو أخفاء صندوق التحكم من نافذة النموذج. [مرسى مطروح]
- (٧) الخاصية Items تستخدم مع أداة التحكم ComboBox فقط . [ بور سعيد ] ( ( )
  - (^) إدراج أدوات التحكم تلقائياً على نافذة النموذج (Form) يكون في الإحداثي 0,0 على نافذة النموذج . [البحيرة]
- (٩) تستخدم الخاصية BorderStyle لتعديل إطار النموذج (Form). ( )

- (۱۰) تشترك كلاً من الأداة Combobox والأداة Textbox في الخاصية Lem.(١٠)
  - (١١) تستخدم الخاصية Name للتعامل مع أداة التحكم في نافذة الكود .[المنوفية] (
    - \* السؤال الخامس: أكتب أسماء أدوات التحكم على ناهذة النموذج التالية .



### \* السؤال السادس: اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين ،

- (۱) أداة التحكم التى تسمح للمستخدم باختيار عنصر واحد فى أصغر مساحة ممكنة على نافذة النموذج هى .... ( RadioButton ListBox ComboBox )
- (٢) الخاصية التي لا يظهر أثر ضبطها إلا في نمط التشغيل لنافذة النموذج Form هي:
- ( RightTLleft WindowState FormBorderStyle )
  - (٣) الخاصية المستخدمة في إظهار نص معين في شريط عنوان نافذة النموذج هي .....
- (FormBorderStyle Name Text)
- (٤) عند ضبط بعض خصائص نافذة النموذج Form فإنها تطبق على أدوات التحكم التي يتم وضعها على نافذة النموذج من هذه الخصائص ........... [أسوان]
- ( Text ForeColor Name )
- (°) أداة التحكم التي يمكن استخدامها على نافذة النموذج بحيث تسمح للمستخدم باختيار أداة التحكم التي يمكن استخدامها على نافذة النموذج بحيث تسمح للمستخدم باختيار أكثر من بديل هي : ( CheckBox RadioButton GroupBox )
- (٦) ..... هو عنصر التحكم المستخدم لإدخال نوع الطالب "ذكر" أم " أنثى" . [قنا ] 🔥
- (Textbox Form RadioButton)
  - (٧) خاصية واحدة مما يلى ينفرد به الكائن Textbox : [ دمياط]
- ( Autosize Name Passwordchar )

القصل الرابع

# نافذة الكود



### Code Window

بعد الانتهاء من هذا الفصل يستطيع الطالب أن :



- \* يتعامل مع نافذة الكود "Code Window" \*
- \* يحدد المقصود بمعالج الحدث "Event Handler" .
- \* يضبط خصائص "Properties" أدوات التحكم "Controls"

برمجيا.

الفائز في الكمبيوتر



## نافذة الكود

الفصل الرابع

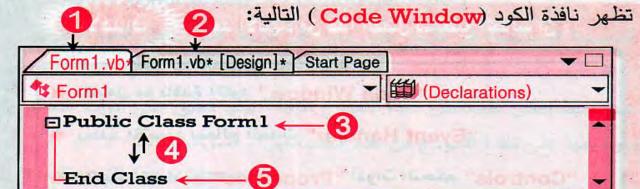


#### نافذة الكود Code Window

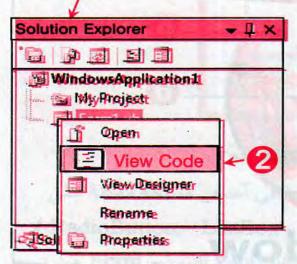
\* هي مكان كتابة الأوامر والتعليمات ( الكود ) بلغة Visual Basic.Net

### (فتح نافذة الكود (Code Window)

- \* يتم فتح نافذة الكود بأكثر من طريقة كالتالى:
- (۱) تأكد من أن نافذة النموذج (Form1) نشطة ، واضعط على مفتاح (F7) من لوحة المفاتيح.
- أو: (٢) في نافذة الحل "Solution Explorer" اختر View Code من القائمة المختصرة لملف (Forml. vb) .
  - أو: (٣) من قائمة View اختر الأمر Code .



- (١) اسم الملف الذي يخزن به الكود (الأوامر والتعليمات) .
- (٢) اسم الملف الذي يخزن به واجهة نافذة النموذج (Forml) .
  - (٣) الإعلان عن تصنيف (Class) باسم "Forml".
- (٤) ما بين السطرين هو مكان كتابة الأكواد الخاصة بالتصنيف "Form1" .
  - (٥) سطر نهاية التصنيف (Class) باسم "Forml"



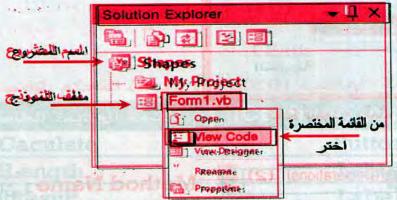
◄ المربع طريقة لفتح نافذة الكود الخاصة بأداة تحكم ما على الحدث الافتراضي للأداة: بالنقر المزدوج (Double Click) على أداة التحكم .

### معالج الحدث Event Handler

- \* هو إجراء يحتوى على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتبط به .
- \* نفترض وجود مشروع "Project " جدید ( واجهة البرنامج) تحتوی علی عدد أثنین أداة عنوان "Label" وأداة TextBox وزر أمر "Button" .
  - \* اسم المشروع "Shapes". واسم الحل "Geometric".

### خطوات إنشاء معالج الحدث

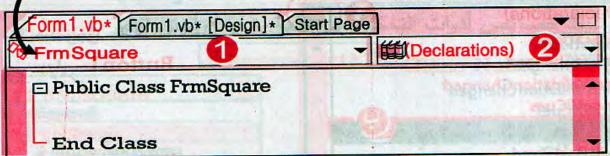
\* في نافذة الحل "Solution Explorer من القائمة المختصرة لملف نافذة النموذج ( Forml yb) اختر الأمر View Code كالتالي:



الاسم الجديد لنافذة النموذج

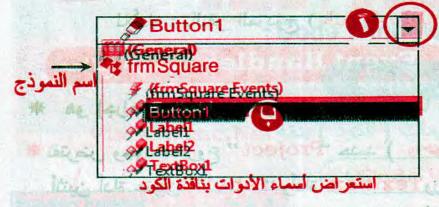
Marie L. L. Dies Hariston

\* تظهر نافذة الكود التالية:



- (١) القائمة ( Class Name) تعرض أسماء جميع أدوات التحكم المدرجة على النموذج
  - (٢) القائمة ( Method Name) تعرض الأحداث الخاصة بالعنصر المختار من القائمة ( Class Name ) .





- تلاحظ وجود أسماء أدوات التحكم التي رسمتها على النموذج بأسمائها الافتراضية .

### (ب) اختر زر الأمر Button1

- بفرض أن نافذة النموذج المستخدمة هي المقابلة .



نافذة النموذج بالمشروع الجديد



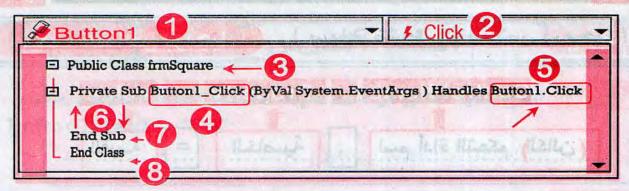


- تلاحظ وجود الأحدث الخاصة بزر الأمر Button1

(ب) اختر الحدث Click

يظهر معالج حدث (Event Handler ) لزر الأمر Buttonl التالي:

D was like lad by let in 1800 & on

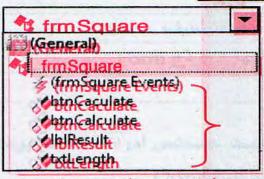


- (١) اسم أداة التحكم . و المام المام
  - (٢) اسم الحدث (Event) .
- (٣) سطر الإعلان عن تصنيف باسم "frmSquare" .
- (٤) اسم الإجراء ، مكون من ( اسم الكائن واسم الحدث ) .
  - (٥) السبب في إستدعاء الإجراء.
- (٦) ما بين السطرين يكتب الكود الذي ينفذ عند استدعاء الإجراء بعد وقوع الحدث.
  - (٧) سطر نهاية الإجراء .
  - (٨) سطر نهاية التصنيف "Class".

(( ضبط قيمة الخاصية (Name) لأدوات التحكم الخاصة بالنموذج ))

القيمة الجديدة للخاصية (Name)	أسماء أدوات التحكم (Controls)
btnCaculate btnCaculate	Buttonl
lblLength	Labell
lblResult	Label2
txtLength	Textboxl

- بعد ضبط خصائص أدوات التحكم: من قائمة View أختر الأمر Code .
  - \* افتح القائمة Class Name افتح القائمة



الأسماء الجديدة لأدوات التحكم

- تلاحظ ظهور الأسماء الجديدة لأدوات التحكم التي رسمتها على

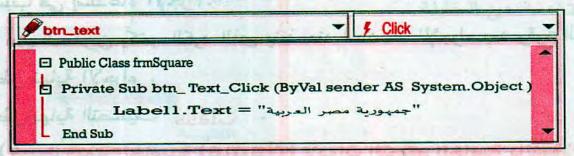
النموذج.

#### ( صيغة ضبط الخصائص برمجيا )

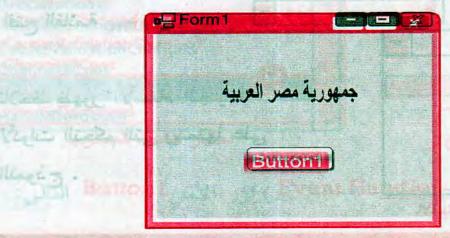
### ضبط الخصائص برمجيا



- ◄ القيمة توجد في الطرف الأيمن في صيغة ضبط الخصائص برمجياً.
   Button1 لأمر Button1 −Click لأمر Button1 لزر الأمر Button1 ضبط خاصية Text لأداة تحكم العنوان "Label1" إلى (جمهورية مصر العربية).
  - \* صيفة الكود هي: "جمهورية مصر العربية " = Labell Text



- C لاحظ : تم كتابة قيمة الخاصية Text بين علامتي تنصيص كي تطبع كما هي.
  - C شكل أداة تحكم العنوان Label1 قبل ضبط قيمة خاصية Text .
- عند تشغيل البرنامج ونقر الزر "Buttonl" (عندما يقع الحدث) تظهر أداة تحكم العنوان بعد ضبط قيمة الخاصية Text هكذا جمهورية مصر العربية .
  - \_ويظهر النموذج "Form" كالتالي :



۲۵)ئز

### الفائز أسئلة الدرس في الكمبيوتر

(Ledding) long	جب على الأسئلة	نى: أقرأ الكود التالى ثم أ-	السؤال الثا
Privet sub Button1_Click	(By Val Ser	der As	
Labell. Text = " Eq	gypt "		
End Sub		2,012	p 1 31*
خاصية الأداة	(۲) اسم	جراء	(١) اسم الإ
ى من الإجراء	(٤) الغرض	Ac	٣) الحدث
تخدما النافذة التالية،	من ۱ إلى ٥ مس	لث: أكمل الجدول بالأرقام	السؤال الثا
Form1.vb* Form1.vb* [Des	ign]* Start Pa		<b>-</b>
Button2		Click	•

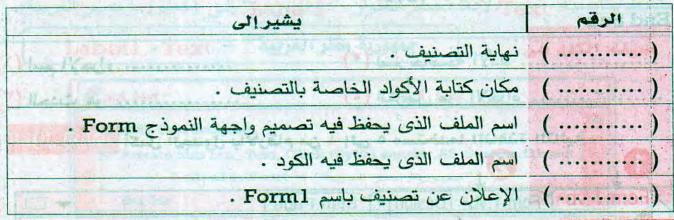
یشیر الی	الرقم
نهاية الإجراء	()
نهاية التصنيف على المالية التصنيف	()
مكان كتابة الأوامر والتعليمات الخاصة بالتصنيف .	()
اسم الملف الذي يحفظ فيه تصميم واجهة النموذج Form .	()
اسم الملف الذي يحفظ فيه الكود .	()

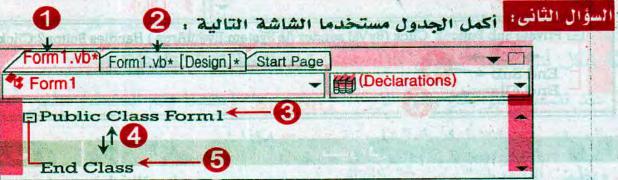
السؤال الرابع: أشرح مكونات الصيغة العامة الأمر ضبط خصائص أدوات التحكم برمجيا ControlName . Property = Value

End Class

### في الكمبيوت أسئلة الوزارة

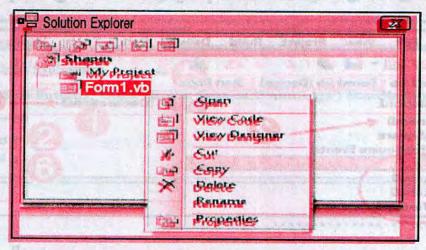
السؤال الأول: أكمل الجدول برقم من ١ إلى ٥ مستخدما الشاشة التالية ليعبر كل رقم ة أ أن الله الشير إليه ا Form1.vb\* Form1.vb\* [Design]\* Start Page (Declarations) 3 Public Class Form l Button L Click (By Val Se 6





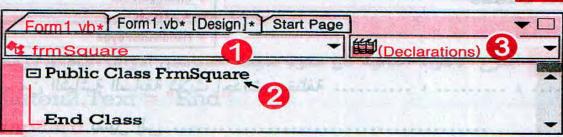
يشير إلى المحالية ( )	الرقم
	(1)
Commence of the Control of the Contr	(٢)
The state of the s	(٣)
	(٤)
	- (0)

### السؤال الثالث: أكمل الجدول مستخدما الشاشة التالية : المالة التالية التالية المالة الما



يشيراني	الرقم
اسم الحل هو	(1)
اسم المشروع هو	(٢)
يمكن الدخول إلى نافذة الكود بأكثر من طريقة ، وذلك من خلال : السلام	
<ul> <li>أمر في القائمة المختصرة</li> </ul>	(٣)
<ul> <li>المفتاح الوظيفي</li> </ul>	
هو اسم الملف الذي يحفظ فيه الكود .	(٤)

### السؤال الرابع: أكمل الجدول مستخدما الشاشة التالية ،

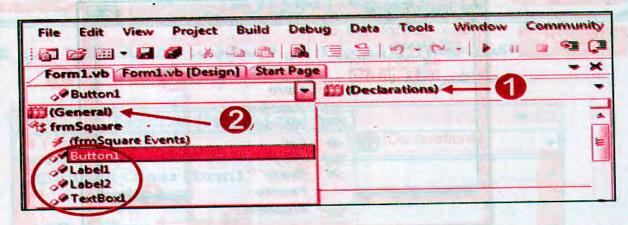


المنافع المناف	الرقم
	(1)
	(٢)
	(٣)

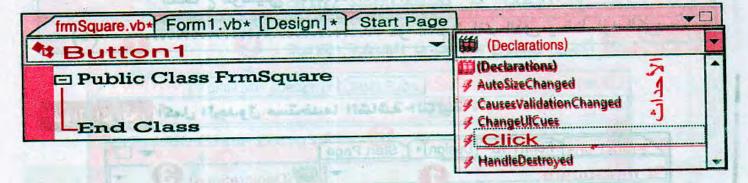
ILEA

The Bury

السؤال الخامس: أجب عن الأسئلة مستعينا بالشاشة التالية .



- [۱] الرقم (۱) يشير إلى .....
- [۲] الرقم (۲) يشير إلى .....
- [٣] أذكر ثلاثة أدوات تحكم مختلفة بالشاشة السابقة : ...... و ...... و .....
  - [٤] اسم التصنيف هو ...... هو ..... [٤] اسم التصنيف هو ....
    - السؤال السادس: أجب عن الأسئلة مستعينا بالشاشة التالية .



- (١) أكتب من الشاشة السابقة ثلاث أحداث مختلفة ......، ....،
  - frmSquare (۲) یشیر إلی ......
  - (٣) الأحداث الموضحة بالنافذة خاصة بأداة التحكم .....
  - (٤) اسم التبويب النشط في النافذة هو .....



| South Windows | System | Solution Explorer)



# أستنات عامة فالكمبيوتر



- السؤال الأول: أكمل التالي مما بين القوسين ،
Code Window - MultiLine - اسم الكائن واسم الحدث )
( Text - F7 - Event Handler
(۱) هي مكان كتابة الأوامر والتعليمات (الكود) بلغة Visual Basic.Net
(٢) تستخدم الخاصية في ضبط النص الذي يتم عرضه على وجه الأداة . (٢)
(٣) يتكون أسم معالج الحدث من و و (٣)
(٤) هو إجراء معين يتم تنفيذه عند وقوع حدث معين .
(°) يتم الضغط على المفتاح الوظيفي لفتح نافذة الكود "Code Window".
(٦) تستخدم الخاصية للكتابة داخل أداة TextBox على أكثر من سطر .
- السؤال الثاني: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الخطأ.
(۱) يتم ضبط الخاصية (Font) للتحكم في حجم أداة Label يدوياً باستخدام مؤشر
الماوس .
(٢) عند ضبط قيمة الخاصية Text لأداة التحكم لا يظهر التأثير فوراً في وضع التصميم ( )
(٣) نافذة الخصائص "Properties Window" هي مكان كتابة الأكواد . ( )
(٤) اختر View Code من القائمة المختصرة لملف الكود لفتح نافذة الكود. ((١)
(°) تستخدم الخاصية MaxLength لتحديد أقصى عدد حروف يمكن كتابتها داخل أداة
صندوق النص (TextBox)
(٦) قائمة Method Name تعرض أسماء أدوات التحكم الموجودة على نافذة النموذج. ( )
(٧) اختر View Code من القائمة المختصرة لملف ( Forml.vb ) في نافذة الحل
(Solution Explorer) لفتح نافذة الكود (Code window) .

السؤال الثالث: أكتب ماتدل عليه الأرقام على الشكل التالي ، Form1.vb\* Form1.vb\* [Design]\* Start Page (Declarations) FrmSquare □ Public Class FrmSquare ← End Class 1019 . She Worth Common and Common (°1) (°1) (°1) (°1) (°1) (°1) - السؤال الرابع: أختر الإجابة الصحيحة لكل من العبارات التالية : Il epsint benounced (١) الإجراء الذي يتم استدعاءه عند وقوع حدث ما: 1) is not that a - HOE was than Methods [7] Event [4] Event Handler [5] Properties 2 (٢) عند ضبط قيمة الخاصية WindowState يظهر التأثير في وضع: [أ] التصميم [ب] التشغيل والتصميم [ج] التشغيل [د] كل ما سبق (٣) الخصائص المشتركة بين أدوات التحكم : المستركة بين أدوات التحكم المستركة ForeColor [ 1] Name [ -] [ح] AutoSize [ح] Name [ · ] ForeColor [ · ] BackColor AutoSize (٥) صيغة ضبط قيم الخصائص: الله ما المال المالية المالية المالية المالية المالية المالية المالية المالية المالية Control Name . Method = Value [1] Control Name . Event = Value Value, Method = Control Name Control Name . Property = Value Labell. Fort = "Visual Basic Net" [-]

# الفائق أسئلة وردت بامتحانات المحافظات في الكمبيوتر

Lepstone Manufacture (Destination of Participal Control of Control
- السؤال الأول: اختر الإجابة الصحيحة لكل من العبارات التالية . (١)
(۱) هي صيغة ضبط خصائص الكائنات في لغة VB.Net [الغربية]
Prorerty. ControlName = Value [ 1]
ControlName. Property = Value [-]
ControlName. Value = Property [ح]
(٢) تستخدم الخاصية لمعرفة أو تحديد لون خلفية الأداة Button . المنوفية
BackColor [5] Image [4] Background image [1]
(٣) في بيئة التطوير IDE يمكن إضافة ListBox من خلال صندوق : الاسكندرية
Toolbox [7] properties [4] Solution explorer [1]
(٤) أداة تستخدم لعرض بيانات لا يمكن لمستخدم البرنامج أن يغيرها أثناء تشغيل
البرنامج . المياط
[ أ ] صندوق الأدوات [ب] أداة العنوان Label [ج] صندوق النص Textbox
ControlName · · · · · · = Value (°)
Method [ح] Event [ب] Property [أ]
(٦) الغرض من الأمر التالي: Labell. AutoSize = False هو [القليوبية]
[أ] عدم السماح بتكبير أو تصغير حجيم أداة Label بمؤشر الماوس .
[ب] إتاحة تغيير حجيم أداة Label يدوياً باستخدام مؤشر الماوس .
[ج] إعطاء القيمة False للخاصية Label1 .
(٧) في الصيغة التالية : ("أحسب" = Button1.Text) ، الكائن هو
Buttonl [عسب Text [باً]
(^) كود إظهاؤ عبارة "Visual Basic.Net" داخل داة العنوان Label1 :
Labell.name = "Text" [ Labell.Text = "Visual Basic.Net" [ ]
[ج] "Labell. Font = "Visual Basic.Net

[الوادى الجديد]	ذه عند وقوع حدث معين :	(٩) يطلق على الإجراء الذي يتم تنفيد
چا Method	[ب] Event	Event Handler [ 1]
[الشرقية]	The state of the s	(١٠) يتكون اسم معالج الحدث من
ج] اسم الحدث	[ب] اسم الأداة واسم الحدث	[ أ ] اسم أداة التحكم
) أمام الخطأ:	مام العبارة الصحيحة وعلامة (×	- السؤال الثانى: ضع علامة (٧) أه
(Properties)	الكائن "Object" له خصائص	(۱) في لغة Visual Basic.Net
[الغربية] (	. (Events)	ووسائل (Methods) وأحداث
النموذج ( )	FormBo لتحديد شكل حدود نافذة	rderStyle تستخدم الخاصية (٢)
مغيل البرنامج ( )	لعرض نص لا يمكن تغييره أثناء تش	(٣) تستخدم الأداة ComboBox
[البحر الأحمر] ( )	Fc" لتحديد لون خلفية أداة التحكم.	oreColor" تستخدم الخاصية
[الوادي الجديد]	ControlNa	ame .Method = Value (°)
(_)	داة التحكم نستخدم الخاصية Text	(٦) لتحديد النص الذي يظهر على أ
[الوادى الجديد]	. Code Window اتيح لفتح	(٧) اضغط مفتاح F5 من لوحة المف
(1) has keele d	تية بما هو مناسب ،	- السؤال الثالث: أكمل العبارات الآ
٠٠٠٠٠٠٠ [الشرقية]		(١) يمكن الكتابة على أداة التحكم (١
I" يدوياً باستخدام	تحكم في حجم أداة العنوان "abel	(٢) يتم ضبط الخاصية للن
(2) residences	the legacine of the contract of	مؤشر الماوس، معدلا مست
(Code Wind	قائمة لفتح نافذة الكود (low	(۳) اختر Code Window من
		(٤) أداة تحكم تتيح للمست
		(٥) أداة هي وسيلة لإدخال بيا
ظيفة الواحدة	عتواء أدوات التحكم الأخرى ذات الوه	(٢) أداة التحكم تستخدم لإح
(١٠) الفاصعة ١١١	[الدقهلية]	على نافذة النموذج "Form".

	and the second		1	
، مما ياتى :	الدال على كل	او المفهوم	أكتب المصطلح	السوال الرابع:

- (۱) يحتوى على مجموعة من أدوات التحكم (Controls) وهو من مكونات شاشة IDE.
- (٢) الفعل الذي يقع على الكائن ويؤدي إلى استدعاء معالج حدث معين . القليوبية
- (٣) خاصية تستخدم لتحديد نوع الحدود الخارجية لأداة التحكم "Label". [المنوفية]
- (٤) أحد الأزرار الوظيفية في لوحة المفاتيح يستخدم في استدعاء نافذة الكود من داخل . Visual Basic.net
  - (٥) يتكون من اسم الكائن واسم الحدث .
- (١) خاصية تستخدم لتحديد نمط وحجم الخط المكتوب به النص على أداة تحكم Textbox
  - (Y) إحدى لغات المستوى العالى وتحتوى على مترجم ( Compiler ) لترجمة أوامر وتعليمات اللغة إلى لغة الآلة ليقوم الكمبيوتر بتنفيذها .

## التقائق اختبار مراجعة على ما سبق فالكبيوتر

- -السؤال الأول: ضع علامة (٧) أمام العبارة الصحيحة و علامة (×) أمام الخطأ،
- (١) اسم الإجراء يتكون من اسم أداة التحكم واسم الحدث .
  - (۲) معالج الحدث "Event Handler" عبارة عن إجراء يتم تنفيذه عند وقوع حدث معين .
- (٣) الخاصية ForeColor هي المسئولة عن لون أداة التحكم "Control". (((
- (٤) صيغة ضبط الخصائص برميجاً: Object. Value = Property
- (°) يظهر اسم الحل في نافذة مستعرض الحل "Solution Explorer" . (°)
- (٦) بالضغط على مفتاح F7 يتم الدخول في نافذة الكود (Code window). ( )
- (٧) تستخدم الخاصية BorderStyle لضبط حدود نافذة النموذج "Form". ( )
  - (^) تستخدم الخاصية MaxLength للتحكم في الحد الأقصىي لعدد الحروف الممكن إدخالها في أداة تحكم TextBox في نمط التشغيل .
- (١٠) الخاصية Location تتحكم في موقع أداة التحكم على نافذة النموذج.

السؤال الثانى: حدد أسم أداة التحكم واسم الحدث وسبب استدعاء الإجراء في كل من الأكواد التالية :

- (1) Private Sub Buttonl\_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As )

  Handles Buttonl.Click

  End Sub
- (Y) Private Sub Labell\_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e)

  Handles Labell.Click

  End Sub
- (\*) Private Sub CheckBoxl\_CheckedChanged(ByVal) Handles
  CheckBoxl.CheckedChanged
  End Sub
- (1) Private Sub TextBoxl\_TextChanged(ByVal sender As S) Handles

  TextBoxl.TextChanged

  End Sub

-السؤال الثالث: أكمل التالي بكلمات مناسبة:

- (۱) عبارة: Public Class Forml تشير إلى .....
  - (٢) بالضغط على مفتاح ..... من لوحة المفاتيح لفتح نافذة الكود .
- (٣) قيمة الخاصية ..... هي النص الظاهر على أداة زر الأمر (Button) .
- (٤) قيمة الخاصية في الصيغة التالية: " تحيا مصر " = Labell.Text هي .....
- (°) للتحكم في حجم أداة التحكم "Label" باستخدام الماوس:
  - (٦) اسم الكائن Buttonl واسم الحدث Click ، فإن اسم الإجراء هو .....
- (Y) الخاصية ..... تحدد لون النص الظاهر على أداة التحكم "Control".
  - (^) تستخدم الخاصية .... للتعامل مع أداة التحكم في نافذة الكود .

السؤال الرابع: ضع خط تحت الإجابة الصحيحة لكل ما يلى:

(۱) يظهر تأثير أى من الخصائص الآتية في نمط التشغيل فقط:

(۱) WindowState – Font – Text – ForeColor)

(۲) تصنف أدوات التحكم Controls في صندوق الأدوات عناصر – قوائم – رموز)

(قنات – عناصر – قوائم – رموز)

(۳) يستخدم في احتواء أدوات التحكم Controls ذات الوظيفة الواحدة على نافذة النموذج.

(۲) CheckBox – GroupBox – ListBox – ComboBox)

(۱) تستخدم الخاصية ....... لتحديد الحد الأقصى لعدد الحروف التي يمكن كتابتها داخل صندوق النص MultiLine – MaxLength – Size – Visible)

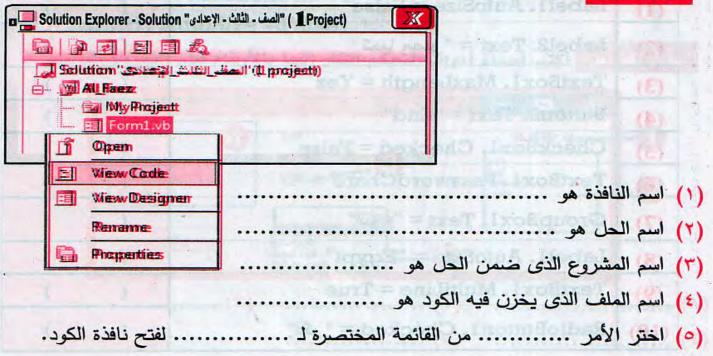
(۵) ...... هو مجموعة من الأوامر والتعليمات يتم تنفيذها عند وقوع الحدث المرتبط به .

(ح) السؤال الخامس: أكمل رسم خريطة التدفق لخطوات الحل بالجدول حتى يمكن الخامس: إدخال رقم جدول الضرب المطلوب :

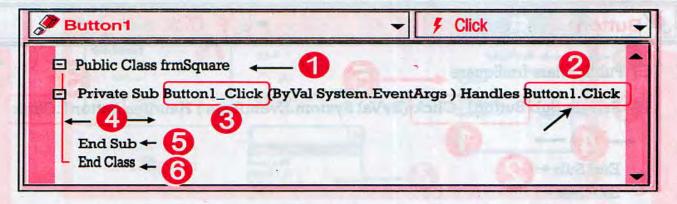
خريطة التدفق	خطوات الحل
Start	(۱) بدایة
(1) Laying Rest Dillotte Gr	(۲) أدخل N
(*) planted Shated By Association (in	J=1(r)
$\mathbf{j} = 1$	(٤) إذا كان 12 => j إذن:
(Code window) a Sil Al	j * N طباعة (١-٤)
(e) the last today	j = j + 1 قيمة (٢-٤) زيادة قيمة
(r) Print j * N	(٤) العودة للخطوة رقم (٤) للتكرار
End	(٥) إنهاء



#### - السؤال الأول: أكمل العبارات مستعينا بالشاشة التالية،



#### -السؤال الثاني: أكتب الرقم الصحيح أمام الوظيفة المناسبة مستخدما الشاشة التالية



- ( Click واسم الإجراء يتكون من ( اسم الكائن Button1 واسم الحدث ( )
  - ( (Class) الإعلان عن تصنيف (Class) باسم (frmSquare)
    - . (Class) نهاية التصنيف (
- ( السبب في إستدعاء الإجراء . (هو النقر Click على زر الأمر Button1)
  - مكان كتابة الكود (الأوامر والتعليمات).
    - نهاية الإجراء .

The state of the s			
16 . 61 . 61 . 1 . 1	1.19 11 9	61 7 0 61 -1 1 1	A PIGE 1
المام الصبعه الحطا	X an ale a asusua	المام الصنعه الد	السؤال الثالث: ضع علامة (
	The state of the s	Control of the Contro	ALICENSISES AND COMPANY OF THE PARTY OF THE

e e Gian	السؤال	وال الإجابة
(1)	Labell. AutoSize = False	
(2)	" تحيا مصر " = "Label2. Text	(E E )
(3)	TextBox1. MaxLength = Yez	
(4)	Button2. Text = "End"	A DESCRIPTION OF THE PROPERTY
(5)	CheckBox1. Checked = False	(
(6)	TextBox1. PasswordChare = *	
(7)	"النوع" = GroupBox1. Text	men (men)
(8)	Labell. AutoSize = "Egypt"	( )
(9)	TextBox1. MultiLine = True	( )
(10)	RadioButton1. Checked = "نكر"	12 (12 12 )

- السؤال الرابع: أكتب ما تدل عليه الأرقام على الشاشة التالية ،

Button1 A的 1	Click Inottes
□ Public Class frmSquare	Cisapourd santo olid
Private Sub Button1_Click (ByVal Syst	tem.EventArgs) Handles Button l. Click
<b>-4 -1</b>	G) -> do8 box
End Sub ← 2	C - Tail Olar - C
L End Class	

		(4)
	(Print 15.8) Technical Income of the Technical	
•••••		(,)

- السؤال الخامس: أكتب الغرض من ضبط خصائص أدوات التحكم التالية برمجيا،

- (1) RadioButtonl. Checked = True
- (2) TextBox1. MaxLength = 3
- (3) Labell. AutoSize =False
  - السؤال السادس: أكتب أسماء أدوات التحكم المشار إليها بالأرقام على النموذج التالي:



- .....(۲) .....(۱)
  - .....(٥)
- السؤال السابع: أجب عما يلي مستعينا بأدوات التحكم على نافذة النموذج التالية؛



- (١) أكتب كود البرمجة لجعل حدود أداة العنوان Labell تتغير باستخدام مؤشر الفأرة .
  - (٢) أكتب الصيغة البرمجية الختيار (تنشيط) أداة RadioButton1 .
- (٣) أكتب كود البرمجة لتغيير النص الظاهر على أداة صندوق المجموعة GroupBox إلى " الهوايات الرياضية " .

# القائق اختبار عام "و" (ني انكبيوتر

لتى بين الأقواس:	بالكلمات	أكمل العبارات الآتية	السؤال الأول:
		Total and Brown	

- Items "Event Handler" معالج الحدث ( ملفات ومجلدات المشروع معالج الحدث ( ملفات ومجلدات الموبايل ) CheckBox Object ToolBox
  - (۱) الخاصية ...... تستخدم مع أداة التحكم ListBox .
  - (۲) مستعرض الحل "Solution Explorer" يحتوى على قائمة بـ
- - (٤) .....هو الإجراء الذي يتم تنفيذه عند وقوع حدث معين .
  - (°) ..... يحتوى على جميع أدوات التحكم "Controls" .
- (٦) أداة تحكم ..... تتيح اختيار بديل واحد أو أكثر من بديل في نفس الوقت .
  - السؤال الثاني: أعد كتابة العبارات التالية بعد تصحيح ما تحته خط:
    - (١) يتم فتح نافذة الكود بالضغط على مفتاح (٢5 ) من لوحة المفاتيح .
- (۲) لضبط النص الظاهر على Buttonl نكتب الكود: (۲)
  - (٣) المصطلح (IPO) يشير إلى بيئة التطوير المتكاملة للبرامج .
- (٤) في معادلة الدرجة الأولى (Y=3X+Z+5) تكون المخرجات هي قيمة المتغير X.
  - (•) (Forml.vb) يشير إلى اسم المجلد الذي يخزن فيه الكود .
  - (٦) صيغة ضبط الخصائص برمجياً: ControlName.Value=Property
- (V) كود للتحكم في حجم أداة Labell يدوياً بالمؤشر: Labell.AutoSize = True

## - السؤال الثالث: أكمل الجدول الآتى بكتابة اسم أداة التحكم أسفل الصورة الخاصة بها،

ن دکتر انغمی	Transfer Ha	مصر السودان السعودية السعودية	آبو زبيد آنصد فتعی	الصورة
(٤)	(٣)	(٢)	(١)	اسم الأداة



- السؤال الرابع: أكمل خريطة التدفق من خطوات الحل المقابلة حتى تطبع كلمة ناجح إذا كانت ( درجة المادة X ) أكبر من أو تساوى (٥٠):

التدفق ال	والمرابع الحل المرابع المرابع
Start 1 - and MA Made in	. Print "ناجح
	Enter X
2 1	End ( )
3 Yes	X >= 50 then
No	(New artist Trevil )
Malaus Creens Joy Handay Way Sign and	Hit wo State 2

#### السؤال الخامس:

أكمل خريطة التدفق التالية:

لقراءة طول ضلع مربع T

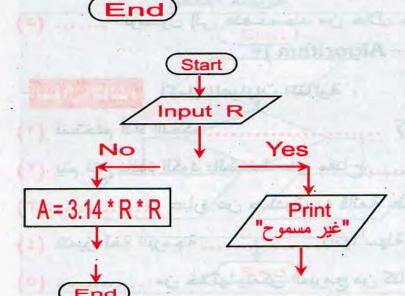
ثم إيجاد مساحة المربع VS ،

ومحيطه AS وطباعة الناتج .

#### علماً بأن:

$$VS = T * T$$

$$AS = T * 4$$



#### السؤال السادس:

أكمل خريطة التدفق المقابلة:

لحساب مساحة دائرة "A" باستخدام نصف القطر "R" بحيث تظهر رسالة (غير مسموح) ثم الخروج من البرنامج عند إدخال قيمة (R) بالسالب .

# الفائق اختبار عام = 0 = في الكبيوتر

لخطأ ،	- السؤال الأول: ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام ا
الخاصية	(۱) في الكود التالي: False ، مصطلح Labell . AutoSize = False يشير إلى
( )	(Property)
( )	(٢) تستخدم الخاصية Text تحديد اسم الأداة المستخدم في نافذة كود.
( )	(٣) خصائص أدوات التحكم جميعاً يظهر أثر ضبطها فوراً في نمط التصميم.
( )	(٤) المترجمات (Compilers) هي إحدى مكونات (NetFramework.) .
( )	(°) الخاصية Items إحدى الخصائص التي تنفرد بها الأداة ListBox فقط.
	السؤال الثاني: اختر الإجابة الصحيحة مما بين الأقواس:
ة ضمن	(١) يعرض به قائمة بملفات ومجلدات المشروع أو المشروعات الموجود
	rties window – Solution Explorer – Toolbox ) الحل .
-	(٢) تستخدم في استقبال المدخلات النصبية لمستخدم البرنامج .
	( الأداة ListBox – الأداة TextBox – زر الأمر
(IPO – I	(٣) مصطلح يطلق على بيئة التطوير المتكاملة . (DE-FOM)
الملاح الما	(٤) هو الإجراء الذي يتم تنفيذه عند وقوع الحدث المرتبط به .
	on – Event Handler – Event )
	(٥) الوصول إلى هدف محدد من خلال خطوات وأنشطة متتابعة ومعطي
(Flowch	art - Problem Solving - Algorithm)
	السؤال الثالث: أكمل العبارات التالية ،
فقط .	(١) نستخدم أداة التحكم لإتاحة إمكانية اختيار بديل واحد
Lesky	(٢) يتم فتح نافذة الكود بالضغط على مفتاح من لوحة المفاتيح .
س	(٣) عبارة عن صندوق به قائمة عناصر تنسدل لاختيار أحد العنام
العالى).	(٤) تتميز لغة البرمجة بأنها سهلة التعلم لأنها من لغات المستوى
.VB.	(°) من خلالها يتمكن المبرمج من كتابة الأوامر والتعليمات بلغة NET



- السؤال الرابع: ارسم خريطة التدفق لخطوات الحل الموضحة بالجدول لحساب مبلغ الربح على المال المدخر بشرط أن المبلغ المدخر أكبر من أو يساوى ٢٨٠٠٠ جنيه . - علما بأن : معدل الربح = ٠,٠٢٥ وغير ذلك يطبع "No Profit" ، والمبلغ المدخر "Money" ، و الربح "Profit" .

الحل الما مناه مناه مناه الحل المناه	S.IF
بداية الله المراض ا	-1,
( ) نافذ اكتابة أواس وتعليمات البرنامج في لعة نيجوال بيزك د Money الكأ	4
إذا كان Money >= 2800 إذن :	*
احسب Profit = Money * ۰,۰ ۲۰ احسب	1-4
اطبع "Profit" واذهب للخطوة رقم ٥ - ١ - معا جاسب كالم	4-4
إذا كان اغير ذلك معادد العادة - بالعدا العامة العا	ź
الله الله الله الله الله الله الله الله	1-4
(٢) تستخد قائمة لمركز السماء الأدوات الموجودة على التموذج من End	•

- السؤال الخامس: أملء خريطة التدفق التالية لقراءة العدد (A) ثم طباعة عبارة: (عدد زوجي ) أو عبارة (عدد فردى ) .

خريطة التدفق	خطوات الحل	
Start	ادخل A	(1)
Assignment of the Control of the Williams	إذا كانت A تقبل القسمة	(٢)
	على ٢ بدون باقى إذن:	
	اطبع " عدد زوجي "سا	
	اذهب للخطوة رقم (٦)	(٣)
	لإنهاء البرنامج	
Latter Autouze=False Letter	اطبع " عدد فردی"	(£)
End	اطبع عدد فردی	(-)



# الفائق واجب منزلی Home work فی انکبیوتو

	المنب المصطلح العلمي لكل مما ياتي : - = حي المسطلح العلمي لكل مما ياتي : - = حي المسطلح
	(١) تعرض الأحداث الخاصة بالعنصر المختار . [المنوفية]
	(٢) إجراء يحتوى على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتبط به . [بني سويف]
	(٣) قائمة تعرض أسماء أدوات التحكم المدرجة على النموذج Form . [المنوفية]
. "\	(٤) نافذة لكتابة أوامر وتعليمات البرنامج في لغة فيجوال بيزك دوت نت "B.NET/
191	(°) الخاصية التي تنفرد بها أداة التحكم ListBox و ComboBox
771	* السؤال الثاني: أكمل العبارات التالية بما هو مناسب من بين القوسين،
ود	الك – Label2.Text="Welcome" – F7 – الك
L	( Label3.AutoSize=False – الإجراء – Class Name –
ط به.	(١) عبارة عن إجراء يحتوى على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتب
الكود.	(٢) تستخدم قائمة لعرض أسماء الأدوات الموجودة على النموذج من داخل نافذة
قنا ]	(٣) بالضغط على مفتاح من لوحة المفاتيح يمكن فتح نافذة الكود.
•••••	(٤) مجموعة الأوامر والتعليمات التي ترغب في تنفيذها يطلق عليها
	(٥) تكتب أوامر وتعليمات البرنامج داخل نافذة [كفر الشيخ ]
	(٦) النقر Click على زر الأمر Button يعتبر
••••	(٧) الكود اللازم للتحكم في حجم الأداة Label3 يدوياً بالماوس هو
• • • •	(^) الكود اللازم لإظهار عبارة "Welcome" على الأداة Label2 هو
طأ .	<ul> <li>★ السؤال الثالث: ضع علامة ( ٧) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الخ</li> </ul>
(	(١) اسم الإجراء مكون من اسم الكائن واسم الحدث . [الجيزة]
(9)	(٢) تتيح لغة الفيجوال بيزيك دوت نت نافذة لكتابة أوامر وتعليمات البرنامج تسمى
(	نافذة الكود . [ دمياط ]
ئياً	(٣) الكود التالي Label1.Autosize=False يستخدم لتحديد حجم أداة العنوان تلقاة
(	حسب النص المكتوب عليه .

(٤) معالج الحدث هو إجراء يحتوى على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتبط به ( ا
(°) بالضغط على مفتاح F7 يتم فتح نافذة الكود Code Window الخاصة بنافذة
النموذج . [الفيوم]
(٦) الأحداث عبارة عن الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها عند وقوع إجراء معين على
الكائن في لغة البرمجة VB.NET .
(Y) الخصائص عبارة عن الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها عند وقوع حدث معين على
الكائن . [المنوفية]
(^) الضغط Click و Double-Click نماذج لبعض الأحداث التي يمكن أن تقع على (^)
الكائن في لغة VB.NET . (البحيرة البحيرة البحي
(٩) القائمة Method Name تعرض أسماء أدوات التحكم المدرجة على النموذج ( )
(۱۰) لضبط الخصائص برمجياً نستخدم الصيغة: ControlName.Property =Value
(١) المسلم البرياني على المسلمان : والمسلمان المسلمان المالكور المسلم المالكور المسلم المالكور المالكو
* السؤال الرابع: اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين : المحتر الإجابة الصحيحة
(۱) مصطلح Procedures يشير إلى ( السمات التي تصف الكائن وتميزه -
الأحداث التي يمكن أن تقع على الكائن – الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها )
(٢) مجموعة الأوامر والتعليمات التي نرغب في تنفيذها يطلق عليها [ الغربية ]
المان المعالم ا
(٣) يتم كتابة الكودسطر نهاية التصنيف End Class [ الوادي الجديد ]
( بعد – قبل – بعده وقبله )
(٤) يطلق على الإجراء الذي يستدعى عند وقوع حدث معين [جنوب سيناء ]
(Function - Event Handler - Event)
(°) الكود End Sub يشير إلى
( معالج الحدث - نهاية الإجراء - الإجراء الإجراء الإجراء الإجراءات )
(٦) الخاصية المسئولة عن شكل وحجم وتأثير خط النص الظاهر على الزر Button .
( Font - Fore Color - Back Color )



a tribal things had

# مراجعة ليلة الامتحان

#### \* الفصل الأول \*

◄ المشكلة Problem: موقف يتطلب إيجاد حل له ، أي هدف مطلوب الوصول إليه من خلال إتباع عدة خطوات بترتيب معين.

## ۲ حل الشكاد Problem Solving: حل الشكاد

عبارة عن الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج مراحل مراحل عراحل عراحل عراحل عراحل عراحل على المشكلة : ( خمسة مراحل )

- (١) تحديد المشكلة: يعنى تحديد المخرجات المطلوبة ، والمدخلات عمليات المعالجة .
- (٢) إعداد خطوات الحل: ( الخوارزمية "Algorithm"): يتم إعداد الحل على شكل سلسلة من الخطوات المرتبة ترتيباً منطقياً ، ويتم تمثيلها في شكل خريطة تدفق.
  - (٣) تصميم البرنامج على الكمبيوتر أسار بالسمال بالمساحلة الما إلى المرابع المرا

لحل المشكلة بالكمبيوتر: ترجمة خريطة التدفق "FlowChart" بإحدى لغات البرمجة .

- (٤) اختبار صحة البرنامج وتصحيح أخطائه: بإدخال بيانات معروف نتائجها مسبقاً .
- (°) توثيق البرنامج: آخر مراحل حل المشكلة وتعنى تسجيل كل خطوات حل المشكلة.
- ◄ خرائط التدفق Flowchart : هي تمثيل تخطيطي يعتمد على الرسم بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل مسألة أو مشكلة محددة .

#### (( بعض رموز خرائط التدفق الأكثر استخداما ))

شكل البيضاوي	"Terminal" البداية والنهاية
ال أو الإخراج "Input / output" شكل المتوازى	
و شكل المستطيل و ا	معالجة أو عملية "Process" (كالم
شكل المعين	اختبار / اتخاذ قرار "Decision"
شكل الأسهم 🔁 🕽 🏌	خطوط اتجاه "Flow lines"



- ◄ خرائط التدفق مهمة جدا في توثيق البرامج وخصوصا البرامج المعقدة ، لأنها ،
  - (١) تيسر قراءة وفهم المشكلة ومفيدة في شرح البرنامج للآخرين .
    - (٢) توضح للمبرمج ما يجب عمله فتسهل عليه كتابة البرنامج .
  - (٣) تساعد في توثيق البرامج وخصوصاً البرامج الكبيرة والمعقدة .

#### \* الفصل الثاني \*

- ◄ نغة Visual Basic.net. لغة برمجة تستخدم في كتابة خطوات حل مشكلة بأوامر برمجة يمكن تنفيذها وهي لغة كائنية التوجه لإنشاء تطبيقات نوافذ أو تطبيقات ويب أو تطبيقات موبايل موجهة بالحدث .
- ◄ يوجد العديد من لغات البرمجة ، ولكل لغة قواعد معينة خاصة بها . والعديد المعديد
- ◄ جميع لغات البرمجة تكتب أوامرها باللغة الإنجليزية . الما المساهد عالمدا
  - ◄ لغة Visual Basic.net لغة عالية المستوى تحتوى على مترجم "Compiler" يترجم أوامرها إلى لغة الآلة ليستطيع الكمبيوتر التعامل معها بسهولة.
- ✓ لغة Visual Basic.Net تعتمد على الكائنات (Objects) مثل: زر "Button" أو صندوق النص "Textbox" .. الخ
  - \* البرمجة وذاكرة الكمبيوتر
  - ★ تستخدم أوامر وتعليمات لغة Visual Basic.Net في إنشاء كائنات Objects
    بذاكرة الكمبيوتر . ولكل كائن :
  - [۱] الخصائص Properties: مثال للكائن (النص الذي يكتب على واجهة البرنامج) خصائصه (حجم النص ولونه ونوع وشكل الخط المكتوب به النص).
    - [٢] الأحداث (Events): مثل حدث النقر "Click" على زر الأمر .
  - [٣] الإجراءات (Procedures): يحتوى كل إجراء على أوامر وتعليمات يتم تنفيذها عند استدعاء هذا الإجراء .
    - \* نفة كائنية التوجه (Object Oriented)،
  - برامج الـ Visual Basic.Net تعمل من خلال كائنات في ذاكرة الكمبيوتر ، المعلى: زر الأمر "Button" أو صندوق النص "Textbox" أو أداة العنوان "Label" .
    - \* نفة موجهة بالحدث (Event driven)،
    - لأن أوامر وتعليمات لغة Visual Basic.Net تنفذ عند وقوع حدث معين مرتبط بها.



#### \* لغة VB.NET وإطار عمل دوت نت VB.NET

- (١) يحتوى على مكتبات يتم إنشاء الكائنات منها .
- (٢) يوفر بيئة تشغيل تسمى ( Runtime ) بذاكرة الكمبيوتر ، تعمل فيها تطبيقات Visual Basic Net ( التطبيقات المكتبية وتطبيقات الويب و تطبيقات الموبايل ).
  - (٣) مترجمات "Compilers" نترجم أوامر وتعليمات اللغة التي يكتبها المبرمج بلغة المستوى العالى ( الإنجليزية ) إلى لغة الآلة التي يتعامل معها الكمبيوتر بسهولة .
- "Integrated Development Environment" هو اختصار لـ "Integrated Development Environment
- ◄ مصطلح IDE: يشير إلى بيئة التطوير المتكاملة. Visual Studio يمثل بيئة التطوير
  - ◄ تعريف النموذج (Form): يصمم عليه واجهة البرنامج بوضع أدوات تحكم مختلفة عليه وهو النافذة التي يتعامل معها المستخدم.
    - ◄ تعريف صندوق الأدوات Toolbox

يحتوى على كل أدوات التحكم التي يمكن إدراجها على نافذة النموذج "Form".

: 'Properties Window' تعريف نافذة الخصائص

تحتوى على جميع خصائص أدوات التحكم ويتم ضبط خصائص أدوات التحكم من خلالها، أو من خلال نافذة الكود. معنى خصاص النباء عد بتبليا وا

- ☀ نافذة الخصائص تعرض خصائص العنصر النشط.
- المحللة عليه المحل "Solution Explorer":

يعرض أسماء ملفات ومجلدات المشروع أو المشروعات التي ضمن الحل .

◄ أوامر وتعليمات لغة Visual Basic Net تنفذ عند وقوع حدث معين .

#### \* القصل الثالث \*

#### (( أثر ضبط بعض خصائص نافذة النموذج "Form" ))

أثر الضبط في	الوظيفة	الخاصية
أثناء التصميم	يحدد اسم النموذج المستخدم في نافذة الكود .	Name
التصميم والتشغيل	يحدد النص الظاهر على شريط عنوان النموذج	Text
التصميم والتشغيل	يحدد الون الخلفي للنموذج .	Backcolor
التصميم والتشغيل	يحدد شكل حدود نافذة النموذج .	FormBorderStyle
التصميم والتشغيل	إظهار أو إخفاء صندوق التحكم على النافذة	ControlBox -



#### تابع (( أثر صبط بعض خصائص نافذة النموذج "Form" ))

أثر الضبط في	الوظيفة	الخاصية
التصميم والتشغيل	إظهار أو إخفاء صندوق تصغير نافذة النموذج	MinimizedBox
التصميم والتشغيل	إظهار أو إخفاء صندوق التكبير نافذة النموذج	MaximizedBox
التصميم والتشغيل	اتجاه أدوات التحكم (مثل صندوق النص) على نافذة النموذج من اليمين إلى اليسار .(No / Yes)	RightToLeft
التصميم والتشغيل	تحدد اتجاه تخطيط أدوات التحكم على النافذة من اليمين إلى اليسار . (True / False)	RightToLeftLayout
أثناء التشغيل	حالة نافذة النموذج على الشاشة (عادى / تكبير/تصغير)	WindowState

- ◄ جميع خصائص أدوات التحكم لها قيم افتراضية يمكن تغييرها .
- ◄ توجد بعض الخصائص المشتركة بين أدوات التحكم "Controls" مثل: خاصية ما توجد بعض الخصائص المشتركة بين أدوات التحكم "RightToLeft" مثل: خاصية ما Backcolor ، Forecolor ، Name
- ◄ توجد بعض الخصائص التي لا يظهر أثرها على أدوات التحكم "Controls" إلا بعد ضبط خصائص أخرى مثل: RightToLeftLayout و RightToLeftLayout لنافذة النموذج
- ▼ بعض خصائص النموذج عند ضبطها تؤثر على خصائص أخرى مثل: خاصية Font أو ForeColor لنافذة النموذج.

#### \* زر الأمر "Button" \*

- ◄ أحد أدوات التحكم . يقع عليه حدث النقر "Click" من المستخدم لتنفيذ مهمة معينة .
- ◄ بالضغط Double-Click على الأداة في صندوق الأدوات Toolbox يتم إدراج الأداة على نافذة النموذج في الموقع الافتراضي الإحداثي ( 0,0 ).
  - ◄ لاحظ ظهور ثمان مربعات على حدود وأركان الزر السلطان النظام المنظام المنظ
  - ◄ يمكن تحجيم الزر بعملية السحب والإفلات باستخدام الفأرة من خلال المربعات الثمانية



#### (( بعض الخصائص الميزة لزر الأمر "Button" ))

يظهر أثر الضبط في	الوظيفية	الخاصية
في نمط التصميم	يحدد اسم الزر الذي يستخدم في نافذة الكود.	Name
التصميم والتشغيل	تحدد النص الظاهر على زر الأمر.	Text
التصميم والتشغيل	اختيار لون خلفية زر الأمر . و الأمر	BackColor
التصميم والتشغيل	اختيار لون خط النص الظاهر على زر الأمر.	ForeColor
التصميم والتشغيل	تحدد نمط وحجم وشكل خط النص الظاهر على زر الأمر	Font
التصميم والتشغيل	تحدد موقع إدراج زر الأمر على نافذة النموذج .	Location
التصميم والتشغيل	تحدد عرض وارتفاع زر الأمر على نافذة النموذج	Size

#### \* أداة العنوان "Label \*

◄ أحد أدوات التحكم ، تستخدم في عرض نص على نافذة النموذج لا يمكن تغييره أثناء
 تشغيل البرنامج. (( بعض الخصائص الميزة الأداة العنوان "Label" ))

يظهر أثر الضبط	" Action " الوظيفة	الخاصية
في نمط التصميم	يحدد اسم أداة التحكم الذي يستخدم في الكود	Name
نمط التصميم والتشغيل	تحدد النص الظاهر على الأداة .	Text
نمط التصميم والتشغيل	تحدد لون خلفية الأداة .	BackColor
نمط التصميم والتشغيل	تحدد لون النص خط الظاهر على الأداة .	ForeColor
نمط التصميم والتشغيل	تحدد نوع وحجم وشكل النص الظاهر على الأداة.	Font
نمط التصميم والتشغيل	تحدد موقع الأداة على نافذة النموذج .	Location
نمط التصميم والتشغيل	تحدد ارتفاع وعرض الأداة على نافذة النموذج .	Size
نمط التصميم والتشغيل	يتحدد حجم أداة العنوان تلقائياً حسب النص المكتوب عليه إذا كانت قيمة الخاصية تساوى False	AutoSize
نمط التصميم والتشغيل	اختيار نمط (حدود) أداة العنوان "Label" .	BorderStyle
نمط التصميم والتشغيل	تحدد اتجاه النص على الأداة من اليمين إلى اليسار قيمة الخاصية (No/Yes)	RightToLeft

➤ وحظ، قيمة الخاصية AutoSize : إما تساوى True أو تساوى False .

◄ يتحدد حجم أداة العنوان تلقائياً بحجم النص الموجود بداخلها إذا كانت قيمة خاصية True تساوى AutoSize ◄ ويمكن تغيير حجم أداة Label باستخدام مؤشر الماوس إذا كانت قيمة خاصية AutoSize . False

#### ☀ أداة صندوق الكتابة "TextBox" ☀

◄ يستخدم لاستقبال مدخلات مستخدم البرنامج النصية أثناء التشغيل.

(( "TextBox" بعض المعيزة لأداة صندوق النص "TextBox" ))

يظهر أثر الضبط	" Action " الوظيفة	الخاصية
في نمط التصميم	يحدد اسم أداة التحكم الذي يستخدم في الكود	Name
نمط التصميم والتشغيل	تحدد ارتفاع وعرض الأداة على نافذة النموذج	Size
نمط التصميم والتشغيل	تحدد اتجاه النص على الأداة من اليمين إلى اليسار قيمة الخاصية (No/Yes)	RightToLeft
نمط التشغيل	تحدد الحد الأقصى لعدد الحروف التي يمكن إدخالها في صندوق النص .	MaxLengh
نمط التشغيل	تحديد رمز يستخدم في الظهور بدلاً من النص المكتوب في صندوق النص عند إدخال كلمة مرور مثلاً.	PasswordChar
نمط التشغيل	نتيح إمكانية تعدد الأسطر داخل أداة التحكم صندوق النص (False / True)	MultiLine

#### \* أداة صندوق القائمة "ListBox" \*

◄ قائمة منسدلة ، تستخدم لعرض قائمة من العناصر .

#### (() "ListBox" الخصائص المميزة لأداة صندوق القائمة

يظهر أثر الضبط	الوظيفة " Action "	الخاصية
نمط التصميم والتشغيل	هى مجموعة العناصر التي تظهر في صندوق القائمة	Items
نمط التصميم والتشغيل	تحدد ما إذا كانت العناصر على صندوق القائمة مرتبة أم لا	Sorted
نمط التشغيل	تحدد إمكانية اختيار عنصر واحد أو أكثر من عناصر ListBox	SelectionMode

#### \* أداة صندوق تحرير والسرد "ComboBox" \*

◄ قائمة عناصر تتسدل الإختيار عنصر واحد في أصغر مساحة ممكنة على نافذة النموذج

(( 'ComboBox" المعرزة الأداة صندوق التحرير والسرد ('ComboBox) ))

أثر الضبط	الوظيفة " Action "	الخاصية
التصميم والتشغيل	هى مجموعة العناصر التي تظهر في الأداة	Items
نمط التشغيل	الطريقة التي سوف يتم بها إكمال القائمة	AutoCompleteMode
نمط التشغيل	مصدر العناصر المقترحة لعملية الإكمال التلقائي	AutoCompleteSource





#### \* أداة صندوق المجموعة GroupBox

◄ تستخدم في احتواء أدوات التحكم الأخرى ذات الوظيفة الواحدة على نافذة النموذج "Form"
 ( أهم الخصائص المميزة لصندوق المجموعة "GroupBox" ))

أثر الضبط	الوظيفة " Action "	الخاصية
التصميم والتشغيل	تحدد النص الظاهر على الأداة .	Text
التصميم والتشغيل	تحدد لون النص الظاهر على الأداة .	ForeColor
التصميم والتشغيل	اتجاه أدوات التحكم ( مثل صندوق النص ) على نافذة النموذج من اليمين إلى اليسار . (No/Yes)	RightToLeft

#### \* زر اختیار بدیل واحد RadioButton \*

◄ تتيح للمستخدم بدائل عديدة ليختار بديل واحد فقط .

(( أهم الخصائص المميزة الأداة زر اختيار بديل واحد "RadioButton" ))

الخاصية	الوظيفة " Action "	اثر الضبطت
Text	النص الظاهر على أداة زر اختيار بديل واحد	التصميم والتشغيل
Checked	تحدد هل تم اختيار زر اختيار بديل واحد أم لا ؟	التشغيل

#### \* صندوق الاختيار CheckBox \*

◄ تتيح لمستخدم البرنامج عدد من البدائل ليختار بديل أو أكثر .

(( أهم الخصائص المميزة الأداة صندوق الاختيار "CheckBox" ))

أثر الضبط	الوظيفة " Action "	الخاصية
التصميم والتشغيل	النص الظاهر على أداة زر اختيار بديل واحد	Text
التشغيل	تحدد هل تم اختيار صندوق اختيار بديل أو أكثر أم لا؟	Checked

#### \* القصل الرابع \*

- ◄ تعريف نافذة الكود Code Window : هي مكان كتابة الأوامر والتعليمات (الكود)
  - ◄ فتح نافذة الكود: ( بعدة طرق )
- (١) اضغط على مفتاح F7 من لوحة المفاتيح . (٢) اختر أمر Code من قائمة View .
- (٣) في نافذة الحل "Solution Explorer" من القائمة المختصرة لملف نافذة النموذج الختر الأمر View Code .
  - (٤) لفتح نافذة الكود الخاصة بأى أداة تحكم: بالنقر المزدوج على أداة التحكم.



- نافذة الكود تحتوى على ،
- (١) القائمة Class Name تعرض أسماء جميع أدوات التحكم الموجودة على نافذة النموذج

Broth or and Leading all the

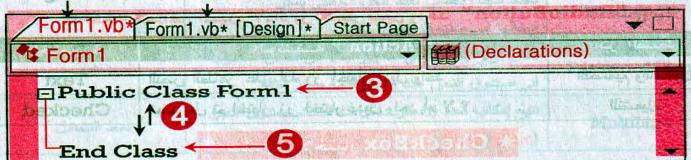
. Method Name القائمة (٢)

تعرض الأحداث الخاصة بالأداة المختارة من القائمة Class Name

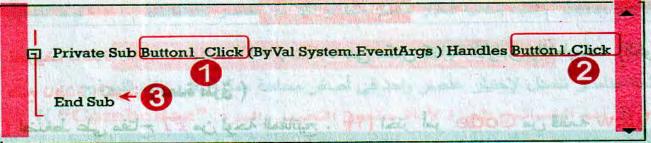
ب Event Handler معالج الحدث ✓

هو إجراء معين يتم تتفيذه عند وقوع الحدث مرتبط به .

- ◄ اسم الإجراء؛ يتكون من اسم الكائن واسم الحدث .
- Control Name . Property = Value برمجيا: 4
  - \* نافذة الكود "Code Window" بافذة الكود



- (١) اسم الملف الذي يحفظ به كود الملف " الأوامر والتعليمات " .
- (٢) اسم الملف الذي يحفظ به واجهة نافذة النموذج "Forml".
  - (٣) سطر الإعلان عن تصنيف باسم "Forml".
- (٤) ما بين السطرين هو مكان كتابة الكود الخاص بالتصنيف "Forml".
  - (°) سطر نهاية تصنيف "Forml".



- (١) معالج الحدث: يتكون من اسم الكائن Buttonl واسم الحدث Click .
- (٣) إنهاية الإجراء الناعال أحرب الماكن المراجع الماكن المحاط المح

#### Setup اعداد

فیجوال بیسك دوت نت ۲۰۰۸

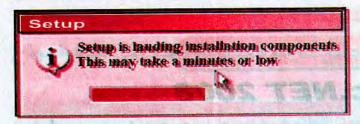
### **Visual Basic.NET 2008**

- (۱) أدخل اسطوانة Visual Basic.NET 2008 في جهاز الكمبيوتر وانتظر لعظات حتى تظهر لك شاشة الترحيب .
- \* قد لا تظهر شاشة الترحيب تلقائياً. لذلك قم بالدخول على الاسطوانة وبالنقر المزدوج على ملف الإعداد Setup تظهر شاشة الترحيب التالية:





\* انتظر حتى يتم إعداد المكونات ثم اضغط على زر Next .



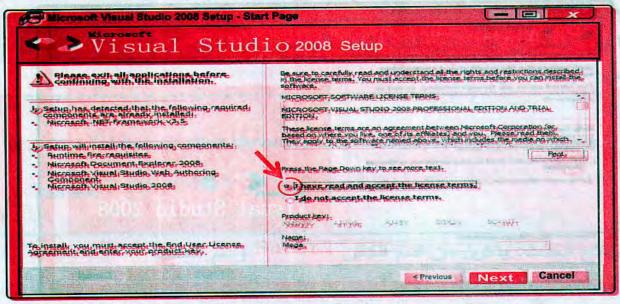
- \* يتم استخراج ملفات الإعداد .
- پیدأ نظام التشغیل بتحمیل المکونات المطلوبة:

تظهر الشاشة التالية و بها سؤال اختياري هو:

عند تدقیق مربع الاختیار سوف تعلم نجاح أو فشل إعداد البرنامج فی المرحلة
 الأخیرة .

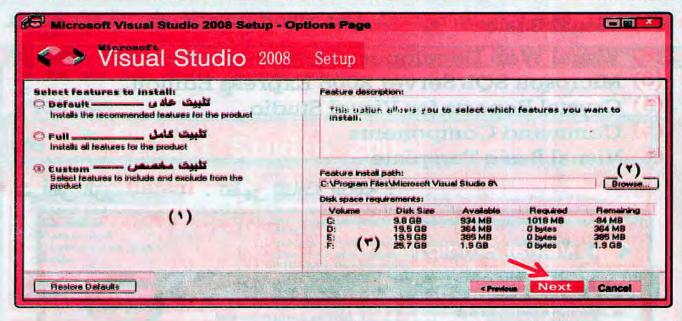


انقر داخل زر الاختيار للموافقة على بنود الاتفاقية:

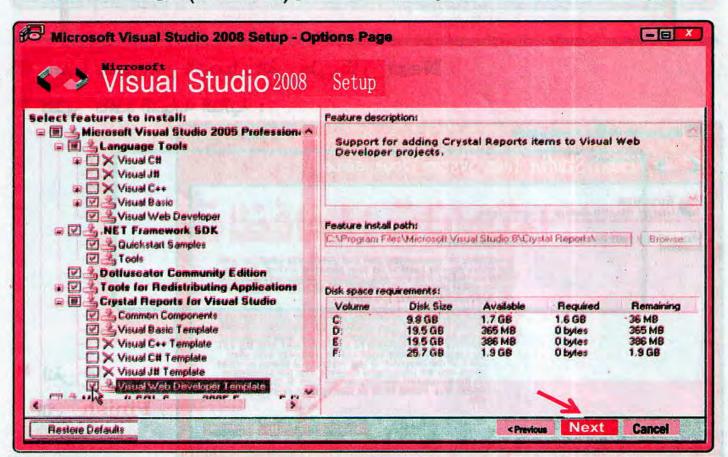


\* اضغط على زر Next . تظهر النافذة التالية : المحالف المالية التالية المالية ا





- (١) حدد نوع التثبيت .
- (٢) حدد مكان التثبيت .
- (٣) عرض المساحة الحرة على القرص الصلب . ثم اضغط على زر Next .
- \* تظهر النافذة التالية عند اختيار تثبيت مخصص (Custom) من النافذة السابقة:

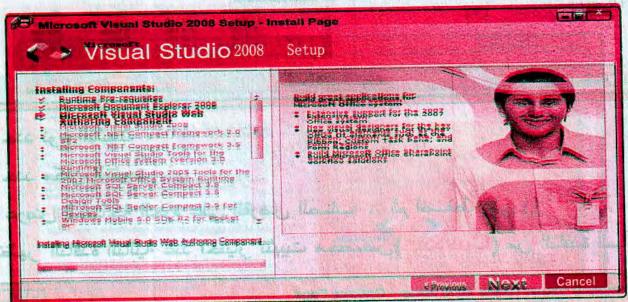




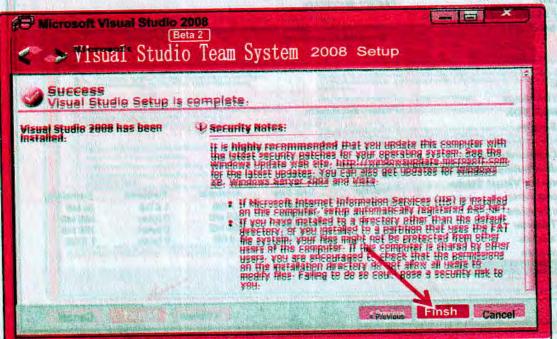
قم باختيار و

- (1) Visual Basic .
- (2) Visual Web Developer.
- (3) Microsoft SQL Server 2005 Express Edition.
- (4) Crystal Reports for Visual Studio.
- (5) Command Components.
- (6) Visual Basic Template.
  - \* ثم أنقر الزر Install . تظهر النافذة التالية :

STREET, STREET



- \* عندما ينتهي من التحميل انقر على الزر Next .
  - تظهر نافذة النهاية التالية:

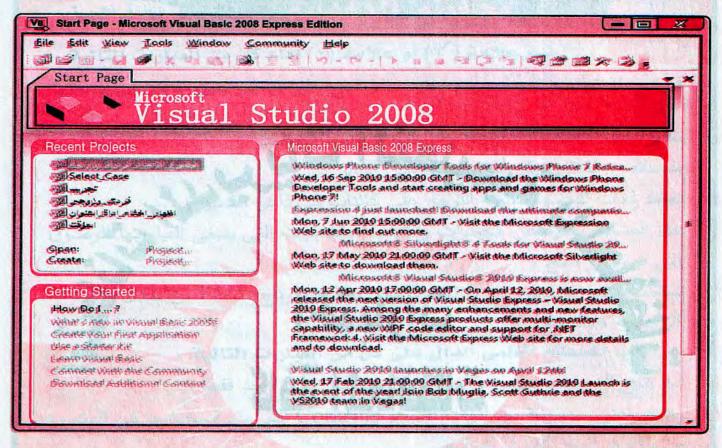


\* انقر على

. Finish الزر



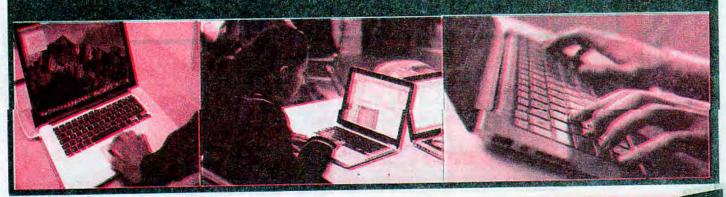
\* عند تحميل الفيجوال بيسك دوت نت Visual Basic.net تظهر النافذة التالية:





اختبارات التعليم المنابعة المافظات المنابعة وتارة التربية وتارة التربية

الفائز في الكمبيوتر





## الفائز في الكمبيوتر

## محافظة الدقهلية



السؤال الأول: (أ) ضع علامة (٧) أو علامة (×) أمام كل من العبارات التالية ،
(١) في مرحلة تصميم البرنامج يتم اختبار البرنامج على بيانات سبق التأكد من صحتها .
المنظمة المسلوات الكالية بها من مضيوسة الكالمات المنظمة المنظم
(٢) تظهر قيمة الخاصية Name لأى أداة في نمط التصميم . و الخاصية (١٠٠٠)
(٣) خصائص الكائن تمثل أحداث تقع على الكائن .
(٤) تعتمد لغات البرمجة كائنية التوجه على كائنات في ذاكرة الكمبيوتر . (١)
(٥) حل المشكلة عبارة عن الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول
إلى هدف أو ناتج .
(٦) تستطيع تغيير موضع الزر Button على نافذة النموذج Form من خلال
الخاصية Location .
(ب) أكتب المصطلح العلمي الدال على كل من العبارات التالية ،
(١) أداة تتيح للمستخدم مجموعة من البدائل الاختيار بديل واحد فقط .
(٢) يحتوى على مجموعة من أدوات التحكم Controls التي يتم استخدامها في المشروع.
(٣) من مزاياها توثيق أفضل للبرامج .
(٤) أداة تستخدم لاحتواء مجموعة من الأدوات ذات الوظيفة الواحدة .
السؤال الثاني: (أ) أكمل العبارات التالية بما هو مناسب :
(١) نستخدم الخاصية وتكون قيمتها لاختبار ( تنشيط ) الأداة Checkbox1 .
(٢) إعطاء القيمة True للخاصية Multiline للأداة Textbox فهذا يعنى
(٣) القيمة Form1 للنموذج Form في نافذة الخصائص هي القيمة الافتراضية للخاصية
(Stimbility of the Prancework Laboration of the Committee of the Prancework Laboration of the Committee of t
(٤) نستخدم أداة لإدخال بيانات المستخدم والتعديل فيها أثناء التشغيل
(°) الأحداث الخاصة بالعنصر المختار في قائمة Class Name بنافذة الكود تظهر في
و قائمة من من والدوان من الدوان المناسب الدوان المناسب المناسب المناسب المناسب المناسب المناسب المناسب المناسب
(٦) إعطاء القيمة True للخاصية MinimizeBox للنموذج Form فهذا يعنى
(ب) أكتب ناتج تنفيذ الأكواد التالية ،
(1) Label3. Text = "تحيا مصر"
The first of the state of the s
(2) Label3. Autosize = True (3) ListBox3. Sorted = False

#### الكمجيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتمالات



يطة التدفق لطباعة	(أ) أستعن بخطوات الحل التالية لرسم خر	السؤال الثالث:
	جدول ضررب أي عدد يتم إدخاله ،	

العلاق الما عن عندمة ( ٧) أو عندمة (×) أمام كل من العبلوات القياليا ا - ١ الاغن مرسام تعسيم الوناس بد اختار الوناس على بدانات سيق التأكد الا طغمانيا- ٢ J = 1 - T the find Raman grown -- إذا كان 12 => ل إذن :-The weather the water water J\*N acub (1- 1) ا طباعة 1 + 1 = ل المباعة 1 + 1 عليه ( ٢- ٤ ) - ( ٤ - ٣ ) أذهب للخطوة رقم ٤ ٥- النهاية (ب) أختر الإجابة الصحيحة لكل ما يلي مما بين الأقواس: (١) أداة التحكم ..... تستخدم في تنفيذ مهام عند الضغط عليها . ( Button - Label - Textbox ) (٢) نافذة .... يتم فيها تصميم واجهة البرنامج ( الكود - النموذج Form - الخصائص ) (٣) نستخدم الخاصية ...... لتغيير حجم الأداة (طول وعرض). (Size - Font - Location) (٤) الخاصية ...... .. تحدد الحد الأقصى لعدد الحروف داخل الأداة TextBox .. (Maximize Box - Maxlength - SelectionMode) (٥) ..... هو إجراء يحتوى على كود يتم تنفيذه عند وقوع حدث مرتبط به . ( الضغط Click - معالج الحدث - الخصائص ) (٦) المترجمات هي أحد العناصر المكونة لـ ........... ( صندوق الأدوات – إطار عمل دوت نت Net Framework. - مستعرض الحل Solution Explorer ) محافظة المنوفية الفائز في الكمبيوتر السؤال الأول: ( أ ) ضع علامة ( ٧ ) أو علامة (×) أمام كل من العبارات التالية : (١) بالضغط على مفتاح F5 من لوحة المفاتيح يمكن فتح نافذة الكود . · PasswordChar تنفرد بالخاصية TextBox (٢) (٣) توثيق البرنامج يعنى التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء . (٤) يتم إنشاء الكائنات من بيئة التشغيل Runtime

. ۱۳۵۴ .	لوجيا المخلومات والاتصالات	الكهبيوتر وتكنو	متعانات المعافظات
نج مساحة	نطر دائرة R وحساب ناة	التدفق لقراءة نصف ف	(ب) أرسم خريطة
الدائرة سالب	محالة قراءة نصف قطر	A ثم إظهار الناتج ، وهو	الدائرة rea
امج . ا	لبة" ثم الخروج من البرد	غير مسموح بالقيم السا	يطبع رسالة "
T) has billed	and they deall a long	Area=3.14*]	علما بان، R*R
	بما هو مناسب من الكلمات		
Solution E	xplorer - Class Nar	ne – Font – Event	Handler - )
	Algorithm - Events	- IDE - RadioBut	ton
على الكائن .	الأحداث التي يمكن أن تقع	يشير إلى	١) مصطلح
لى زر الأمر .	حجم خط النص الظاهر عا	المسئولة عن شكل و	٢) الخاصية
ل نافذة الكود .	كم المدرجة على النموذج في	تعرض أسماء أدوات التح	(Y
ا ضمن الحل .	وملفات المشروع الموجودة	. يعرض به قائمة بمجلدات	(٤
		The second secon	

(٥) ...... هو إجراء يحتوى على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتبط به .

(٦) أداة التحكم ...... يمكن استخدامها لاختيار نوع الطالب ( ذكر / أنثى ) .

(٧) تختلف الخصائص المعروضة في نافذة الخصائص حسب الجزء النشط في شاشة ...

(٨) ...... مجموعة من الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة .

(ب) في ضوء دراستك للصيغة العامة لضبط خصائص أدوات التحكم برمجيا،

(١) أكتب الكود لتغيير النص الظاهر على الأداة Btn1 إلى العبارة "END".

CheckBox1. Checked = True (٢) أشرح الكود التالي :



السؤال الثالث: (أ) هذا الشكل نموذج وضع عليه أداة تحكم لعرض مجموعة من العناصر (مراكز المحافظة) وضبط بعض الخصائص قم بدراسة الشكل ثم أجب عن الأسئلة:

(١) الأداة الموضوعة على النموذج لعرض العناصر هي .....

(٢) نستخدم أداة التحكم ..... لعرض نص على النموذج لا يتغير أثناء التشغيل .

(٣) قيمة الخاصية SelectionMode للأداة التي حددت أكثر من عنصر هي .

(٤) نستخدم أداة التحكم ...... لاستبدال هذه الأداة لعرض العناصر في أقل مساحة ممكنة على النموذج.

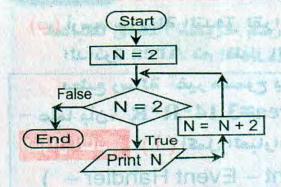
(٥) الخاصية ...... أظهرت النص "Form1" على شريط العنوان جهة اليمين .

(٦) الخاصية ...... أظهرت شريط العنوان بدون صندوق التحكم .

(٧) هذا النموذج يظهر في وضع التشغيل أم التصميم ، ولماذا ؟



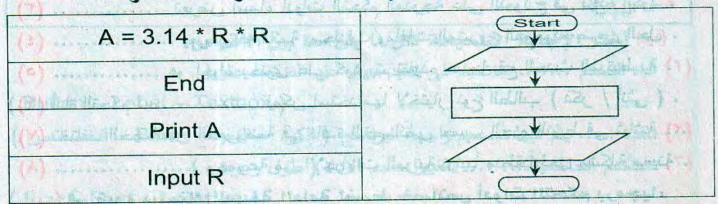
- - (٢) قيمة N التي سيتم طباعتها ؟
    - (٣) قيمة N التي تجعل الشرط خطأ ؟
  - (٤) قيمة N التي تجعل الشرط صحيح ؟



### الفائز في الكمبيوتر

### محافظة الغربية

السؤال الأول: أولاً؛ أكتب داخل كل رمز بخريطة التدفق ما يناسبه من أوامر مستعينا بالجدول المقابل لحساب المساحة A لدائرة نصف قطرها R.



#### ثانيا: صحح ما تحته خط في الجمل التالية :

- (۱) الخاصية المسئولة عن شكل وحجم وتأثير خط النص الظاهر على زر الأمر Button .
  هي BackColor .
  - (۲) عنصر التحكم الذي يمكن استخدامه على نافذة النموذج الختيار نوع الطالب ذكر أم أنثى هو GroupBox .
    - (٣) يتم تغيير حجم أداة العنوان Label1 يدوياً إذا كانت:

#### Label1. AutoSize = True

(٤) الخاصية المستخدمة في إظهار نص معين في شريط عنوان نافذة النموذج <u>Name</u> .

### السؤال الثاني: أختر الإجابة الصحيحة مما بين الأقواس لكل مما يلي:

.. و Form الخاصية التي لا يظهر أثر ضبطها إلا في نمط التشغيل لنافذة النموذج Form هي .. (١) الخاصية التي لا يظهر أثر ضبطها إلا في نمط التشغيل لنافذة النموذج WindowsState – RightToLeft – FormBoroetStyle ) Form Boroerslyle

(٣) يتم الضغط على ...... لفتح نافذة الكود . (٣) يتم الضغط على ...... (٤) التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء يطلق عليها ...... (٤) التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء يطلق عليها ..... (٥) بيئة التطوير المتكاملة IDE تطلق على ..... (٥) بيئة التطوير المتكاملة IDE تطلق على ..... (٨) يشترك كل من أداة التحكم ListBox وأداة تحكم صندوق التحرير والسرد SelectionMode – Items – Suggest ) في الخاصية ..... (ب) عرف الإجراء ٩ الشؤال الثالث: أولاً: (أ) عرف الخوارزمية ٩ (ب) عرف الإجراء ٩ بثانيا: لديك بعض الخصائص لأداة التحكم TextBox1 قم بتغيرها برمجيا إلى القيم الموضحة بالجدول التالي ؛

الكود الأياسا	القيمة المطلوبة	الخاصية	
	True	MultiLine	1
	30	MaxLength	17)

## الفائز في الكمبيوتر

A lease of the party of the par

## محافظة كفر الشيخ



السؤال الأول: أختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس:

(١) المبرمج يستطيع من خلال ..... إضافة أي أداة للنموذج .

(Tool box - Properties Window - Form)

- (٢) الكمبيوتر يفهم لغة واحدة هي لغة ..... ( العربية الإنجليزية الآلة غير ذلك )
- (٣) تظهر نافذة نموذج تحت اسم ..... عند إنشاء مشروع جديد .

(Labell - Forml - ListBox)

- (٤) الخاصية ..... تحدد إذا ما كانت العناصر مرتبة أم لا. (Sorted Items Font)
- بالضغط على مفتاح .... من لوحة المفاتيح يمكن تشغيل المشروع في وضع الاختبار.
   F7 F4 F5 )
  - السؤال الثاني: ضع علامة (✔) أو علامة (×) أمام كل من العبارات التالية ،
  - (۱) عند ضبط أي خاصية من نافذة الخصائص Properties يظهر أثرها فوراً . ( ( )
  - (٢) تستخدم الأداة RadioButton لإعطاء المستخدم إمكانية اختيار بديل واحد فقط ( )
  - (٣) يمكن استخدام أي شكل هندسي عند رسم خريطة التدفق . المالية المنافق المالية المنافق المالية ا

- (٤) تستخدم أداة التحكم صندوق الكتابة TextBox في استقبال مدخلات البرنامج النصبية.
- ( ) الخاصية ForeColor تعتبر من الخصائص المشتركة بين أدوات التحكم . ( ) الخاصية أستعن بخطوات الحل بالعمود (أ) الاستكمال خريطة ضرب أي عدد،

الغمود (ب)	( i ) العمود ( i )
(Start)	Start
Franchis Control of Table 19 18	إفادة 12 => ل
THE STREET OF THE PERSON OF TH	n =
Clair training False Sea To 12 22 LxoSixo	أدخل العدد ١٧
Hay there are the second	J = J + 1
End Virue	J * N
C anilhiphat A JayaT A Landen	End
Hay there are the second	اطبع J * N

### السؤال الرابع: (أ) أكمل مكان النقط في الجمل التالية ،

- (١) تستخدم الخاصية ...... في تحديد نوع وشكل وحجم الخط .
- (٢) نختر الأمر ..... من قائمة File لحفظ مشروع VB .
- (٣) ..... هي هدف أو ناتج مطلوب الوصول إليه .
- (٤) ...... هو أحد أدوات التحكم والذي من خلاله يستطيع مستخدم البرنامج النقر عليه لتنفيذ مهمة معينة .

# (ب) أكتب الكود اللازم لي . المنظم الم

- (١) تغيير النص الموجود على وجه الأداة Button1 إلى الكلمة "Egypt".

# مجافظة دمياط الفائز في الكمبيوتر

### السؤال الأول: ضع علامة (٧) أو علامة (×) أمام كل من العبارات التالية ..

- (١) توثيق البرنامج يعنى التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء .
- (۲) الأحداث عبارة عن الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها عند وقوع إجراء على الكائن في لغة البرمجة VB.NET .

End sub (٢) اسم الأداة ......

(٤) الحدث هو .....

في خوالط التدفق ب



### الفائز في الكمبيوتر

# محافظة القاهرة



السؤال الأول: ضع علامة (٧) أو علامة (×) أمام كل من العبارات التالية ،
(١) الخوارزمية هي تحديد المخرجات المطلوبة والمدخلات المتوفرة وعمليات المعالجة. ()
(٢) نافذة الكود عبارة عن إجراء يحتوى على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتبط.
(٣) لغة VB.Net تعد موجهة بالحدث لأن الأوامر والتعليمات تنفذ عند وقوع حدث معين.
(٤) الخاصية MaxLength تتيح إمكانية تعدد الأسطر داخل أداة التحكم صندوق
النص TextBox . TextBox . النص
(٥) ListBox تستخدم في احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة
على نافذة النموذج الم المعامل المالية
(٦) عند ضبط خاصية Name لأداة وعند فتح قائمة Class Name من داخل نافذة
الكود الاحظ ظهور الاحد المودد الأدات
الكود نلاحظ ظهور الاسم الجديد للأداة .
السؤال الثاني: عاكمل التالي المنافقة الربالجيليات التالي المناسبة على المناسبة المنا
(۱) الخاصية تحدد اللون الخلفي الأداة نافذة النموذج Form .
(۲) يوفر المكتبات التي يتم منها إنشاء الكائنات ويوفر بيئة تشغيل Runtime
المترجمات اعلى حداداد والمترجمات المعالدة المعالية المعالية المعالدة المعالمة المعال
(٣) وظيفة الكود: "Button2.Text = "End هي
(٤) كل من أداة التحكم ListBox والأداة ComboBox تشترك في الخاصية
السؤال الثالث: (1) أختر الإجابة الصحيحة مما بين الأقواس فيما يلى ،
(۱) الخاصية RightToLeft تستخدم لتحديد إتجاه أدوات التحكم على نافذة النموذج وتأخذ
المان
(En or Ar – False pr True – Yes or No)
(۲) مصطلح Procedures يشير إلى
الأحداث التي تقع على الكائن - الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها )
(٣) تأثير ضبط الخاصية WindowState لنافذة النموذج يظهر في
( نمط التصميم - نمط التشغيل - التصميم والتشغيل )
(٤) في خرائط التدفق يستخدم الرمز ليعبر عن عملية إخراج معلومات . (٤)
( ) WE NET ASSAULT ASS

(°) تستطيع تغيير حجم أداة العنوان Label يدوياً إذا كانت الخاصية AutoSize تأخذ ( Auto - False - True )

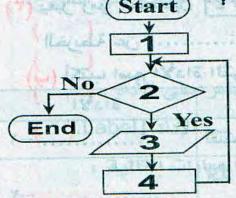
(ب) أولاً: أكمل مكان الفراغات في خريطة التدفق لطباعة الأعداد الطبيعية من ۱ إلى ٥ علما بأن تحديد الشكلة كالتالى : (Start

المخرجات؛ طباعة الأعداد من ١ إلى ٥.

- المدخلات: العدد D

- المعالجة (الحل): طباعة العدد D ثم زيادته بمقدار ١ ثم الطباعة حتى تصبح D أكبر من .

- قيمة المتغير D بعد تنفيذ الحلقة التكرارية = ......





## الفائز في الكمبيوتر

### السؤال الأول: صوب ما تحته خط في كل من العبارات التالية ،

- (١) المترجمات عبارة عن إجراء يحتوى على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتبط به .
- (٢) نافذة الخصائص يُصمم عليها واجهة البرنامج التي يتعامل معها المستخدم .
- (٣) الخاصية <u>Text</u> تتيح إمكانية تعدد الأسطر داخل أداة التحكم TextBox .
  - (٤) المشكلة هي الخطوات التي ينبغي القيام بها للوصول إلى هدف.
    - (٥) الأداة ListBox عبارة عن قائمة عناصر تنسدل الختيار إحداها .

## السؤال الثاني: ضع علامة (√) أو علامة (×) أمام كل من العبارات التالية ؛

- (١) تستخدم الأداة GroupBox في احتواء أدوات التحكم ذات الوظيفة الواحدة على (Layley Francis - Explican Solving , Exteller - Henrican Articles)
- (٢) تصنف لغة Visual Basic.Net كإحدى لغات البرمجة ذات المستوى العالى ( )
- (٣) تنفرد أداة التحكم TextBox بالخاصية AutoSize .
  - (٤) اختبار صحة البرنامج تعنى التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء . (٤)
- (٥) يتم الضغط على مفتاح ( F2 ) من لوحة المفاتيح لفتح نافذة الكود .
- (١) مرحلة توثيق البرنامج تفيد في حالة اشتراك أكثر من شخص في كتابة أو تعديل البرنامج . المستحد الم

	(١) أدرس خريطة التدفق جيدا ثم أجب عن الآتر	لسؤال الثالث:
Input X	CONTROL OF THE PROPERTY OF THE	
Y = 3 * x + 2	في الخريطة يعبر عن معنى Output	(٢) أمر ٢٠٠٠٠
Print Y	المستطيل Y = 3 * x + 2 المستخدم في	
(End)	ن الما الما الما الما الما الما الما الم	

:	الأتية	الوظيفة	تؤدى	اة التي	וצבו	أكتب اسم	(ب)
			12 100				- TIPO

المناع متالي بد الوظيفة على المال عبالمال	الأداة
تستخدم في إدراج عدة بدائل بحيث يمكن اختيار أكثر من بديل.	Contra - Change
أداة تستخدم في عرض نص على نافذة النموذج لايمكن تغييره	A ListBox (FX
أثناء تشغيل البرنامج . الكنا مناسا المنا عد أن يلاما منوا	

### السؤال الرابع: (أ) أكتب الكود اللازم لعمل الآتى :

- ضبط الخاصية Text لأداة التحكم Button1 بحيث تكون قيمتها تساوي "تحيا مصر". (١) اختر الإجابة الصحيحة من بين القوسين :

### ( خرائط التدفق - الإجراءات - RightToLeft )

- (١) مجموعة الأوامر والتعليمات التي ترغب في تنفيذها يطلق عليها .................
- (٢) الخاصية ...... لا يظهر أثرها إلا بعد ضبط خصائص أخرى . ٢
- (٣) من مزايا ........ للخرين . أنها مفيدة في شرح البرنامج للآخرين . (٣)

# محافظة الأسكندرية

السؤال الأول: ضع كل كلمة من الكلمات التالية في المكان المناسب :

(Toolbox - Problem Solving - TextBox - Items - Variable)

- (١) ..... أداة تستخدم لإدخال البيانات أثناء تشغيل البرنامج ، من المناه المرابع
- (٢) ..... عبارة عن الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج . والما المعالم ال
- (٣) .......... أحد خصائص الأداة ComboBox ..... أحد خصائص
  - (٤) ...... يحتوى على أدوات التحكم التي يمكن وضعها على نافذة النموذج .
    - (٥) ..... مخزن بالذاكرة يحتوى على قيمة يمكن تغييرها .

السؤال الأول: أرسم خريطة تدفق الإدخال رقم وتحديد نوعه (فردى أو زوجى) . السؤال الثانى: أكمل الجمل التالية بما هو مناسب :

- (١) يفيد ..... في حالة اشتراك أكثر من شخص في كتابة البرنامج أو التعديل فيه .
- (٢) يوفر إطار العمل ( Net Framework. ) ...... التي منها يتم إنشاء الكائنات .
- (٣) الخاصية ..... تظهر النموذج بدون حدود وشريط عنوان عندما تكون قيمتها ......
- (٤) ...... توجد في العمود الأيمن لنافذة الخصائص . المسائد (٥)
  - (٥) ..... أداة تستخدم لاستقبال النصوص من المستخدم أثناء تشغيل البرنامج .



اسؤال الثالث: أقرأ الكود التالي ثم أجب :

Button 1 Click Public Class Form1

Private Sub Button1\_Click (ByVal sender As System.Object, ByVal e As System. EventArgs) Handles Button 1. Click TextBox1.MaxLength = 5

End Sub **End Class** 

(۱) الحدث Click يوجد بقائمة ....... (۱) الحدث End Class (۲) تمثل .........

(٣) ناتج تنفيذ الكود هو ..... هو (٣)

السؤال الرابع: أكتب المصطلح العلمي لكل جملة من الجمل الآتية :

(١) أداة تحكم اختيار عنصر واحد من عدة عناصر في أصغر مساحة ممكنة على النموذج

(٢) خاصية تستخدم مع الأداة ListBox لجعل عناصرها مرتبة أبجدياً .

(٣) مجموعة من الخطوات المرتبة بصورة منطقية لتوضيح خطوات حل المشكلة.

(٤) خاصية تستخدم لتحديد عرض وارتفاع زر الأمر على النموذج. المستخدم لتحديد عرض وارتفاع زر الأمر على النموذج.

### الفائز في الكمبيوتر

السؤال الأول: أختر الاجابة الصحيحة لكل ما يلي :

(١) مجموعة الأوامر والتعليمات التي ترغب في تنفيذها تسمى .........

[ج] إجراءات [ب] أحداث [أ] خصائص

(٢) يحتوى الطرف الأيسر للمعادلة على ...... للتعبير عن ناتج ( مخرج ) المعادلة .

[أ] متغير واحد [ب] متغيران [ج] ثلاثة متغيرات

(٣) تتضمن مكونات بيئة التطوير المتكاملة IDE كل مما يلي ما عدا ......

[ أ ] نافذة النموذج Form [ أ ] نافذة النموذج

[ج] لوحة التحكم Control Panle

(٤) في نافذة الكود ، القائمة ...... تعرض أسماء أدوات التحكم المدرجة على النموذج 💌

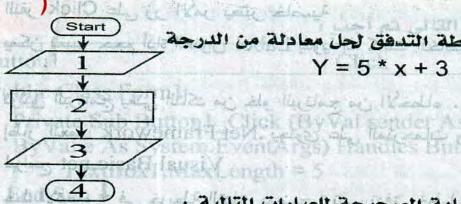
Window Name [ج] Class Name [ب] Method Name [أ]

(٥) تتضمن مراحل حل المشكلة عدة خطوات ليس منها ......

[أ] توثيق البرنامج المارية البرنامج البرنامج البرنامج البرنامج

السؤال الثاني: ضع علامة (٧) أو علامة (×) أمام كل من العبارات التالية .
(١) النقر Click على زر الأمر يعتبر خاصية .
(٢) يمكن تغيير حجم أداة العنوان Label يدوياً إذا كانت الخاصية AutoSize=False .
(٣) توثيق البرنامج يعنى التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء .
(٤) إطار العمل Net Framework. يحتوى على المترجمات والمكتبات وبيئة تشغيل
( ) Visual Basic.net
(٥) خط الاتجاه ♦ في خريطة التدفق يوضح ترتيب تدفق خطوات الحل .
السؤال الثالث: احتفالا بعيدها السنوى ، قررت إحدى الشركات منح جائزة جنيه
ذهب الأى زوجين يتعدى مجموع عمرهما المائة عام . السم خريطة التدفق التى تعبر عن ذلك مبينا عليها خطوات حل المشكلة بحيث تكون
المخرجات " يستحق الجائزة " أو " لا يستحق الجائزة " .
السؤال الرابع: أكمل ما يأتى بما هو مناسب من كلمات .
(۱) الخاصية تمكن المستخدم من تحديد أكثر من عنصر في أداة ListBox
(٢) مجموعة من الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل المشكلة تسمي
(٣) ناتج تنفيذ الكود ( "12" = TextBox1. ) هو تحديد عدد الحروف المسمول
بإدخالها في صندوق النص بـ (١٢) حرف فقط .
(٤) تحتوى لغة البرمجة VB.Net على للقيام بترجمة الأوامر والتعليمات إلى لغة الألة
(٥) أداة التحكم تتيح للمستخدم عدة بدائل الاحتيار بديل أو أكثر
99
السؤال الأول: ضع علامة (٧) أو علامة (×) أمام كل من العبارات التالية .
(١) توثيق البرنامج يعنى التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء .
(۲) إطار العمل "Net Framework." يحتوى على المترجمات والمكتبات وبيئة تشغيل
تسمى Runtime بذاكرة الكمبيوتر تعمل فيها التطبيقات المنتجة بلغة VB.Net ( ) )
(٣) توجد خصائص لايظهر أثر ضبطها على النموذج إلا في وضع تشغيل البرنامج. ( )
(٤) يتحدد حجم أداة العنوان تلقائياً حسب النص المكتوب عليها إذا كانت قيمة الخاصية (١)
AutoSize . False . False
(ه) أداة التحكم TextBox تنفرد بالخاصية Password Char .

(٦) تشترك كل من أداة التحكم ListBox وأداة التحكم ComboBox في الخاصية Items.



السؤال الثاني: أكمل خريطة التدفق لحل معادلة من الدرجة Y = 5 \* x + 3

السؤال الثالث: أختر الإجابة الصحيحة للعبارات التالية :

(١) مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة يطلق عليها:

[ج] اختبار صحة البرنامج [أ] المشكلة [ب] الخوارزمية

(٢) تستخدم الخاصية ..... لتحديد أو تغيير لون الخلفية . والمسالة تام بسالة

BackColor [ج] ForeColor [-] Font [ ] ]

(٣) تستخدم الخاصية ...... لتحديد شكل وحجم ونمط الخط الظاهر على الأداة .

ForeColor [ج] Font [ب] Text [أ]

(٤) أداة التحكم التي يمكن استخدامها على نافذة النموذج بحيث تتيح للمستخدم اختيار أكثر من بديل هي :

> TextBox [=] CheckBox [-] RadioButton [1]

(٥) عنصر التحكم الذي يُمكن استخدامه على نافذة النموذج لاختيار نوع الطالب "ذكر" أم "أنثى" هو :

CheckBox [ج] RadioButton [ب] GroupBox [1]

(٦) الخصائص التالية لأداة التحكم TextBox ماعدا الخاصية:

PasswordChar [-] Name [ب] AutoSize [أ]

السؤال الرابع: أكتب المصطلح العلمي لكل عبارة مما يلي : وروي المسلم الما الما

(١) واجهة البرنامج التي يتعامل معها المستخدم من خلال وضع أدوات التحكم المختلفة The same of the liver of the state of the same in the least the large

(٢) يحتوى على أدوات التحكم التي يُمكن وضعها على نافذة النموذج الما المحدد الما المحدد الما المحدد الما المحدد الما المحدد الما المحدد ا

(٣) أداة تحكم تستخدم في احتواء أدوات التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج .



# محافظة بور سعيد النائزني الكبيرتر

مة (٧) أو علامة (×) أمام كل من العبارات التالية .	السؤال الأول: ضع علا
الضغط على مفتاح F7 من لوحة المفاتيح.	(١) يتم فتح نافذة الكود ب
دف أو ناتج مطلوب الوصول إليه .	(۲) حل المشكلة يعنى هد
ا تستخدم لتغيير موضع زر الأمر Button على النموذج. ( )	(۳) الخاصية Location
VB.Ne بأنها اللغة الوحيدة ذات المستوى العالى .	(٤) تتميز لغة البرمجة et
سى لتمثيل خطوات الحل عند رسم خريطة التدفق . ( )	(٥) نستخدم أي شكل هند
RightTol لنافذة النموذج "Form" تحديد إتجاه أدوات التحكم	(٦) وظيفة الخاصية eft_
	من اليمين إلى اليسار
ل الفراغات في خريطة التدفق لطباعة <u>Start</u>	السؤال التاني: (أ) أكم
عداد الزوجية من ١ إلى ١٠:	
بعد انتهاء الحلفة التكرارية تساوى False	The same of the sa
	(ج) أكمل الجدول مس
Button2. ForeColor	
	١ اسم الأداة
	٢ اسم الخاصية
ل العبارات التالية باستخدام الكلمات بين القوسين ،	السؤال الثالث: (أ) أكما
ج - توثيق البرنامج - Events - Properties - Items	(اختبار صحة البرنام
( Label - PasswordChar - Window	vState
حكم ListBox وأداة التحكم ComboBox في الخاصية	(۱) تشترك كل من أداة الت
ضبطها الا في زمط التشفيل إذافذة الذين وسيم	(١) خاصية لا يظهر أن
هي السمات التي تصف الكائن وتميزه.	(٢)
ى اتخذت لحل مشكلة ما يطلق عليها	(٤) كتابة كل الخطوات الت
Text بالخاصية	(°) تنفرد أداة التحكم Box
لعلمي الدال على كل عبارة من العبارات التالية .	(ب) اكتب المصطلح ا
رتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة . المسلمة المعالمة ا	(١) مجموعة الإجراءات الم
رب عرب منعمي عمل مسمنة معينة . على نافذة النموذج لاختيار نوع الطالب ذكر أو أنثى .	(۲) عنصر التحكم يستخدم
مات التي نرغب في تنفيذها .	(١) مجموعة الأوامر والتعلب

### الفائز في الكمبيوتر

# محافظة الفيوم



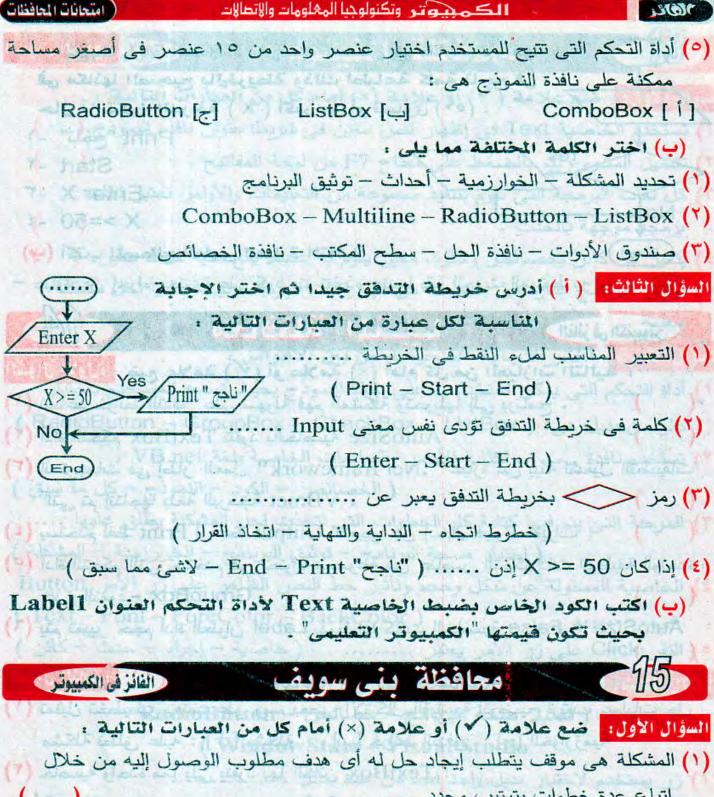
السؤال الأول: ضع علامة (√) أو علامة (×) أمام كل من العبارات التالية :
(۱) تستخدم الخاصية Text في إظهار نص معين في شريط عنوان نافذة النموذج. ( )
(٢) تشغيل المشروع يتم بالضغط على مفتاح F7 من لوحة المفاتيح .
(٣) كل لغات البرمجة التي تقوم بتنفيذ مجموعة من التعليمات والأوامر تعتبر لغات
البرمجة موجهة بالحدث بسطا بتمانا عنيه ما العلا العقل ١١٠٠ معميدا المالات
(٤) يتميز كل كائن بخصائص وسلوك معين يقوم به عندما يقع عليه حدث معين. (١)
(٥) توثيق البرنامج عبارة عن مجموعة من الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة
معننة .
السُّؤال الثّاني: أختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس :
(١) أداة التحكم التي يمكن استخدامها على نافذة النموذج بحيث تسمح للمستخدم باختيار
( RadioButton – GroupBox – CheckBox – LixtBox ) گثر من بدیل هی: (
(٢) تستخدم نافذة لكتابة الأوامر والتعليمات الخاصة بلغة VB.net .
( الخصائص - الكود - النموذج - كل ما سبق )
(٣) المرحلة التي يتم فيها كتابة كل الخطوات التي اتخذت لحل المشكلة يطلق عليها
اختبار صحة البرنامج - توثيق البرنامج - الخوارزمية - المشكلة )
(٤) الخاصية المسئولة عن شكل وحجم وتأثير خط النص الظاهر على زر الأمر Button
( Text – Font – ForeColor – BackColor )
(٥) النقر Click على زر الأمر يعتبر (خاصية - إجراء - حدث - كائن )
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
القوال البانا: الحمل العبارات البانية مما بين القوسين : ( اختبار صحة البرنامج – خصائص – RadioButton ( )
(WindowState - Visual Studio
(۱) زر يستخدم لاختيار بديل واحد فقط من عدة بدائل
(۱) بيئه التطوير المتكامله IDE يطلق عليها
(١) التاكد من حلو البرنامج من الأحطاء يطلق عليه
(٤) مجموعة الصفات التي يتصف بها الكائن يطلق عليها
(٥) الخاصية التي لا يظهر أثر ضبطها إلا في نمط التشغيل لنافذة النموذج Form هي

اسحانات المحافظات الكمجيونر وتكنولوجيا المفلومات والاتصالات السؤال الرابع: (أ) أعد رسم خريطة التدفق مع كتابة الأوامر ( في مكانها الصحيح بالخريطة وذلك لطباعة كلمة ناجح في حال أن تكون الدرجة ( X ) أكبر من أو تساوى (٥٠). ۱- "ناجح" Print Yes Start -Y Enter X -T Lombolson - Monthine - Radi No X >=50 -£ (ب) أكتب المصطلح العلمي للعبارة التالية ، (End) - عبارة عن إجراء يحتوى على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتبط به . الفائز في الكمبيوتر السؤال الأول: ضع علامة (√) أو علامة (×) أمام كل من العبارات التالية ، (١) تساعد خرائط التدفق على سهولة فهم المشكلة وتحويلها إلى برنامج . (٢) أداة التحكم TextBox تنفرد بالخاصية AutoSize . (٣) المترجمات في إطار العمل "Net framework" عبارة عن بيئة تشغيل التطبيقات التي تم إنتاجها بلغة البرمجة VB.net . (٤) يستخدم لفظ Print أو لفظ Output للتعبير عن إدخال قيم المتغيرات. ( ) (٥) أداة التحكم التي تستخدم في احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوطيفة الواحدة على النموذج GroupBox . ومن المنافقة ال (٦) يتم تغيير حجم أداة العنوان Label يدوياً إذا كانت الخاصية AutoSize = False السؤال الثاني: (أ) اختر الإجابة الصحيحة لإكمال كل عبارة مما يلي : (١) تمثيل تخطيطي يعتمد على رسم بعض الأشكال القياسية لتوضيح ترتيب عمليات حل مشكلة نطلق عليه: [أ] مشكلة [ب] خرائط التدفق [ج] الخوارزمية (٢) خاصية واحدة مما يلى ينفرد بها الكائن TextBox : AutoSize [ 1] Name [ب] PasswordChar [7] (٣) بيئة التطوير المتكاملة IDE يطلق عليها : (٣) Visual Studio [ج] .Net Framework [ب] Visual Basic.net [أ]

(٤) الخاصية المشتركة بين جميع أدوات التحكم :

[ب] Multiline

Items [ 1]



اتباع عدة خطوات بترتيب محدد .

(٢) تستخدم الخاصية Name في إظهار نص معين في شريط عنوان نافذة المستخدم كاسم للنافذة .

(٣) المترجمات عبارة عن برامج تقوم بترجمة الأوامر والتعليمات التي يكتبها المبرمج من لغة المستوى العالى إلى لغة الآلة . I teneti

- (٤) تساعد خرائط التدفق Flowchart على سهولة فهم المشكلة وتحليلها وتحويلها إلى برنامج .
- (٥) صندوق المجموعة GroupBox أداة لإدخال بيانات نصية من مستخدم البرنامج أثناء تشغيل البرنامج .

### السؤال الثاني: اختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس لكل مما يلي :

(١) عبارة عن إجراء يحتوى على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتبط به:

( Method Name - Event Handler - Class Name )

(٢) الخاصية التي لا يظهر أثر ضبطها إلا في نمط التشغيل لنافذة النموذج Form هي: (٢) الخاصية التي لا يظهر أثر ضبطها إلا في نمط التشغيل لنافذة النموذج FormBorderStyle - RightToLeft - WindowState )

(٣) التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء يطلق عليها:

(توثيق البرنامج - اختبار صحة البرنامج - الخوارزمية )

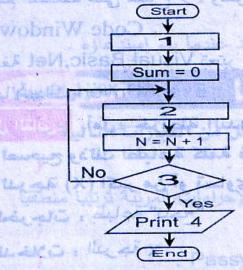
(٤) المكتبات والمترجمات وبيئة تشغيل التطبيقات من أهم العناصر المكونة له:

(.Net Framework - Event Driven - Object Oriented)

(٥) خاصية واحدة مما يلى ينفرد بها صندوق الكتابة TextBox :

(Location - PasswordChar - ForeColor)

السؤال الثالث: أكمل خريطة التدفق لطباعة مجموع الأعداد الصحيحة من السؤال الثالث: الله ٣ مستعينا بالجدول التالي ،



Sur	n = Sum	+ N
	Sum	
अ.स्पूर्म	N + 1	
15 By	N > 3	

- السؤال الرابع: (أ) أكتب المصطلح العلمي الدال على كل عبارة مما يلي :
- (١) أداة التحكم التي يمكن إدراجها على نافذة النموذج وعند النقر عليه يقوم بمهمة معينة .
  - (٢) خاصية توضع إذا ما كان زر اختيار بديل واحد RadioButton تم اختياره أم لا .

Method Name - Event Handler

- (٣) يحتوى على أدوات التحكم التي يمكن وضعها على نافذة النموذج وتم تصنيف أدوات
   التحكم وعرضها في صورة فئات .
- (٤) خاصية تحدد إذا كان من الممكن اختيار عنصر واحد أو أكثر من العناصر المعروضة على صندوق القائمة .
  - (ب) أشرح الأكواد التالية في ضوء دراستك للصيغة العامة لضبط خصائص أدوات التحكم برمجيا :
- (1) Button2. Text = "End"
- (2) Labl1. AutoSize = True

# محافظة أسيوط الفائز في الكمبيوتر

- السؤال الأولى ضع علامة  $(\checkmark)$  أو علامة (×) أمام كل من العبارات التالية  $(\checkmark)$
- (۱) الخاصية AutoCompleteSource عبارة عن مصدر العناصر المقترحة لعملية الإكمال لأداة ComboBox .
  - (٢) من مزايا خرائط التدفق Flowchart تيسر قراءة وفهم المشكلة وتوضح للمبرمج ما يجب عمله .
- (٣) عند ضبط قيمة الخاصية Name للنموذج إلى frmSquare تظهر قيمتها في وضع التصميم .
- (٤) يتم الضغط على مفتاح F9 وتكون نافذة النموذج نشطة وذلك لفتح نافذة الكود . Code Window .
- (٥) لغة Visual Basic.Net تعتبر كائنية التوجيه Object Oriented وأيضاً موجهة بالأحداث Event Driven .
  - السؤال الثاني: أملء خريطة التدفق بالأوامر في مكانها الصحيح وذلك لطباعة كلمة ناجح في حال أن تكون الدرجة (X) أكبر من أو تساوى (٥٠).
    - المخرجات ، طباعة "ناجح"
      - المدخلات : الدرجة x
  - السؤال الثالث: اختر الإجابة الصحيحة من بين القوسين؛
- (۱) الخاصية التي توضح إذا ما كأن زر اختيار بديل واحد تم اختياره أم لا في أداة RadioButton ) هي :

Yes

No

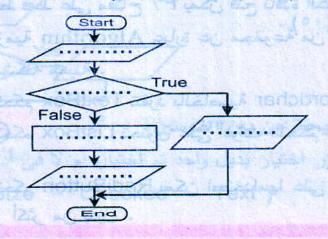
### السؤال الثاني: اختر الإحابة الصحيحة مما بين الأقواس لتكملة الجمل التالية . "

- (۱) يتحدد حجم أداة العنوان Label تلقائياً على نافذة النموذج إذا كانت الخاصية ......
- (AutoSize=True BorderStyle=FixedSingle AutoSize=False)
- (٢) مجموعة الصفات التي يتصف بها الكائن من حجم واسم ولون وغيرها يطلق عليها ... ( خصائص إجراءات أحداث )
- (٣) في نافذة الكود تعرض القائمة ...... أسماء أدوات التحكم المدرجة على النموذج .
- الأمر (Private Sub Method Name Class Name) الأمر Button على نافذة النموذج Form من خلال العمليات الآتية ماعدا ......
- (السحب والإفلات باستخدام الفأرة ضبط الخاصية Size ضبط الخاصية Location)
- (°) أداة التحكم التي تستخدم في احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج هي : ( GroupBox ListBox ComboBox )

### السؤال الثالث: (i) اضبط الخاصية Text للأداة Label1 لتكون "جمهورية مصر العربية"

- (ب) اكتب المصطلح العلمي الدال على العبارات التالية ،
- (١) أداة لإدخال بيانات نصية من مستخدم البرنامج أثناء تشغيل البرنامج .
  - (٢) يطلق على مرحلة التُأكد من خلو البرنامج من الأخطاء .
- (٣) تُعرض به قائمة بمجلاات وملفات المشروع أو المشروعات الموجودة ضمن الحل.
  - (٤) عبارة عن إجراء يحتوى على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتبط به .

السؤال الرابع: اكتب داخل كل رمز من خريطة التدفق ما يناسبه من الجدول لإيجاد ناتج قسمة عددين (R) والعددين هما (N1, N2) وإذا كان المقسوم عليه (N2) يساوى صفر يتم طباعة "غير معرف":



R = N1 / N2

Print "غير معرف"

Print R

Read N1, N2

Ts N2 = 0



### الفائز في الكمبيوتر

# عافظة الأقصر



السؤال الأول: (أ) ضع علامة (٧) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام الخطأ:
(١) توثيق البرنامج يعنى التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء .
(٢) تستخدم لغة البرمجة VB.Net في إنتاج تطبيقات مكتبية وتطبيقات ويب . ( الم )
(٣) تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج من خلال الخاصية Size (٣)
(ب) اشرح الكود التالى للصيغة العامة لضبط خصائص أدوات التحكم برمجيا : Button2. Text = "END"
- اسم الأداة الخاصية الخاصية القيمة القيمة
السؤال الثاني: (أ) اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين :
الخوارزمية - خصائص - معالج الحدث الكوارزمية - خصائص - معالج الحدث
را من المراجع المراجع المراجع المراجع المراجع الكمبيوتري المعمد الباليال الماليوس المراجع المر
(١) مجموعة من الإجراءات المرتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة يطلق عليها
(۲) يحتاج مبرمج لغة Visual Basic.Net إلى بيئة تطوير متكاملة يطلق عليها
(٣) عبارة عن إجراء يحتوى على كود يتم تنفيذه عندما يقع الحدث المرتبط به .
(٤) الخاصية التي لا يظهر أثر ضبطها إلا في نمط التشغيل لنافذة النموذج Form هي
(٥) مجموعة الصفات التي يتصف بها الكائن من طول واسم ولون وغير ذلك يطلق عليها.
(٦) تعتمد لغات البرمجة كائنية التوجيه على
(ب) اذكر وظيفة كل من : (ب) غام بة ControlBox
(۱) خاصية ControlBox (۱) داه التحک (۲) أداة التحک (۲)
(٢) أداة التحكم CheckBox (٢) أداة التحكم العبارات المتالية بما هو مناسب ، المسؤال الثالث: (أ) اكمل العبارات المتالية بما هو مناسب ،
(١) تستخدم الخاصية في إظهار نص معين في شريط عنوان نافذة المستخدم .
<ul> <li>(۲) هى التى تعرض قائمة بمجلدات وملفات المشروع الموجودة ضمن الحل .</li> </ul>
(٣) يتم الضغط على مفتاح من لوحة المفاتيح لفتح نافذة الكود الخاصة بنافذة
النموذج "Form" قرام woonw عيما النموذج "
(ب) ارسم خريطة تدفق لإدخال عدد ثم طباعة نوع العدد ( زوجي أو فردي ) .

### الفائز في الكمبيوتر

### محافظة أسوان



### السؤال الأول: ضع علامة (٧) أو علامة (×) أمام كل من العبارات التالية ،

- (١) يُقصد بمعالج الحدث Event Handler نافذة لكتابة أوامر وتعليمات البرنامج. ( )
- (٣) تساعد خرائط التدفق على سهولة فهم المشكلة وتحليلها وتحويلها إلى برنامج. ( )
- (٤) لا يوفر Net Framework. بيئة تصميم وتشغيل تطبيقات VB.Net . ( )
- (٥) يستخدم رمز المستطيل ليعبر عن عملية معالجة واحدة أو أكثر .

### السؤال الثاني: اختر الكلمة المناسبة من الكلمات الآتية وضعها في المكان المناسب:

- (١) النقر Click على زر الأمر Button يعتبر ...... (خاصية إجراء حدث)
- (٢) الخصائص التالية جميعها لأداة التحكم TextBox ماعدا الخاصية ......

### (Maxlength - Multiline - AutoSize)

- (٣) اسم الإجراء يتكون من ..... ( اسم الكائن اسم الحدث الاثنين معاً )
  - (٤) القائمة ...... هي التي تعرض أسماء أدوات التحكم المدرجة على النموذج .

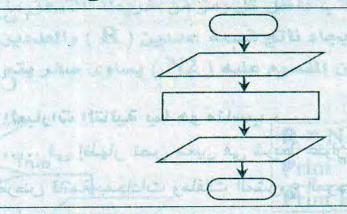
### (Form - Class Name - Method Name)

(°) تمثيل تخطيطي يعتمد على رسم بعض الأشكال القياسية لحل المشكلات يُطلق عليها:

( مشكلة - الخوارزمية - خرائط التدفق )

### السؤال الثالث: وتب خطوات الحل لحساب مجموع عددين :

C = A + B
Start
Print C
End
Read A , B



### السؤال الرابع: أعد كتابة العبارات التالية بعد تصحيح ما تحته خط :

- (١) يتم الضغط على مفتاح F4 لفتح نافذة الكود Code Window .
  - (٢) تصميم البرنامج هو آخر مراحل حل المشكلات.



(٤) زر الأمر Button يُصمم عليه واجهة البرنامج التي يتعامل معها المستخدم .

(٥) <u>IDE</u> عبارة عن الخطوات والأنشطة والعمليات التي ينبغي القيام بها للوصول إلى هدف أو ناتج .

# محافظة مطروح الفائز في الكبيوتر

Start Y=3\*X+2 Print Y

السؤال الثاني: ضع علامة (٧) أو علامة (×) أمام كل من العبارات التالية ،

(١) النموذج هو واجهة البرنامج التي يتعامل معها المستخدم من خلال وضع أدوات

التحكم عليه .

(٢) توثيق البرنامج يعنى التأكد من خلو البرنامج من الأخطاء .

(٣) يتم فتح نافذة الكود بالضغط على مفتاح F5 من لوحة المفاتيح .

(٤) النقر Click على زر الأمر Button يعتبر خاصية "Property".

(٥) المترجمات Compilers تترجم الأوامر والتعليمات المكتوبة بلغة البرمجة إلى لغة الآلة التي يتعامل معها الكمبيوتر .

السؤال الثالث: اختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس لكل ما يلى :

(١) مجموعة من الإجراءات المترتبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة : عمه

(المشكلة - الخوارزمية - اختبار صحة البرنامج)

(۲) الخاصية المسئولة عن شكل وحجم ولون حجم النص الظاهر على زر الأمر Button (۲) الخاصية المسئولة عن شكل وحجم ولون حجم النص الظاهر على زر الأمر Font - ForeColor - BackColor (

(٣) الخصائص التالية خاصة بأداة التحكم TextBox ماعدا : (المحمنة التحكم على التعلق التحكم التعلق التحكم التعلق التع

(AutoSize - Maxlength - Multiline)

(٤) أداة التحكم التي يمكن استخدامها على نافذة النموذج بحيث تسمح للمستخدم باختيار (١٥) CheckBox - GroupBox - RadioButton )

( تحديد المشكلة - خريطة التدفق - تصميم البرنامج على الكمبيوتر )

#### الكهبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتعالات



السؤال الرابع: اكتب الرقم أمام كل أمر والذي يحدد مكانه الصحيح في خريطة السؤال الرابع: التدفق لجمع عددين يتم إدخالهما وإظهار الناتج الساسية

Enter A and B	()	
End	( 35 - 4)	) Take / 2 / 1 / 2 / 1 / 2 / 1 / 2 / 2 / 2 / 2
C = A + B	s(221 )-	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3
Start		4
Output C	( )	5

السؤال الخامس: صل عبارات العمود (ب) مع ما يناسبه من العمود (أ):

العمود (ب)		العمود (أ)	
End Class	f	الخاصية التي تحدد اللون الخلفي للنموذج	1
BackColor	ŗ	يُطلق على بيئة التطوير المتكاملة	۲
زر الأمر Button	5	يُطلق على سطر نهاية التصنيف	٣
IDE	د	أداة تستخدم لإدخال بيانات نصية أثناء تشغيل البرنامج	٤
TextBox	ھ	أحد أدوات التحكم عند النقر عليه يقوم بمهمة معينة	0

# محافظة ابنائنا في الخارج الفائزفي الكمبيوتر

() أمام الخطأ:	<ul> <li>✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×</li> </ul>	ضع علامة (	لسؤال الأول:
		The state of the s	

- (١) تعتبر مرحلة تصميم البرنامج "Program Design" أول مراحل حل المشكلة. ( )
  - (٢) القيمة الإفتراضية لكل من الخاصيتين Text و Name لزر الأمر هي Text. ( )
- (٣) يحتوى مستعرض الحل "Solution Explorer" على قائمة بخصائص الكائن الله (٣) النشط . ١٩٥٥ مستعرض الكائن الله (٣٠)
- (٤) يحتوى صندوق الأدوات "Toolbox" على أدوات التحكم "Control Tools" (٤)
- التى يمكن وضعها على نافذة النموذج "Form Window" .

  (°) الإجراء "Procedure" عبارة عن أوامر وتعليمات يتم تنفيذها عند وقوع حدث
  - (°) الإجراء "Procedure" عبارة عن أوامر وتعليمات يتم تنفيدها عند وقوع حدث " (°) الإجراء "Event" على الكائن . معين "Event"
- (٦) يتحدد حجم أداة العنوان "Label" تلقائياً حسب النص المكتوب عليها إذا كانت (٦) قيمة الخاصية BorderStyle تساوى None .

الله الله	با تصالحات	الكمجيوتر وتكنولوجيا المہلومات وال	المتعانات العافظات
	Ol" على كائنات في	bject Oriented" الكائنية التوجيه	<ul><li>(٧) تعتمد لغات البرمجة</li></ul>
(-	)	Market And a little for the last	
أو	ص في كتابة البرنامج	ج تفید فی حالة اشتراك أكثر من شخ	
( 154	Water to the second	Lan Market	التعديل فيه .
Res Sta	اتی ، محمد اتی	جابة الصحيحة لكل عبارة مما ي	السؤال الثاني: اختر الإ
Reac	دا الخاصية : الما	ميعها لأداة التحكم ComboBox ع	(١) الخصائص التالية ج
179-12-17	Multiline [ॡ]	Text [ب]	Items [ i ]
(r) we ex	+ Y = 3X بهو :	خرائط التدفق قيمة Y في معادلة 2	(٢) الرمز المستخدم في

(٣) خاصية نافذة النموذج "Form Window" التي لا يظهر أثر ضبطها إلا في نمط (١) التشغيل هي :

FormBorderStyle [ ] WindowState [ ] Control Box [ ]

(٤) في نمط التصميم تستطيع تغيير موضع زر الأمر Button على نافذة النموذج Form من خلال:

[أ] ضبط الخاصية Location [ب] السحب والإفلات باستخدام الفأرة [ج] كل ذلك

(°) أداة التحكم التى تستخدم فى احتواء مجموعة من عناصر التحكم ذات الوظيفة الواحدة على النموذج هى : [ أ ] GroupBox [ب] ListBox [ج]

(٦) مجموعة الإجراءات المرقبة ترتيباً منطقياً لحل مشكلة معينة يطلق عليها:

[ب] توثيق البرنامج المشكلة المشكلة

[ أ ] الخوارزمية

السؤال الثالث: (أ) اكمل مكان النقط بما تراه مناسبا مما بين القوسين ، الله السؤال الثالث: (Text - Properties - Font - Form1 - Code )

(١) بيئة التطوير المتكاملة IDE تتيح للمستخدم نافذة ..... لكتابه أوامر وتعليمات البرنامج

(٢) الصيغة البرمجية المستخدمة لتغيير النص الموجود على أداة العنوان "Label" إلى (٢) " " تحيا مصر" هي : " تحيا مصر " = ...... Labell "

(ب) اكتب المصطلح الدال على كل عبارة مما يأتى :

(۱) موقف يتطلب إيجاد حل له أو هدف مطلوب الوصول إليه خلال اتباع عدة خطوات ابترتيب محدد .

(٢) السمات التي تصف الكائن وتميزه .

ATABIHOMIT - MANY M

#### إجابات الفصل الأول

Start

Enter R

Area = 3.14\*R\*R

Print Area

End)

ولا : المفرجات : مساحة المستطيل Area

. Perimeter ومحيط المستطيل

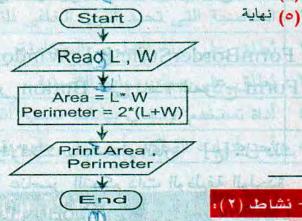
للدخلات , L , W

Area = L\* W

Perimeter = 2\*(L+W)

#### ثانيا ؛ خطوات الحل ؛

- (۱) بدایة تراسیست
- (٢) اقرأ قيم المتغير II والمتغير W
- Area = L\* W allaseth remine (T) Perimeter = 2\*(L+W) لمحيط المحيط
  - (٤) طباعة الناتج Area و Perimeter



#### ولا : الغرجات : مساحة الدائرة Area

الدخلات: R

Area = 3.14\*R\*R

ثانيا ؛ خطوات الحل ؛ (۱) بدایة مدروس می داده

(۲) إدخال R

Area = 3.14\*R\*R (T)

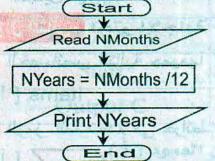
(٤) طباعة الناتج Area

اولا : الغرجات : عدد السنوات NYears

الدخلات عدد الشهور NMonths NYears = NMonths /12

#### ثانيا : خطوات الحل :

- (١) بداية
- NMonths قراءة (Y)
- NYears = NMonths /12 عدد السنوات (٣)
  - NYears الناتج NYears
  - (٥) نهاية



Start )

Read ABC

S = A + B + C

Print s

End)

Catholic Later March and

#### أسئلة الدرس ص ١١: ١٢

السؤال الأول: (١) × (١) > (٣) × (٤) × × (A) ✓ (Y) × (7) ✓ (0)

السؤال الثاني :

(١) ج (٢) د (٣) ب (٤) ه (٥) أ

السؤال الثالث : خطوات الحل :

(۱) بدایة

A, B, C قراءة (٢)

S = A + B + C (T)

Print S (£)

(٥) نهاية

السؤال الرابع : خطوات الحل :

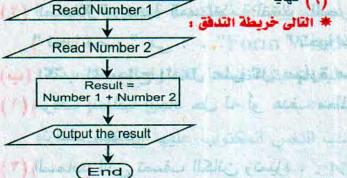
(١) بداية

(۲) قراءة Numberl

(۲) قراءة Number2

Result = Number1+Number2 (1)

Output the result (0) (Start (٦) نهاية



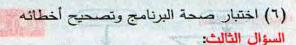
Start )

Read W

Y = W / 52

Print Y

(End)



$$\checkmark$$
 (Y)  $\checkmark$  (7)  $\times$  (0)  $\checkmark$  (2)  $\times$  (7)  $\times$  (7)  $\checkmark$  (1)

السؤال الرابع: (١) Problem Solving

- (٢) قياسية (٣) قراءة وفهم
- (٤) اختبار صحة البرنامج
  - (٥) الخوارزمية

#### السؤال الخامس:

Print (Y) Start (1)

(٣) عملية المعالجة

السؤال السادس: خريطة التدفق

#### - نشاط (٤):

المفرجات وطباعة عبارتين هما "العدد الأكبر هو؟" و "العدد الأصغر هو؟"

#### اللدخلات : X , X

الحل ، يتم مقارنة إذا كانت قيمة X أكبر من قيمة Y

يطبع عبارة "العدد الأكبر هو 🗶 "

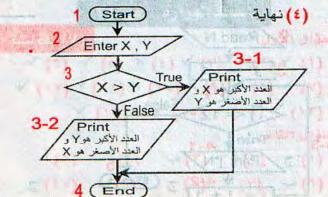
و" العدد الأصغر هو Y "

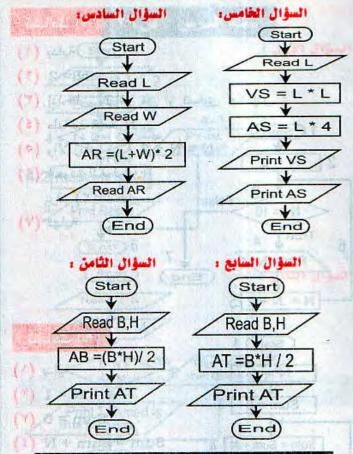
والا يطبع عبارة "العدد الأكبر هو ٧ "

و "العدد الأصغر هو X " العدد الأصغر الم

#### ثانيا: خطوات الحل:

- (۱) بدایة
- X, Y (1)
- (٣) إذا كانت X > Y إذن : "
- (١-٣) أطبع العدد الأكبر هو X والعدد الأصغر هو Y ثم الانتقال للخطوة :
  - (٤) لإنهاء البرنامج . وإلا: الله الله الله الما الما
- (٣-٣) أطبع "العدد الأكبر هو Y "
- و "العدد الأصغر هو X ".





#### - أسئلة وردت بامتحاثات الحافظات ص13 -

السؤال الأول: (١) ﴿ (٢) ﴿ (٣) × (٤)

✓ (A) × (Y) ✓ (1) ✓ (0)

السؤال الثانى: (١) خرائط التدفق (٢) البيضاوي

(٢) المستطيل (٤) المتوازي

السؤال الثالث: (٥) ، (٤) ، (٢) ، (٣) ، (١)

السؤال الرابع: (۱) (۲) (۲) (۱) (۲) (۲) (۲) (۲)

#### \* واجب منزلي ص ١٤ : ١٥ ×

#### السؤال الأول

- (١) تصميم البرنامج على الكمبيوتر المحمد البرنامج
- (٢) مرحلة تحديد المشكلة
- (٢) مرحلة التوثيق (٤) خرائط التدفق
  - السؤال الثاني: (١) حل المشكلة
- (٢) الأيسر (٣) الخوارزمية (٢)
  - (٤) توثيق البرنامج (٥) المشكلة

1 (Start)

(Start) 1

N=1 2

Sum = 0 3

Sum = Sum + N 4

N > 10 >

(End) 8

(Start) 1

N = 2

Sum = 0 | 3

Sum = Sum + N 4

N > 10

(End) 8

6-1 Print Sum

N=N+2 5

Yes

6-1 Print Sum

No

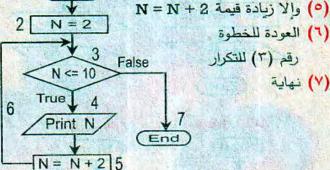
No

N=N+2 5

Yes

#### - نشاط (۸):

- (١) بداية
- N=2(Y)
- (٣) إذا كان N أقل من أو تساوى ١٠ إذن :
  - (٤) طباعة قيمة N
  - N = N + 2 والا زيادة قيمة (0)



#### - نشاط (٩) :

- (١) بداية
- N = 1 (Y)
- Sum = 0 (T)
- Sum = Sum + N (£)
  - $N = N + 2 (\circ)$
- (٦) إذا كانت 10 <N إذن:
  - (۱-۱) اطبع Sum ثم
- نهاية البرنامج . غير ذلك: (٧) الذهاب للخطوة رقم (٤)
- - (٨) نهاية البرنامج

#### - نشاط (۱۰):

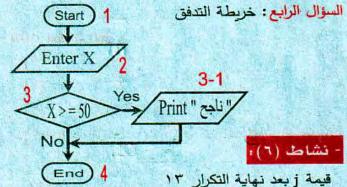
- (١) بداية
- N=2(7)
- Sum = 0 (T)
- Sum = Sum+N (1)

  - N = N + 2 (0)
- (٦) إذا كانت 10<N إذن:
- (۱-٦) اطبع Sum ثم نهاية
  - البرنامج .. غير ذلك:
  - (V) الذهاب للخطوة رقم (٤)
    - (٨) نهاية البرنامج

#### Start نشاط (٥) Input R الخربطة بعد التعديل R < 0 **▼** False A=3.14 \* R \* R Print A (End)

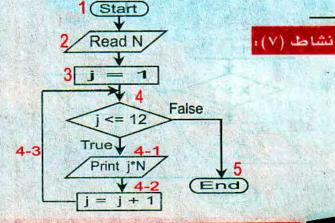
#### \* واجب منزلي ص ٢١ : ٢٢ \*

- السؤال الأول: (١) الخوارزمية (٢) حل المشكلة
  - (٣) معالجة أو عملية
  - (٤) الخوارزمية (٥) اختبار صحة البرنامج
- السؤال الثاني: (١) × (٢) √ (٣) √ (٤) √ (٥) ×
  - $\checkmark (1.) \times (4) \checkmark (\lambda) \times (\forall) \times (7)$
  - السؤال الثالث: (١) Flowchart (١) كل ما سبق
  - (٣) اختبار صحة البرنامج  $\langle \rangle$  ( $^{\epsilon}$ ) (٥) الخوارزمية (7)
- (۸) متغیر Variable (V) حل المشكلة

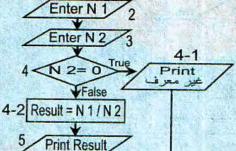


القيم المطبوعة هي : ٣ ، ٣ ، ٩ ، ١٢ ، ١٥ ، ١٨

77 . 77 . 7. . 77 . 75 . 71 . 77







(End) 6

Read D\_N

(Start) 1

N = 3 | 2

Sum = 0 | 3

Sum = Sum + N 4

N > 9

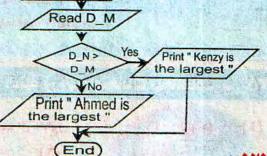
Print Sum

(End) 8

No

N=N+1 5

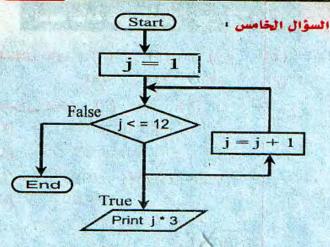


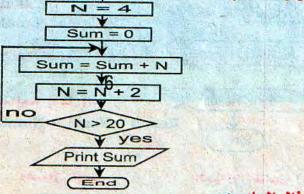


#### السؤال الثالث و

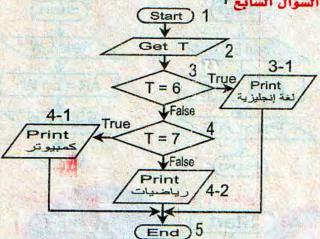
- (۱) بدایة
- N=3(Y)
- Sum = 0 (r)
- Sum = Sum + N(t)
  - N = N + 1 (0)
  - (٦) إذا كانت 9 < N
  - اذهب للخطوة (١-١)
- أطبع قيمة Sum ثم النهاية غير ذلك:
  - (٧) الذهاب للخطوة (٤)
  - (۷) الدهاب للحطوة (۲) (۸) نهاية (۸)
  - السؤال الرابع ، Read R







(Start)



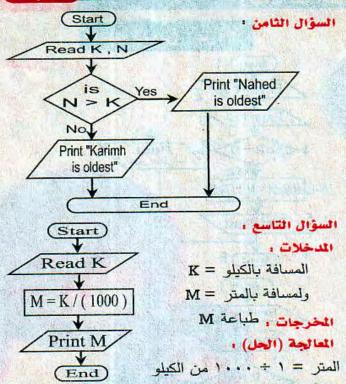
#### أسئلة الوزارة ص ٣١

السؤال الأول ا

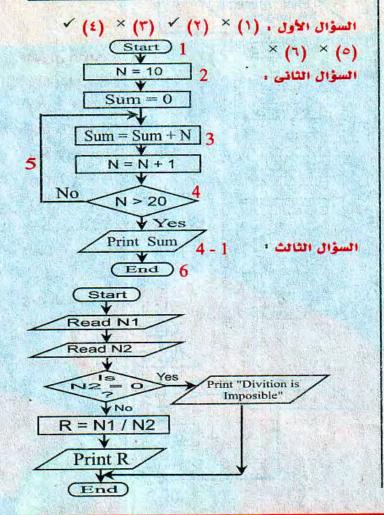
السؤال السادس

(۱۳) ﴿ (۱۶) ﴿ (۱۶) ﴿ (۱۳) ﴾ (۱۳) ﴾ السؤال الثاني :

(End



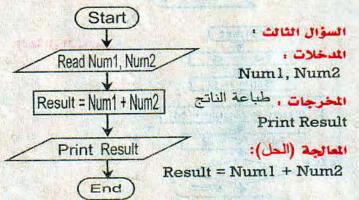
#### · أسئلة وردت بامتحانات المحافظات ص 30 : 37 ·

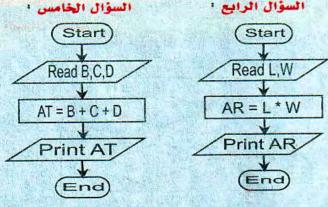


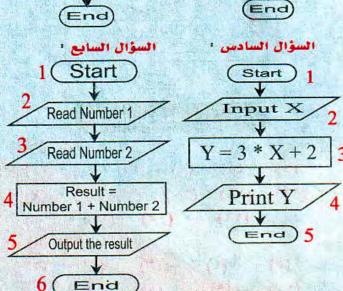
#### - أسئلة عامة على الفصل ص ٣٤ : ٣٤

السؤال الثاني : (١) المعين (٢) خرائط التدفق

- "Algorithm" الخوارزمية
  - "Variables" متغيرات (٤)
- (٥) توثيق البرنامج (٦) البيضاوي
  - (٧) حل المشكلة







(End

#### \* اختبار مراجعة على ماسبق ص 37 : 38 \*

السؤال الأول: (١) (٢) (٢) × (٤) × (٥) (٢) × × (17) × (11) × (11) × (1.) × (4) × (A) × (V) السؤال الثاني: (١) ب (٢) د (٣) ب (٤) أ (٥) د السؤال الثالث: (١) Stop (١)  $\langle \rangle$  ( $\varepsilon$ ) Output (T) (٥) شكل المعين (۲) تعریف أو تحدید المشكلة (۷) السؤال الرابع: (١) المستطيل (٢) البيضاوي (٣) حل المشكلة (٤) الخوارزمية (٥) خرائط التدفق Start (٦) خط الإتجاه (٧) المشكلة (٨) تحديد المشكلة (٩) المعين Enter X السؤال الخامس: خريطة التدفق الناجح " Print " X > = 50No

#### · أسئلة التميز ص ٣٩ : ٤٣ \*

#### السؤال الأول:

 $(1) \times (7) \times (7) \times (2) \times (7) \times (7)$ 

السؤال الثاني: (١) متغيرات

(٢) اختبار البرنامج وتصحيح أخطائه (٣) الخوارزمية

(٤) توثيق البرنامج (٥) خرائط التدفق

السؤال الثالث: (١) ب (٢) ه (٣) د (٤) أ (٥) ج

السؤال الرابع: (١) حل المشكلة (٢) توثيق البرنامج

(٣) تحديد المشكلة (٤) الخوارزمية (٥) خرائط التدفق

السؤال الخامس: (٢) ، (٥) ، (٣) ، (٤) ، (٤)

السؤال السادس

(١) ب (٢) ج (٣) ج (٤) <mark>ج (٥) ب (٦) ب (٧) ج (٨) ب</mark> ا<mark>اسؤال السابم: خريطة التدفق أجب بنفسك المسابم: خريطة التدفق أجب بنفسك المسابع: المسابع: المسابع ال</mark>

#### + واجب منزلی ص ٤٤: ٣٤ ×

السؤال الأول: (١) حل المشكلة (٢) المعين

(٣) مرحلة توثيق البرنامج (٤) المشكلة (٥) خرائط التدفق

(٦) تحديد المشكلة (٧) شكل المستطيل

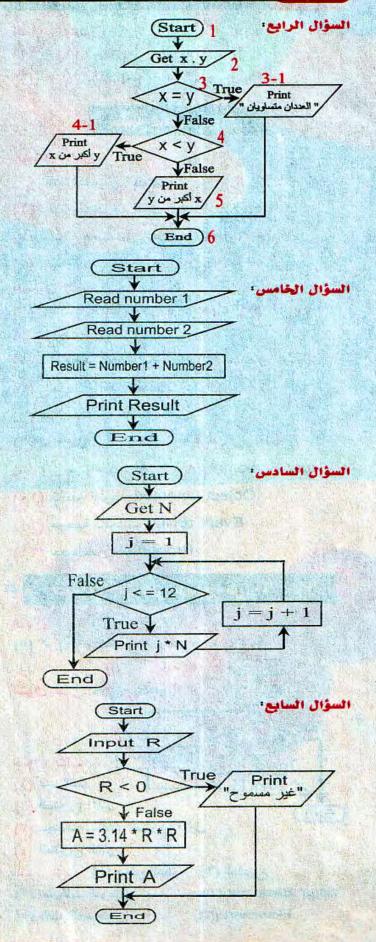
#### السؤال الثاني

 $\checkmark$  (7)  $\times$  (0)  $\checkmark$  (1)  $\checkmark$  (7)  $\checkmark$  (1)

السؤال الثالث: (١) حل المشكلة (٢) قياسية (٣) Looping

(٤) اختبار صحة البرنامج (٥) كل ما سبق

السؤال الرابع: (١) قياسية (٢) Program Testing



#### السؤال الثاني ،

- (١) ج (٢) ب (٣) أ (٤) ج (٥) ب
- (۱) ا (۷) ب (۸) ج (۹) ج (۱۰) ب

#### - أسئلة عامة ص ٥٨ -

#### السؤال الأول ،

- (١) نافذة النموذج "Form"
- Solution Explorer نافذة مستكشف الحل
  - Properties Window نافذة الخصائص (٣)
    - (٤) صندوق الأدوات Tool box

#### السؤال الثائىء

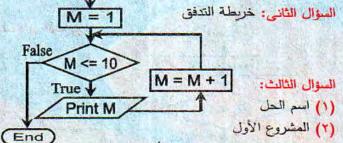
$$(1)$$
  $\checkmark$   $(7)$   $×$   $(3)$   $×$   $(6)$   $×$   $(7)$   $$\checkmark$   $(7)$   $\checkmark$   $(7)$   $$\checkmark$   $(7)$   $\sim$   $(7)$   $$\checkmark$   $(7)$   $$\checkmark$   $(7)$   $$\checkmark$   $(7)$   $$\checkmark$   $(7)$   $$\checkmark$   $(7)$   $\sim$   $(7)$   $$\checkmark$   $(7)$   $$\checkmark$$   $(7)$   $$\checkmark$   $(7)$   $$\checkmark$$   $(7)$   $$\checkmark$$   $(7)$   $$\checkmark$$   $(7)$   $\sim$   $(7)$   $$\checkmark$   $(7)$   $\sim$   $(7)$   $\sim$$$ 

- (١) نافذة النموذج (٢) صندوق الأدوات
  - (٣) أفعال تقع على الكائنات (٤) لغة الآلة
    - Visual Studio (0)
  - Net framework (٦) کل ما سبق
- Visual Basic.net (٩) "Button" زر أمر (٨)
  - Object Oriented کائنیة التوجه
    - Event driven موجهة بالحدث
      - Properties خصائص (۱۲)

### \* اختبار مراجعة على ما سبق ص ٦٠ : ٦١ \*

السؤال الأول: (١) × (٢) ✓

$$\checkmark (\land) \times (\lor) \times (\urcorner) \checkmark (\circ) \times (\pounds) \checkmark (\heartsuit)$$
(Start)



- (٣) مجلدات وملفات المشروع الأول
- السؤال الرابع: (١) سطح المكتب (٢) المشروع
- Visual Basic.net (٤) تطبيقات الموبايل (٣)
  - (°) نافذة الخصائص (٦)

- Problem (t) Problem Solving (T)
  - Program Documentation (a)

#### - إجابات الفصل الثاني -

### - أسئلة الدرس ص ٥٣ -

#### السؤال الأول :

- (١) IDE (١) صندوق الخصائص "Properties"
  - "Object" الكائن (٣)
  - (٤) مستعرض الحل "Solution Explorer"
    - (٥) ويندوز ويب موبايل
  - (٦) خصائص "Properties" (١) لغة الآلة
    - (A) صندوق الأدوات "Toolbox"
      - السؤال الثاني :
- (۱) لغة Visual Basic.net (۱) النموذج "Form"
  - (٢) صندوق الخصائص "Properties Window"
    - (٤) لغة كائنية التوجه (٥) IDE (١) المسؤال الثالث ،
      - √ (0) √ (±) √ (∀) × (∀) √ (¹)

### أسئلة وردت بامتحانات المحافظات ، ص ٥٤ -

السؤال الأول ،

- (١) ج (٢) ه (٣) و (٤) أ (٥) د
  - السؤال الثاني ،
- $\times$  ( $\vee$ )  $\times$  ( $\uparrow$ )  $\times$  ( $\circ$ )  $\times$  ( $\sharp$ )  $\checkmark$  ( $\uparrow$ )  $\times$  ( $\uparrow$ )  $\checkmark$  ( $\uparrow$ )
  - السؤال الثالث،
- Form (Y) Visual Basic.net (1)
- (٥) الإجراءات (١٥) Toolbox (٤) Object (٣) الإجراءات السؤال الرابع،
  - (۱) ب (۲) أ (٣) ج (٤) د (٥) د السؤال الخامس:
  - (1) اسم الحل (٢) المشروع الأول
- (٣) المشروع الثاني (٤) مجلدات وملفات المشروع الأول
  - (٥) مجلدات وملفات المشروع الثاني

#### - أسئلة الوزارة ص ٥٥ -

- $\checkmark$  (٥)  $\checkmark$  (٤)  $\times$  (٣)  $\checkmark$  (١)  $\checkmark$  (١)  $\checkmark$  (١)  $\checkmark$ 
  - $\checkmark (11) \times (1.) \times (9) \checkmark (8) \times (7) \times (7)$
- × (17) × (10) × (11) × (17) ×
  - ✓ (Y+) × (19) ✓ (1A) ✓ (1Y)

السؤال الخامس: (١) د (٢) ب (٣) د (٤) ب (٥) ج (٦) ب السؤال السادس: (١) الإجراء Procedure

- (۲) تحدید المشکلة (۳) النموذج Form
- (٤) مكتبية وتطبيقات ويب وتطبيقات موبايل (٥) الأيسر

#### ١٤ : ٦٢ : ٦٤ \*

السؤال الأول: (١) ج (٢) ج

(٣) ج (٤) ب (٥) أ (٦) أ (٧) ب (٨) ب (٩) أ (١٠) أ السؤال الثاني: (١) √ (٢) × (٣) √

 $\checkmark$   $(1 \cdot ) \times (9) \checkmark (A) \times (V) \checkmark (7) \checkmark (0) \checkmark (5)$ 

net framework (٢) الحدث (١) الحدث

(°) IDE (٤) Visual Basic.net (٣)

 (٦) کائنیة التوجه
 (٧) مکتبیة – ویب – موبایل

 (٦) Click (٨)

السؤال الرابع: (١) Button السؤال الرابع: (٢)

Label (٤) Solution Explorer (٣)

Common Controls (°)

All Windows Forms (1)

(\v) (+) (\v) الأشئ من ذلك

(۱۰) کل ما سبق Properties window (۹)

#### - اختبار عام (١) - ص ٦٥: ٦٦ -

السؤال الأول ،

(۱) کل ما سبق Visual Basic.net

(٣) خصائص العنصر النشط

(٤) بيئة التطوير المتكاملة (٥) الكائن "Object"

Object Oriented کائنیة التوجه

السؤال الثاني ،

(١) المستطيل (٢) تحديد المشكلة (٣) الإدخال

(٤) الإخراج (٥) متغير

(٦) الخوارزمية "Algorithm" (٧) خرائط التدفق \* سبق إجابة السؤال الرابع والخامس .

#### - اختبار عام (٢) - ص ٦٧: ٦٨ -

السؤال الأول ،

 $\checkmark$  (1)  $\checkmark$  (0)  $\times$  (1)  $\checkmark$  (7)  $\checkmark$  (1)

السؤال الثاني . (١) شكل المتوازي

(٢) حل المشكلة "Problem Solving"

- (٣) خرائط التدفق "Flowchart" (٤) خط الإتجاه السؤال الثانث؛
- (۱) مستعرض الحل (۲) Form (۲) کل ماسبق
  - Toolbox (0) Visual Studio (1)
  - السؤال الرابع ، (1) ج (7) أ (7) د (3) ب السؤال الخامس ،
    - IDE (Y) Properties Window (1)
  - Toolbox (1) .NET Framework (7)
    - \* سبق إجابة السؤال السادس والسابع .

#### \* واجب منزلی ص ۹۹ : ۷۰ **\***

االسؤال الأول: (١) صندوق الأدوات Toolbox

Solution Explorer مستعرض الحل

(٣) إطار العمل Net Framework.

Visual Basic.net الغة (٤)

(٥) الخصائص Properties

(٦) الإجراءات Procedures (٦) كائنات

االسؤال الثاني:

(۱) نافذة الخصائص Properties Window

(٢) الخصائص (٢) الإجراء

(٤) النموذج Form عالية المستوى

.NET Framework إطار العمل (٦)

(٧) بيئة التطوير المتكاملة (٨) بيئة التطوير المتكاملة السوال الثالث:

(۱) خصائص (۲) كائنية التوجه Object Oriented

(٣) حدث (٤) النموذج Form

(°) الآلة (۱) مستعرض الحل Solution Explorer (۲) مستعرض الحل (۲) × (1) × (1)

#### √ (1 · ) ✓ (٩) × (٨) ✓ (∀)

## - إجابات الفصل الثالث

## - أسئلة الدرس ص ٨١ -

السؤال الأول، (١) ×

 $(Y) \checkmark (Y) × (3) \lor (6) \lor (7) \lor (7) × (8) × (7) × (8)$ 

RightToLeftLayout (1)

MaximizeBox (Y)

(٢) Sizable (٣)

FormBorderStyle (\*)

#### - أسئلة الدرس ص ٩٩ -

السؤال الأول (١) صندوق النص Textbox

(۲) زر الأمر Button (۲) العنوان Label

(٤) Name (عرض ۱۸٤ – عرض ۱۸٤

MultiLine (Y) Font (٦)

السؤال الثاني،

 $\checkmark$  (V)  $\times$  (1)  $\checkmark$  (0)  $\times$  (2)  $\times$  (7)  $\checkmark$  (1)  $\times$  (1)

السؤال الثالث،

(١) ج (٢) د (٢) ب (٤) ه (٥) أ

السؤال الرابع ، (١) TextBox (١) أكثر من سطر

Label (1) Text (7)

BorderStyle (1) MaxLength (0)

السؤال الخامس ، (١) العنوان (Label)

(۲) صندوق النص (Textbox)

(٣) زر الأمر (Button) (٤) نافذة النموذج Form

#### \* واجب شزلی ص ۱۰۱ : ۱۰۲ **\***

السؤال الأول: (١) MaxLength

(٢) صندوق النص (TextBox) صندوق النص (٢)

PasswordChar (1)

(٥) أداة العنوان (Label) أداة العنوان

 $\checkmark$  (٦) × (٥) × (٤) × (٣) × (١)  $\checkmark$  (١) × (١) السؤال الثانى:

√ (٩) × (٨) ✓ (٧)

السؤال الثالث: (١) Maxlength

TextBox (۲) ضبط الخاصية Size (۲)

\* (°) RightToLeft (٤)

False (Y) AutoSize (7)

السؤال الرابع: (١) ج (٢) د (٣) ه (٤) أ (٥) ب

#### - أستلة المدرس ص ١٠٨ -

السؤال الأول :

✓ (7) ✓ (0) × (1) × (7) × (7) ✓ (1)

السؤال الثاني ، (١) ListBox

Sorted (\*) AutoCompleteSource (\*)

ComboBox (a) SelectionMode (1)

#### \* واجب منزلی ص ۱۰۹ : ۱۱۰ \*

السؤال الأول (١)، AutoCompleteMode

### السؤال الثالث ، (٤) ، (١) ، (٢) ، (٣)

السؤال الرابع ، (١) WindowState

WindowState (T) BackColor (Y)

FormBorderStyle (\*) Text (£)

RightToLeft (A) Text (V) frmSquare (1)

MinimizeBox - MaximizeBox (1)

#### \* واجب منزلي ص ٨٣ : ٨٤ \*

السؤال الأول: (١) ForeColor (٢) WindowState

(۳) Form1 (۳)

None - FormBorderStyle (o)

السؤال الثانى: (١) × (٢) × (٣) × (٤) × (٥) × (٦) × (١) السؤال الثالث:

Text (Y) WindowState (1)

Event (a) ForeColor (a) Properties (7)

"Properties" الخصائص (٧) Right to left (٦)

FormBorderStyle (A)

السؤال الرابع: (١) د (٢) ج (٣) أ (٤) ه (٥) ب

#### - أستَلة الدرس ص ٩٠ -

السؤال الأول ،

 $\times$  (Y)  $\times$  (1)  $\checkmark$  (0)  $\checkmark$  (1)  $\times$  (Y)  $\checkmark$  (1)

السؤال الثاني ، (١) الارتفاع٣٤ والعرض٦٥

Location (T) Double-Click (Y)

(٤) الارتفاع٩٧ والعرض٩٨

السؤال الثالث ، (١) ج (٢) هـ (٣) د (٤) أ (٥) ب

#### ۹۲ : ۹۱ : ۹۲ \*

االسؤال الأول:

(۱) السحب والإفلات (۲) Buttonl

(٣) زر الأمر Button (٤) العرض ٩٠ وارتفاعها ٢٠

(٥) التصميم والتشغيل (٦) ارتفاعاً 200 وعرضاً 120

االسؤال الثاني: (١) ٧ (٢) ٧ (٣)

 $\times (1 \cdot) \times (3) \times (4) \times (4) \times (5) \times$ 

السؤال الثالث: (١) ب (٢) ج (٣) ه (٤) و (٥) أ

االسؤال الرابع:

0,0 (1) Text (7) Location (1) Name (1)

أعلى النموذج (٥) التصميم والتشغيل

(٦) التصميم فقط (٧) ثمانية مربعات (٨) كل ما سبق

(Free lat

a right and a

(A) \* (M) \*

A STATE OF THE PERSON AS A STATE OF THE PERSON

生动的 西山

Man (1) 154 (1) 解射器

171 xollodinod

(V) wind Plant todlocT

- TextBox (Y) PAR NOTAL BASING TO SERVICE TO
  - MultiLine PasswordChare (\*)
    - Maxlength
  - ComboBox (1) Sorted (°)
    - السؤال الثاني . (١) التصميم والتشغيل
- (٢) صندوق التحرير والسرد ComboBox
  - SelectionMode (\*)
- Labell (£) Items (°)
- imesالسؤال الثالث ، imes (۲) imes (۲) imes (۲) imes (۱) السؤال الثالث ،
  - $\checkmark (1.) \checkmark (1) \times (1) \times (1) \times (1) \times (1)$

#### السؤال الرابع:

(1) (1) (1) (1) 在 (3) 中 (0) 玉

#### السؤال الخامس:

- AutoCompleteSourc (1)
- WindowState (Y) ComboBox (Y)
  - Text (0) SelectionMode (£)

### - أستلة الدرس ص ١١٧

### السؤال الأول ، ... أَنْ اللَّهُ اللَّهُ

- Checked (1) CheckBox (1)
- BackColor (1) GroupBox (7)
- ForeColor (1) RadioButton (0) السؤال الثاني أوالكوي أأرا
- CheckBox (1)
  - RadioButton , CheckBox (1)
  - RadioButton (T) False (1)
    - True / False (0)

### - أسئلة الوزارة ، ص ١١٨

#### السؤال الأول :

- (1) × (1) × (2) × (1) × (1) × (1)
- $\checkmark (17) \times (11) \times (1.) \qquad \checkmark (9) \times (4) \checkmark (7)$
- (17) × (17) × (10) × (18) × (17)
  - ✓ (Y·)×(14)×(1A)
    - السؤال الثاني :
  - (۱) ا (۲) ج (۳) ب (٤) ب (٥) ب (١)
- (A) (V) (P) ((P) ((V)) = (V)

(71) 5 (11) 5 (01) + (11) 5 (V1) (A1) 5 (P1) 3 (.1) Lavin man Is annul

### - استلة عامة ص ١٢١ ـ عسمالة السا

#### السؤال الأول:

- $\checkmark$  (Y)  $\checkmark$  (7)  $\times$  (0)  $\times$  (1)  $\times$  (7)  $\checkmark$  (Y)  $\times$  (1)
  - × (9) × (A)
  - السؤال الثاني، Click (1)
    - MaxLength (Y)
- MinimizeBox (٣)
- WindowState (1)
  - Items (o)
    - Font (1)
    - True (Y)
    - السؤال الثالث،
- Photosical Mary Conditions (1)
  - WindowState (Y)
    - Text (7)
- Backcolor (£)
  - FormBorerStyle (0)
    - Name (1)
    - ControlBox (V)

#### أسئلة وردت بامتحانات المحافظات ص ١٢٣

#### السؤال الأول:

- Properties Window (1)
- Radiobutton (Y) Hall (Band) State Change B
  - Name (T)
  - (٤) عملية السحب والإفلات
- PasswordChar (°)
  - AutoSize (1)
- Textbox (Y)
  - السؤال الثاني:
- × (a) × (t) × (t) × (t) × (t)
  - السؤال الثالث، [أ]
  - Name (1) ForeColor (Y)

(Y) MOHO

السؤال الثانث

(7) dipholicaM ...

- Text (T)
- Items (£)
- [ب] الأداة Label تستخدم لعرض نص لا يتغير أثناء تشغيل البرنامج . و المسال البرنامج اللسال
- الأداة Textbox تستخدم لاستقبال بيانات المستخدم النصية أثناء تشغيل البرنامج . ٨٠
- - IDE (1)
    - False (Y)
- (7) xoffeeting (7)
- (2) صندوق النص Textbox صندوق النص
- (a) amening a series MaxLengh (a)
- Label (1)
- (٧) صندوق الأدوات Toolbox
  - Location (A)
- Checked (1)

### \* اختيار مراجعة على ما سبق ص ١٢٥ : ١٢٦

√ (∧) × (∨) C = A + B× (1.) × (9)

Output C السؤال الثاني: خربطة التدفق

#### السؤال الثالث:

قيمة خاصية Text	أداة التحكم	
Label1	العنوان (Label)	
TextBox1	صندوق نص (TextBox)	
Button1	زر أمر (Button)	
Form1	النموذج (Form)	

السؤال الرابع: (١) د (٢) أ (٣) أ (٤) ب (٥) ب السؤال الخامس: (١) د (٢) ج (٣) ه (١) أ (٥) ب

#### \* أسئلة التميز ص ١٢٧ : ١٢٨ \*

السؤال الأول: (١) Size (١) GroupBox (1) ComboBox (7)

- RightToLeft (1) CheckBox (\*)
  - السؤال الثاني: (۱) Name (۱)
    - ForeColor (\*) (٢) كل ما سبق
  - Text (\*) FormBorderStyle (\*)
    - السؤال الثالث:
- (1) & (7) & (7) (3) (6) 3 (7) +
- السؤال الرابع: (١) × (٢) √ (٣) × (٤) √ (٥)
- Finally street  $\times$  (9)  $\checkmark$  (A)  $\times$  (V)  $\times$  (1)

#### - اختبار عام (٣) - ص ١٢٩ -

- السؤال الأول :
- Toolbox (Y) Checkbox (1)
- GroupBox (1) Items (٣)
- RightToLeftLayout (0)
  - السؤال الثانيء
  - Selection Mode (1) · (1) = (7) · (1)
    - السؤال الثالث:
    - $\times$  (0)  $\times$  (1)  $\times$  (7)  $\checkmark$  (1)
- السؤال الرابع، سبق إجابة السؤال .
- السؤال الخامس والمحارب المراكبة المراكب
- RadioButton (1) Label (1)
- GroupBox (1) CheckBox (7)
- ListBox (1) TextBox (0)
- Button (A) ComboBox (V)

#### - اختبار عام (٤) - ص ١٣٠

True / False (c)

- السؤال الأول:
- BorderStyle (۱) کل ما سبق
- ControlBox (1) BackColor (1)
- Properties Window (°)
- السؤال الثاني، (١) د (٢) ه (٣) ب (٤) أ (٥) ج السؤال الثالث: (1) × (٢) أ (٣) أ (٤) أ

السؤال الأول: (١) AutoCompleteMode MultiLine (٣) TextBox صندوق النص (٢) Think I'L THEE

Code Window 111

MARKETT PERSON

Method Named III

#### السؤال الرابع ،

- اسم الكائن (ControlName)
- الخاصية (Property) قيمة الخاصية (Value)

#### - أسئلة الوزارة ص ١٤٢

- السؤال الأول :
- (7) . (1) . (7) . (2) . (0)

#### السؤال الثاني ، ١

- (١) اسم الملف الذي يحفظ فيه الكود الملف الذي يحفظ الما
- (٢) اسم الملف الذي يحفظ فيه تصميم واجهة النموذج.
  - (٣) الإعلان عن تصنيف باسم Forml . ...
    - (٤) مكان كتابة الأكواد الخاصة بالتصنيف .
      - (٥) نهاية التصنيف.

#### السؤال الثالث :

- Shapes (Y) Shapes (1)
  - (٣) أمر View Code لملف نافذة النموذج F7 -
    - Forml.vb (1)
    - السؤال الرابع ، (١) القائمة Class Name
  - (۲) الإعلان عن تصنيف باسم frmsquare
    - (٣) القائمة Method Name

#### السؤال الخامس ،

- Class Name (Y) Method Name (1)
- Buttonl, Labell, TextBoxl (\*)
- (1) (7) frmSquare (2)

#### السؤال السادس ،

- AutoSizeChanged Click (1)
- CausesValidationChanged -
- (۲) اسم التصنيف (۲) Button1
  - Method Name (1)

#### السؤال السابع ، ﴿ [ ]

- (١) اسم الإجراء (٢) نهاية الإجراء
  - (٣) سبب استدعاء الإجراء (٤) مكان كتابة الكود
- (°) الإعلان عن تصنيف باسم frmSquare
  - (٦) نهاية التصنيف

#### السؤال الثامن:

(١) اسم الكائن (٢) الخاصية (٣) قيمة الخاصية

- (٤) صندوق التحرير والسرد ComboBox
  - CheckBox (\*)
  - (٦) صندوق مجموعة GroupBox
- السؤال الثاني: (١) القيمة MultiExtended -الخاصية SelectionMode
- RadioButton (\*) Forml (7)
- (٤) صندوق النص TextBox
  - ComboBox (%) RadioButton1 (\*)
- (Y) MaxLength (Y)
- Groupboxl (A)
- MaxLength MultiLine (9) PasswordChare
- السؤال الثالث: (١) ه (٢) د (٣) أ (٤) ب (٥) ج
- السؤال الرابع: (١) × (٢) √ (٣) × (٤) √ (٥) √
- $\checkmark (11) \checkmark (1.) \times (4) \checkmark (\lambda) \times (\forall) \checkmark (1)$ السؤال الخامس: ١٧٥١ - ١٣٥٥ المالا على السؤال الخامس (٧)
- (١) أداة العنوان "Label" "معروه المعنوان المعنوان "
  - (۲) صندوق النص "Textbox"
- (٣) صنودق مجموعة "GroupBox" صنودق
- (٤) صندوق التحرير والسرد "ComboBox" المام
- (٥) أداة اختيار بديل واحد "RadioButton"
- (١) زن الأمر "Button"

### (1) Marlem: (Mollon) Click (1)

- WindowState (\*) ComboBox (1)
  - ForeColor (4) Text (\*)
  - RadioButton (1) CheckBox (0)
    - Passwordchar (V)

#### - إجابة الفصل الرابع - المناهد (١)

CARRIANCE.

### - أسئلة الدرس ص ١٤١

- السؤال الأولى،
- إظهار كلمة OK على أداة الزر Button1 السؤال الثاني ،
- Click (T) Text (Y) Button\_Click (1)
- (٤) عرض كلمة Egypt على أداة Labell في نمط
  - السؤال الثالث ، (٤) ، (٥) ، (٣) ، (٢) ، (١)

The Harris

A PROPERTY IS

Howald Tallian

#### السؤال التاسع:

- (۱) إظهار كلمة End على وجه أداة الزر Button2
  - (٢) تكبير وتصغير أداة العنوان طبقاً لحجم النص
    - (المحتوى) المعروض بها .

### - أسئلة عامة ص ١٤٦ -

(=) - (=) - (+) - (+) - (+) - (+)

(P) List Halles

#### السؤال الأول :

- Text (Y) Code Window (1)
  - (٣) اسم الكائن واسم الحدث
    - Event Handler (1)
      - F7 (0)
    - Land of the of MultiLine (1)
      - السؤال الثاني :
- $\checkmark$  (Y)  $\times$  (1)  $\checkmark$  (0)  $\checkmark$  (1)  $\times$  (T)  $\times$  (Y)  $\times$  (1) السؤال الثالث ، Thou should work
  - (۱) قائمة Class Name
  - Method Name قائمة (٢)
  - (٣) مكان كتابة الكود الخاص بالتصنيف
  - frmSquare الإعلان عن تصنيف باسم السؤال الرابع،
  - (٣) د (٤) ب 2 (0) (1) (Y) 5

### أسئلة وردت بامتحانات الحافظات ص ١٤٨

#### السؤال الأول: Boroff , isbeile

- (١) ب (٢) ج (٣) ب (٥) أ (١) ب
- (٧) ج (٨) اور (٠١) ب
  - السؤال الثاني، (١) ٧
  - $\times$  (Y)  $\checkmark$  (7)  $\times$  (0)  $\times$  (1)  $\checkmark$  (Y)  $\times$
- السؤال الثالث. (١) Text (١)
- CheckBox (1) View (T)
- TextBox (•) Groupbox (1) السؤال الرابع :
- (Event) الحدث (۲) Toolbox (۱)
  - BorderStyle (T) F7 (£)
    - (٥) اسم الإجراء (٦) Font

#### Visual Basic.net (V)

#### اختيار مراجعة على ما سبق ص 100 : 101 \*

- السؤال الثاني في المورد (1 مرا عرا يـ 3 مراد) (7)
- (١) أسم الأداة: Buttonl ، اسم الحدث: Click

سبب استدعاء الإجراء: Buttonl.Click

(٢) أسم الأداة: Labell، اسم الحدث: ٢)

Hardle Hartest (1) to 17

A TOTAL

سبب استدعاء الإجراء: Labell .Click

- (٣) أسم الأداة: CheckBoxl السم الأداة:
- اسم الحدث: CheckedChanged ، الحدث

سبب استدعاء الاجراء:

CheckBox1.CheckedChanged

(٣) أسم الأداة: TextBoxl ،

اسم الحدث: TextChanged الحدث

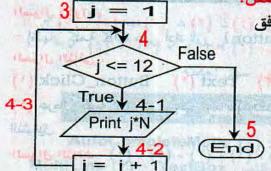
سبب استدعاء الإجراء: المادية المادية المادية الإجراء ا

TextBox1.TextChanged السؤال الثالث و المحالين المحال المحال في المحال المحالين الثالث و المحالين المحالين

- (۱) إعلان تصنيف باسم Forml إعلان تصنيف
- (٤) Text (٣) تحيا مصر
  - Buttonl Click (1)
- Name (^) ForeColor (V) (T) 7300 T

#### السؤال الرابع:

- (۲) فئات (۲) WindowState (1)
  - GroupBox (T)
  - MaxLength (1)
    - (٥) كل ماسيق
  - السؤال الخامس: خربطة التدفق



1 (Start

Read N

#### السؤال الثاني: (١) F7

IDE (7) Buttonl.Text = "NO" (1)

(٤) المتغير Y (٥) الملف المسال سام (٤)

ControlName. Property = Value (1)

Labell. Autosize = False (Y)

السؤال الثالث: (١) ListBox

TextBox (T) ComboBox (Y)

RadioButton (٤)

Enter X'

Yes
Print " ناجح "

No

السؤال الخامس و السؤال السادس ، سبق إجابتهما 🤼

#### - اختبار عام (٦) - ص ١٥٨

السؤال الأول: (١) × (٢) × (٣) × (٤) × (٠) ×

السؤال الثاني، (١) Solution Explorer

IDE (٣) TextBox الأداة (٢)

Event Handler (1)

Problem Solving (°)

السؤال الثالث: (١) Radiobutton (١)

Visual Basic.net (1) ComboBox (7)

(°) نافذة الكود "Code window"

Start السؤال الرابع المرابع ا

#### \* أسئلة التميز ص ١٥٣ : ١٥٤ \*

السؤال الأول: (١) Solution Explorer

(٢) الصف\_الثالث\_الإعدادي (٢) Al\_Faez

Form1.vb (£)

(o) View Code – لملف (Form1.vb)

السؤال الثاني: (٣) ، (١) ، (٦) ، (٥) ، (٤)

السؤال الثالث: (١) ✓ (٢) ✓ (٣) × (٤) ✓

 $\times$  (1.)  $\checkmark$  (9)  $\times$  ( $\land$ )  $\checkmark$  ( $\lor$ )  $\checkmark$  ( $\lnot$ )  $\checkmark$  ( $\circ$ )

السؤال الرابع: (١) اسم الإجراء يتكون من ( اسم الكائن Buttonl واسم الحدث Click )

(٢) نهاية الإجراء .

(٣) السبب في إستدعاء الإجراء . (هو النقر Click على زر الأمر Buttonl)

(٤) مكان كتابة الكود ( الأوامر والتعليمات ) .

(°) الإعلان عن تصنيف باسم (frmSquare) السؤال الخامس:

(۱) إظهار الأداة التحكم (RadioButton1) وهي نشطة (مختارة).

(٢) تحديد ٣ حروف فقط يمكن للمستخدم إدخالهم على صندوق النص (TextBox1)

(٣) التحكم في حجم أداة العنوان (Label1) يدوياً باستخدام مؤشر الماوس.

السؤال السادس: (١) Label

RadioButton (\*)

ComboBox (\*) GroupBox (\*)

السؤال السابع

Labell.AutoSize=False (1)

RadioButtonl.Check=True (\*)

💰 GroupBox1.Text="الهوايات الرياضية" (٣)

#### - اختبار عام (٥) - ص ١٥٦

Margett Ballaton 1 1 1

(A) The Le Things ...

السؤال الأول: (١) Items

(۲) ملفات ومجلدات المشروع

(٣) الويب وتطبيقات الموبايل

(٤) معالج الحدث "Event Handler"

CheckBox (1) ToolBox (0)

#### \* واجب منزلي ص ١٦٠ : ١٦٢ \*

السؤال الأول: (١) القائمة Method Name

- (٢) معالج الحدث Event Handler
  - (٣) القائمة Class Name
- (٤) نافذة الكود Code Window Items (o)
- السؤال الثاني: (١) معالج الحدث (١) Class Name
- (٢) F7 (٣) الإجراء (٥) الكود (٦) حدث
- Label3, AutoSize=False (Y)
- (b) Label2.Text="Welcome" (A)
- السؤال الثالث: (١) (٢) (٣) × (٣) السؤال الثالث: (١) السؤال الثالث: (١)
  - ✓ (1.) × (9) ✓ (A) × (V) × (7) ✓ (0)
  - السؤال الرابع: (١) الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها
- (۲) إجراءات (۳) قبل (۲) Event Handler
  - Font (7) (٥) نهاية الإجراء
  - السؤال الخامس: (٢) ، (٣) ، (٤) ، (٤) ، (١)
    - السؤال السادس: (١) نافذة Class Name
      - (۲) نافذة Method Name
- (٣) اسم الإجراء يتكون من ( اسم الكائن Button 1 واسم (Click الحدث
- (٤) السبب في إستدعاء الإجراء ( هو النقر Click على زر الأمر Buttonl ) الما الأمر Buttonl
  - (frmSquare) إعلان عن تصنيف باسم

#### - \*\* احاية امتحانات المحافظات \*\*

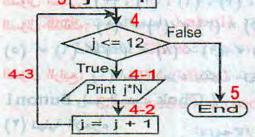
#### (١) محافظة الدقهلية

السؤال الأول: بعدن المعان (١) احدادا ال

- ✓ (7) ✓ (0) ✓ (±) × (٣) ✓ (7) × (1) [1]
  - RadioButton (1)
  - (٢) صندوق الأدوات Toolbox
- (٣) خرائط التدفق (٤) صندوق مجموعة GroupBox السؤال الثاني:

  - [أ] (١) الخاصية Checked قيمتها True
  - (٢) إمكانية الكتابة داخل الأداة على أكثر من سطر
- Name (۳) و TextBox مندوق النص Name (۳)
  - Class Name (\*)
  - (٦) إظهار صندوق تصغير نافذة النموذج
- (١) عرض عبارة " تحيا مصر" داخل أداة العنوان Label3

- (٢) يتحدد حجم أداة العنوان Label3 تلقانيا حسب النص المكتوب عليه .
- (٣) عرض محتويات أداة القائمة ListBox3 بدون 1 (Start)
  - ترتيب أبجدي . السؤال الثالث: Read N
    - [أ] خريطة التدفق



- Size (٣) Form النموذج Button (١)
  - (٥) معالج الحدث Maxlength (٤)
- (١) إطار عمل دوت نت Net Framework.

#### ) محافظة المنوفية

السؤال الأول: (Ari المعال عنديلا الكول المعال

[ب]

\_\_×(t)×(٣) √ (Y)×(1) [i]

[ب] خربطة التدفق

Print R < 0 "غير مسموح بالقيم السالبة **▼** False Area = 3.14 \* R \* R (5) xealight

Print Area (End)

(Start)

Input R

السؤال الثاني: [أ]

- Class Name (\*) Font (Y) Events (1)
- Event Handler (\*) Solution Explorer (\*)
- Algorithm (A) IDE (V) RadioButton (1)
  - Btn1.Text = "END" (¹) [→]
- (٢) تم اختيار ( تنشيط ) صندوق الاختيار CheckBox1
  - السؤال الثالث: [ أ ] (١) ListBox (١)
  - ComboBox (t) MultiExtended (r)
  - ControlBox (1) RightToLeft (0)
  - (٧) النموذج في وضع التشغيل لأنه تم اختيار أكثر من
    - عنصر داخل أداة القائمة ListBox

(٣) المشكلة (٤) زر الأمر Button

(1) Button1.Text = "Egypt"

Label1.BackColor = Blue (4)

#### - (٥) محافظة دمياط

#### السؤال الأول:

✓ (±) ✓ (∀) × (Y) × (1)

#### السؤال الثاني:

- (١) هي تمثيل تخطيطي يعتمد على الرسم بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل مسألة أو مشكلة
- Event Handler معالج الحدث (٢)
  - Button زر الأمر (٣)
- (٤) عبارة عن نافذة لكتابة أوامر وتعليمات البرنامج بلغة

Visual Basic.Net

#### N = 2السؤال الثالث:

(1) + (1) + (2) 2 (1)

السؤال الرابع:

[أ] خربطة التدفق :

No N > 10 **V**Yes Print Sum

(End)

Sum = Sum + N

N = N + 2

(1) Harris Phone

(Start)

Sum = 0

i No la Tulp III ... [4] Buttonl Click (1)

Buttonl (Y) Text (T)

AT EFFICIENCE

Egypt (0) Click (t)

#### - (٦) محافظة القاهرة

#### السؤال الأول:

√ (1) × (0) × (1) √ (7) × (1) × (1)

السؤال الثاني: (١) BackColor

- ".Net Framework" إطار العمل (٢)
- (٣) عرض كلمة "End" على زر الأمر Button2
  - Items (t)

السؤال الثالث: [ أ ] (Yes or No (۱)

- (٢) الأوامر والتعليمات التي يتم تنفيذها
- (٣) نمط التشغيل (٤) False (°)

Y (£) £ (Y) Y (Y) 1 (1) [4]

#### (٣) محافظة الغربية

السؤال الأول: (Start) أولاً: خربطة التدفق: Input R

تانيا : (۱) : أنانيا A = 3.14\*R\*RRadioButton (Y) Print A

False (\*) Text (t) End

السؤال الثاني: (١) WindowsState

- Class Name (1) E7 (T)
- (٤) اختبار صحة البرنامج Visual Studio (°)

(A) No. (Chicketter)

Items (1)

السؤال الثالث: أولاً :

السقال الثاناء [أ] الخوارزمية هي أحد الأساليب المستخدمة في حل مشكلة من خلال مجموعة من الإجراءات المرتبة ترتيبا منطقيا .

[ب] الإجراء يحتوى على أوامر وتعليمات يتم تنفيذها عندما يستدعى هذا الإجراء ومقاصد المجال بالمعالم المعالم (1) Device Apple Leading Resident (1) Source (1)

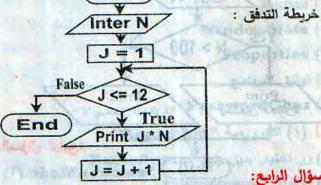
- TextBox1. MultiLine = True
  - TextBox1. MaxLength = 30

### - (٤) محافظة كفر الشيخ -

had tille السؤال الأول: (١) Tool box

F5 (0) Sorted (1) Forml (\*) 451 (\*)

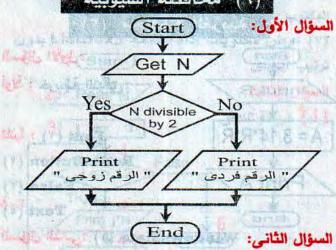
السؤال الثاني: (١) × (٢) √ (٣) × (٤) √ (٥) السؤال الثالث:



السؤال الرابع:

Font (1) [1] Save All (Y)





- (١) توثيق البرنامج (٢) المكتبات
- (٣) الخاصية FormBorderStyle القيمة
- (٤) قيم الخصائص (٥) صندوق النص "Textbox" الموال الثالث:
- (۱) Method Name (۱) نهایهٔ تصنیف Forml
  - (٣) تحديد عدد الحروف المسموح بإدخالها في صندوق النص TextBoxl بـ (٥) أحرف فقط .

#### السؤال الرابع:

- (١) صندوق التحرير والسرد ComboBox
- Size (٤) Algorithm الخوارزمية ) Sorted (٢)

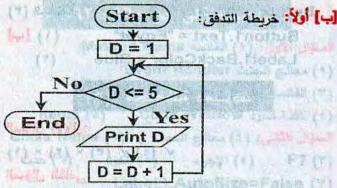
#### - (١٠) محافظة الشرقية

السؤال الأول: (١) ج (٢) أ (٣) ج (٤) ب (٠) ب السؤال الثانى: (١) × (٢) √ (٣) × (٤) ﴿ (٠) √ السؤال الثالث:

المدخلات : مجموع عمر الزوجين المدخلات : مجموع عمر الزوجين Start

Yes	N > 100	No
Print	Print	
Print	Print	Print
السؤال الرابع:	End	Selection Mode (1)

MaxLength (۳) Algorithm الخوارزمية (۲) (۲) المترجمات (۵) صندوق الاختيار (٤)



- ثانياً: قيمة المتغير D=6

#### - (٧) محافظة الجيـزة

السؤال الأول: (١) معالج الحدث "Event handler"

(۲) النموذج "Form" (۲)

(1) حل المشكلة "Problem Solving"

ComboBoc 5 | Vel (0)

السؤال الثاني:

(1) × (0) × (€) × (7) ✓ (7) ✓ (1)

السؤال الثالث: [ أ ] Print (٢) Start (١)

(٣) معالجة أو عملية حسابية

[ب] (١) أداة CheckBox (١) أداة العنوان

السؤال الرابع:

[أ] "تحيا مصر" = Button1.Text

RightToLeft (۲) الإجراءات (۱) الإجراءات

(٣) خرائط التدفق

#### - (٨) محافظة الاسكندرية - 📶 🏴

السؤال الأول: (١) TextBox

Items (\*) Problem Solving (\*)

Variable (\*) Toolbox (\*)

السؤال الثاني:

× (1) × (0) × (1) × (7) × (1)

السؤال الثالث: (١) حدث (٢) الكود

(٣) تصميم البرنامج على الكمبيوتر

BackColor (٤) السؤال الرابع:

Print A

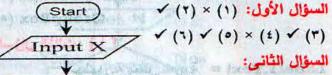
Print A

(Start)

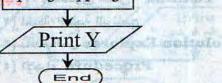
Input R

(I) WONE

#### - (١١) محافظة الاسماعيلية



$$Y = 5 * X + 3$$
 خريطة التدفق :



Committee of the second second

( ) ( ) the sales & franch hade

LIERT BURE TO

TE CHANGE VILL

等 的电影等

(۱) ب (۲) ج (۳) ب (٤) ب (٥) ب (٢) أ

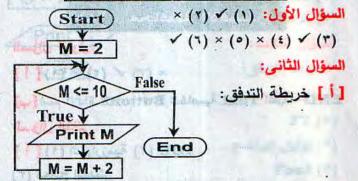
#### السؤال الرابع:

السؤال الثالث:

- (٢) صندزق الأدوات "Tool box"
- "GroupBox صندوق مجموعة
  - "Problem" المشكلة (٤)

(۱) النموذج "Form"

#### - (۱۲) محافظة بور سعيد



[ب] قيمة M بعد انتهاء التكرار تساوى 12

- Button2 (1)
  - ForeColor (Y)

السؤال الثالث: [أ]

- Items (1)
- WindowState (Y)
  - Properties (\*)
  - (٤) توثيق البرنامج
- PasswordChar (\*)
- [ب] (١) الخوارزمية "Algorithm"
- (۲) زر اختیار بدیل واحد RadioButton
  - "Procedures" الإجراء (٣)

#### - (١٣) محافظة الفيوم - الماليا

- السؤال الأول: (١) (٢) × (٣) × (٤) (٥) ×
  - السؤال الثاني: (١) CheckBox
- (٣) توثيق البرنامج (٢) Font (٥) حدث
  - السؤال الثالث: (١) RadioButton
- (٣) Visual Studio (٢) اختيار صحة البرنامج
- WindowState (٥) خصائص (٤)
  - السؤال الزابع:
- [أ] خربطة التدفق: Enter X الناجح " Print ا X > = 50(End
  - "Event Handler بالحدث [ب]

#### (۱٤) محافظة المنسا

السؤال الأول:

- √ (1) √ (0) × (1) × (7) × (1) √ (1)
- السؤال الثاني: [أ] (١) ب (٢) ج (٣) ج (٤) ج (٥)
- (۱) أحداث (۳) Multiline (۲) سطح المكتب
- السؤال الثالث: [ أ ] (١) Start (١)
- (٣) اتخاذ القرار (٤) "ناجح" Print
- [ب] " الكمبيوتر التعليمي" =Labell.Text

#### - (۱۵) محافظة يتي سيويف

- السؤال الأول: (١) √ (٢) × × (0) √ (t) √ (T)
  - السؤال الثاني:
  - Event Handler (1)
  - WindowState (Y)
    - (٣) اختبار صحة البرنامج
  - .Net Framework ( t)
    - PasswordChar (\*)
      - السؤال الثالث:
      - خربطة التدفق:

Handle 18 Control

(Start)

Buttons (1)

(=) red Diawama

Fredly Title ( )

(T) being the law

Start

Enter

Charles and Charles and

#### السؤال الرابع: [أ]

- (١) زر الأمر "Button"
  - Checked (Y)
- (٣) صندوق الأدوات "Toolbox"

The state of the

SelectionMode (1)

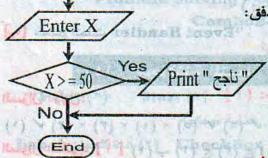
- (١) عرض كلمة "End" على زر الأمر Button2
- (٢) يتحدد حجم أداة العنوان Labell تلقائياً بحجم النص الموجود بداخلها.

#### (١٦) محافظة أس

السؤال الأول:

السؤال الثاني:

خربطة التدفق:



#### السؤال الثالث:

- Checked (1)
- Common Controls (1)
  - (٣) كل ما سبق
- (t) خصائص (c)

#### السؤال الرابع:

- Problem (1)
- RightToLeftLayout (\*)
  - Class Name (\*)
  - Solution Explorer (t)
    - Procedures (0)

السوال الأول:

× (0) × (1) ✓ (7) ✓ (7) × (1)

السؤال الثاني:

- AutoSize=True (1)
  - (۲) خصائص

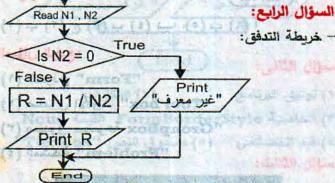
- Class Name (\*)
- (٤) ضبط الخاصية Size
  - GroupBox (\*)

السؤال الثالث: [ أ ]

"جمهورية مصر العربية" = Labell.Text

- [ب] (۱) صندوق النص "TextBox"
  - (٢) اختبار صحة البرنامج
  - (٣) نافذة الحل Solution Explorer
    - Procedure الإجراء

السؤال الرابع:



#### - (١٨) محافظة الأقص

السؤال الأول:

× (٣) × (٢) × (١) [1]

[ب] اسم الأداة Button2 الخاصية Text القيمة END

السؤال الثاني:

- [أ] (١) الخوارزمية (٢) IDE
  - (٣) معالج الحدث
  - WindowState (t)
    - (٥) خصائص
- (٦) كائنات في ذاكرة الكمبيوتر

[ب] (١) تتحكم في إظهار أو إخفاء صندوق التحكم في

نافذة النموذج.

(٢) أداة صندوق الاختيار تستخدم في إدراج عدد من البدائل بحيث يمكن للمستخدم اختيار صندوق اختيار أو أكثر (بديل أو أكثر) . (4) Rend Balding

السؤال الثالث:

Text (1)[ ]

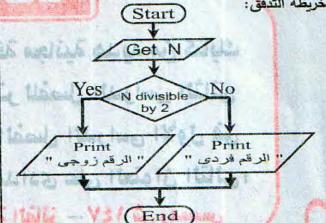
"Solution Explorer" نافذة الحل (٢)

F7 (\*)

NO ESTABLISHED

#### ارشادات التمارين والاختبارات

#### [ب] خربطة التدفق:



#### - (۱۹) محافظة أسوان

Start

Read A. B

C = A + B

Print C

End.

#### السؤال الأول:

السؤال الثاني:

AutoSize (Y) (١) حدث

(٣) الاثنين معا

Class Name (1)

(٥) خرائط التدفق

السؤال الثالث:

- خريطة التدفق:

#### السؤال الرابع: F7 (1)

(٢) توثيق البرنامج

Font (\*)

"Form" (1) النموذج

(°) حل المشكلة "Problem Solving"

#### - (۲۰) محافظة مط

#### السؤال الأول:

- خربطة التدفق:

السؤال الثاني:

### a distanti

Y = 3 \* X + 2YVALVALY Print (End

(Start)

Input X

✓ (0) × (£) × (٣) × (٢) ✓ (1)

#### السؤال الثالث:

- (١) الخوارزمية
- Font (T)
- AutoSize (\*)
  - CheckBox (1)
- (٥) تحديد المشكلة السوال عالما

#### السؤال الرابع:

السوال الخامس

= (0) a (t) i (T) a (1) = (1)

#### - (٢١) محافظة أبنائنا في الخارج

السؤال الأول: (١) × (٢) ×

السؤال الثاني:

السؤال الثالث:

#### Code (1)[1]

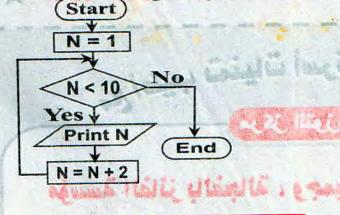
(۲) " تحیا مصر " = Labell.Text

(۱) المشكلة "Problem" إبا

- (٢) الخصائص "Properties"
- "Flowchart" خرائط التدفق "Flowchart"

السؤال الثالث: خربطة التدفق المنافقة

Man Hel



#### مع أطيب التمنيات بدوام التوفيق

أسرة سلسلة كتاب الفائز